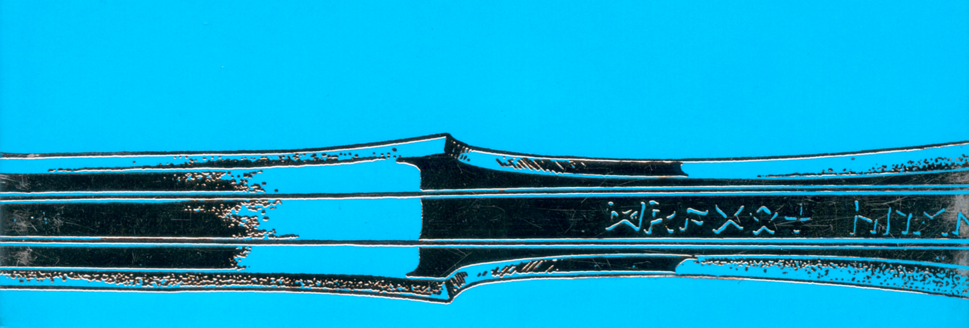
ファミリーコンピュータ™

DRAGON QUEST II

ドラゴンクエストII 悪霊の神々

公式ガイドブック
OFFICIAL GUIDE BOOK

ENIX



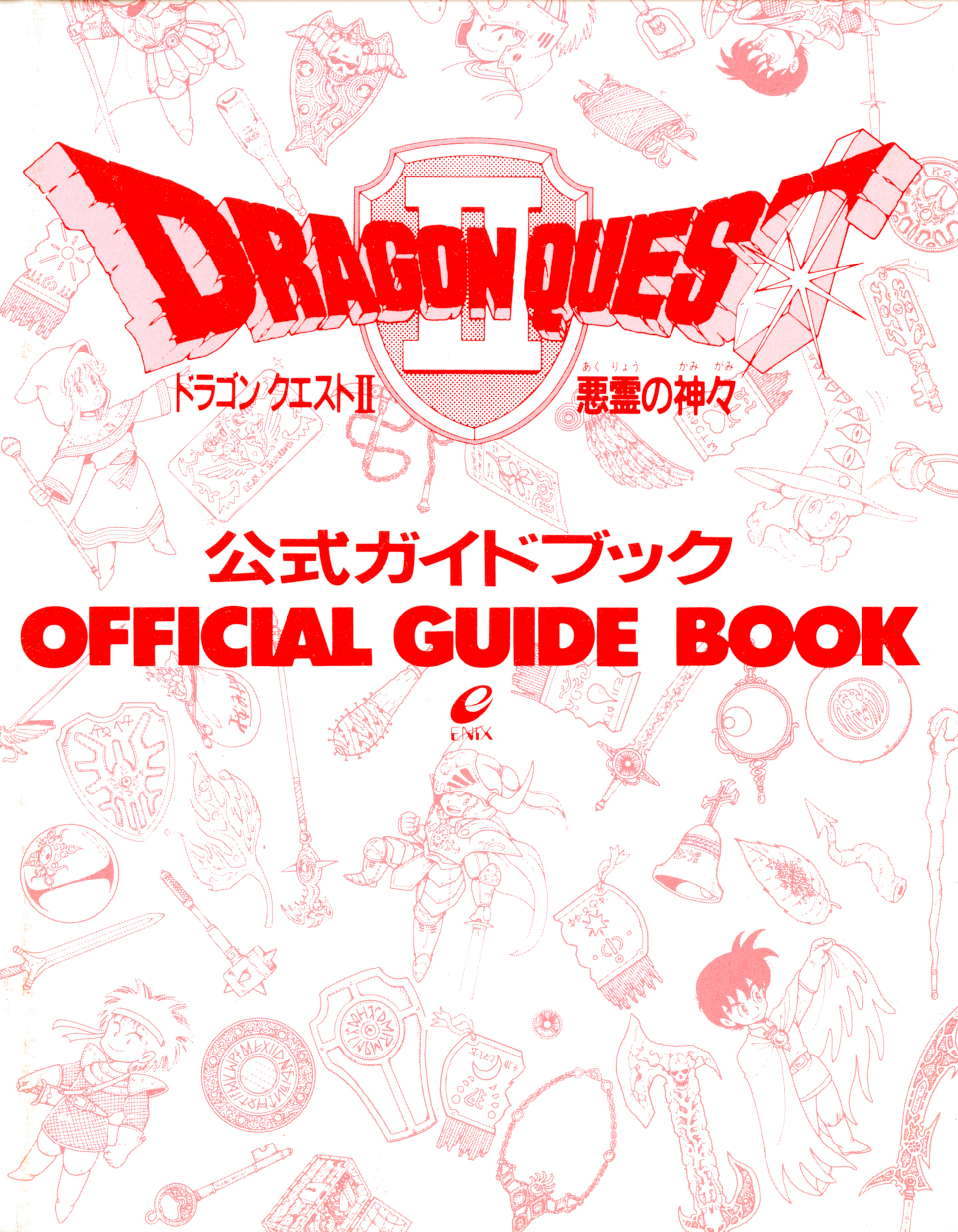
あの「ドラゴンクエスト」は単なる序章にすぎなかった。
前作を遥かに越えるスケールで描く『ドラゴンクエストⅡ』の世界。
初登場のパーティープレイの実際、2倍に増大したモンスター、
種類が増えたアイテム、そして呪文を体系的に判りやすく紹介。
もちろん広大な地下迷宮も完全収録。便利な総索引を付した。
3人の勇気ある者達の伝説は、あなた自身の手で作られる。

ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ

✝ドラゴンクエスト　公式ガイドブック
オールカラー　96ページ　B6判
定価566円(本体価格550円・税16円)

✝ドラゴンクエストⅡ　悪霊の神々　公式ガイドブック
オールカラー　128ページ　B6判
定価597円(本体価格580円・税17円)

✝ドラゴンクエストⅢ　そして伝説へ…　公式ガイドブック
オールカラー　192ページ　B6判
定価700円(本体価格680円・税20円)

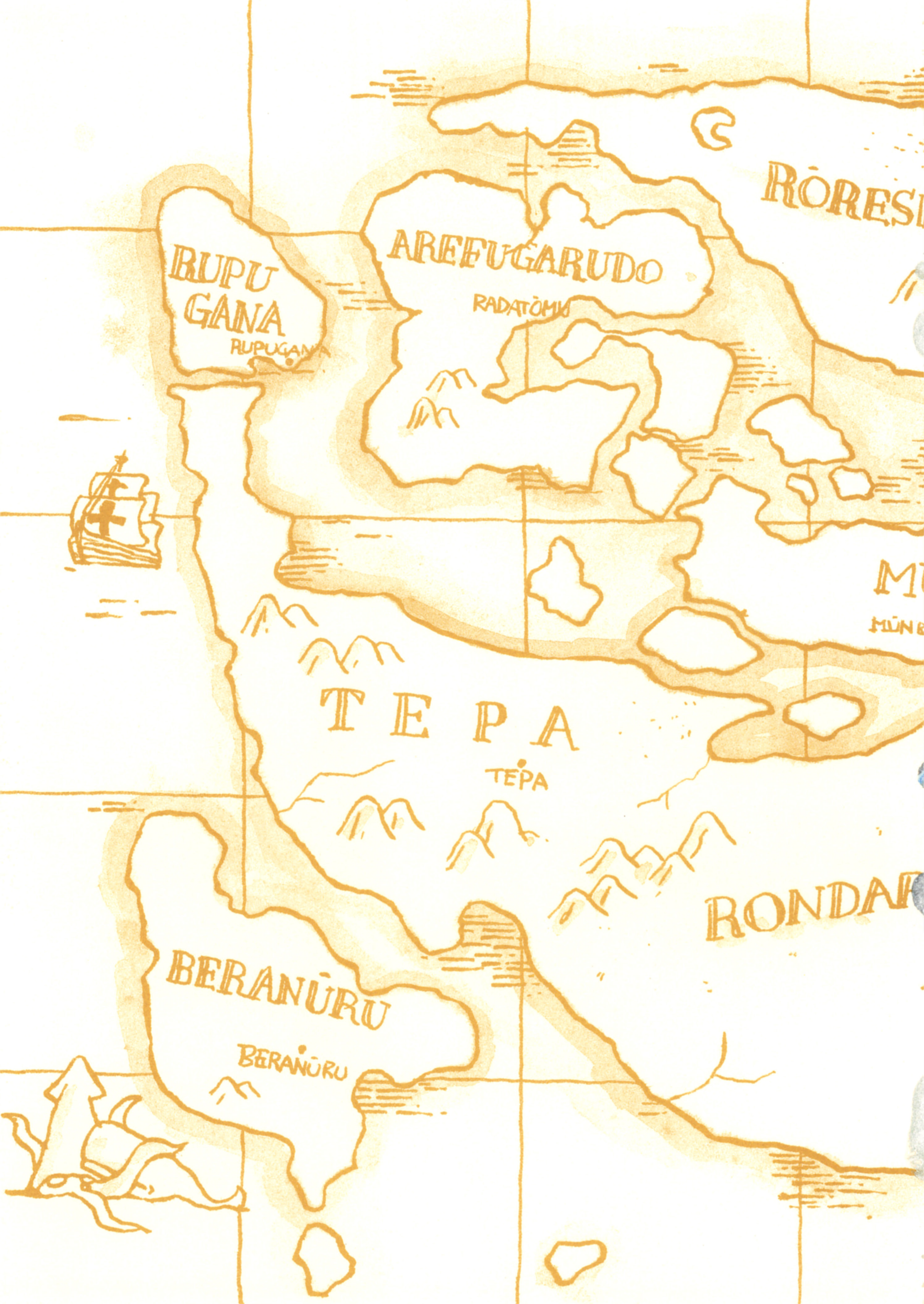


DRAGON QUEST II

ドラゴンクエストII 悪霊の神々

公式ガイドブック
OFFICIAL GUIDE BOOK

ENIX



RÒRES
AREFUGARUDO
RADATÒMU
RUPU GANA
RUPUGANA
TEPA
TEPA
RONDA
BERANŪRU
BERANŪRU

ドラゴンクエストII

悪霊の神々

公式ガイドブック



ENIX



STORY

その昔、アレフガルドの地は、邪悪の化身・竜王に支配されていた。しかし、伝説の勇者ロトの血をひくひとりの若者によって、竜王は倒され、かの地には平和が戻った。

その後、若者は王女ローラとともに新天地を目指してその地を旅立ち、はるか遠き大陸に美しい国を築いた。国はその後３つに分けられたが、３国はロトの姉妹国として、共に発展していったのだ。

ところが、それから百年の後のある日、３国のひとつローレシアの城に、ひとりの傷ついた兵士によって凶報がもたらされる。

なんと、大神官ハーゴン率いる魔物の軍団が、姉妹国のムーンブルクの城を攻撃しているというのだ。しかもハーゴンは、破壊の神を呼び出して、世界を破滅させようとさえしていると……。

語り終え、息絶える兵士。だが、同時に決然と立ち上がる若者がいた。彼はローレシアの王子。ロトの血筋が、この世の平和のために送り出した申し子。ハーゴン討伐に今、王子は旅立つのだった。



C O N T E N T S

●はじめに この本はドラゴンクエストIIのモンスター、アイテム、呪文(じゅもん)及び地形のデータをほぼ完全に収録したものです。ただし、本書はあくまでも手引書(ガイドブック)であって解答書(アンチョコ)ではありません。勇者達の物語は、あなた自身の力で創(つく)り上げて下さい。なお、本書のデータはすべて、実際にプレイを繰(く)り返(かえ)し収集したものであり、ランダム要素の加わった数値には、多少の誤差が生じることをあらかじめお断りしておきます。では良い冒険(グッドラック)を!

●**本書の読み方**　この目次(もくじ)は階段状になっており、あなたのレベルに応じて読み始める章を選ぶことができます。しかし最初から疑問点がはっきりしているなら、総索引を使うのがよいでしょう。また本文中に青で示した関連ページの欄を使うと、例えば毒消し草の効果の他に、売っている町、持っているモンスターなどの関連した情報を検索できます。

掲載ページ早見マップ

「町・城・ダンジョンガイド（P78～117）」「モンスター大図鑑（P32～53）」



竜王の城……………………P95，P42
湖の洞窟……………………P85，P36
ローラの門……………………P85
サマルトリアの城…………P83
リリザの町……………………P82

★このマップの見方★

●色の数字はその地方に出現するモンスターの、大図鑑での掲載（けいさい）ページを、
●色の数字はその町・城・ダンジョン等の、世界の章での掲載ページを示す。

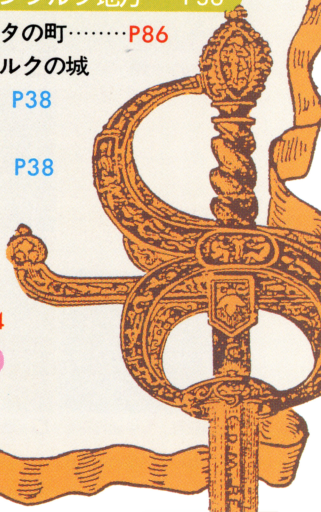
勇者の泉の洞窟……P84，P35
ローレシアの城……………P80

●ローレシア地方A……P33
●ローレシア地方B……P33
●ローレシア地方C……P34
●ローレシア地方D……P35

●デルコンダル地方……P44
デルコンダルの城…………P102



●ムーンブルク地方……P36
ムーンペタの町………P86
ムーンブルクの城
……P87，P38
風の塔
……P88，P38



ペルポイの町………………P104
●ペルポイ地方……………P45

地形ガイド

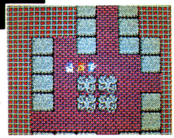
ドラゴンクエストIIの世界は、様々な地形で構成されている。なかには通れないものやダメージを受けるものもあるのだ。

ここが変わったドラクエII

ドラゴンクエストIIの世界の大きさは、Iの4倍。また、暗くて周(まわ)りが見づらかったダンジョンが明るくなり、たいまつが不要に。洞窟(どうくつ)の他に塔も登場。世界が大きく広がった。バリアーも2種類ある。



ドラクエIダンジョン



ドラクエII・塔の中

フィールド



陸地

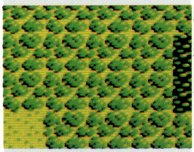


海辺

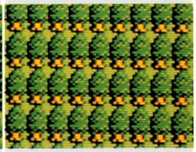
草原



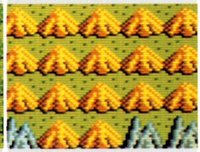
しげみ



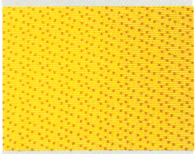
森



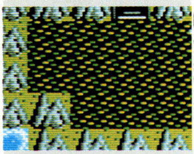
山



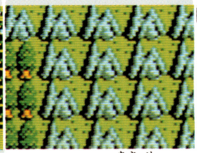
砂地



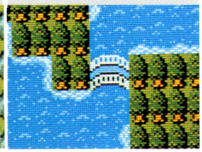
沼地



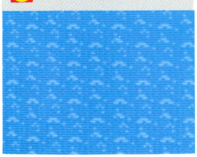
岩山



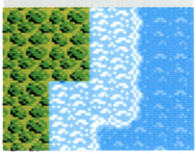
橋



海



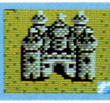
浅瀬

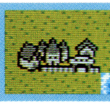


岩山と浅瀬(あさせ)は通行不可能な地形。沼地は、通ることはできるが1歩あるくごとにダメージのためHP(ヒットポイント)2を消費してしまう。その他の地形はダメージなしで通行可能だ。

＝通行可　＝通行不可　＝通行できるがダメージ

城・町・ほこら


城

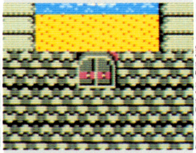

町


ほこら

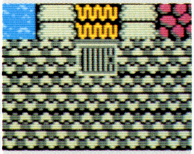
金の鍵の扉



銀の鍵の扉



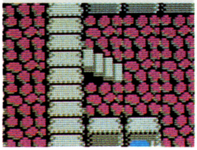
牢屋の扉



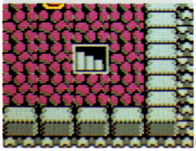
バリアー(−15)



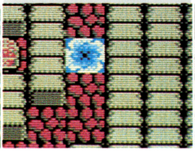
階段(上り)



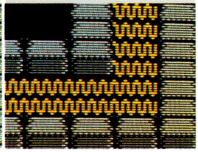
階段(下り)



旅 の 扉



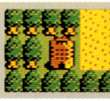
バリアー(−30)

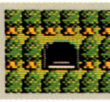


城・町・ほこらには、3種類の扉がある。この扉を開くには、それぞれ専用の鍵が必要だ。

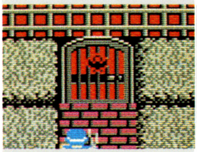
旅の扉は、一瞬にして遠く離れた場所へ行けるワープポイント。これをうまく使いこなそう。バリアーには、受けるダメージの違う2種類がある。残りのＨＰに注意。

ダンジョン

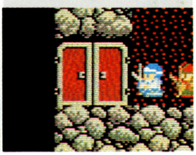

塔

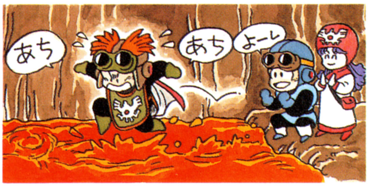

地下迷宮

塔 の 扉

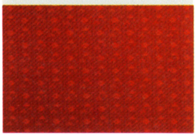


地下迷宮の扉





溶 岩



ダンジョン内にある扉は、大きさが城町の扉の４倍。金の鍵、銀の鍵どちらでも開けることができる。

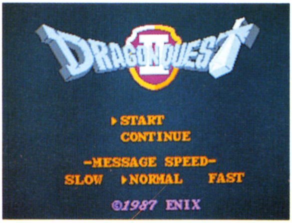
溶岩の上は１歩あるくごとに、ダメージのためＨＰ１を消費。常に最短距離を歩くように心がけよう。

ゲームの進め方 1

ゲームの始まり

ドラゴンクエストIIの冒険がいよいよはじまる。だが、その前にこのゲームの正しい進め方を知っておこう。

① まず名前の登録(とうろく)



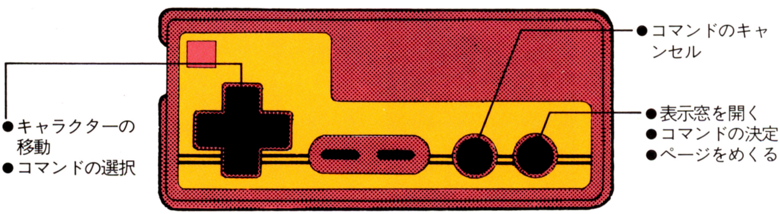
これがタイトル画面。最初から始める時は▶をＳＴＡＲＴに。



画面には50音表が現われる。４文字以内で主人公の名前をつけるのだ。

✚ボタンを使って▶(カーソル)をSTART(スタート)に合わせる。ここでスタートボタンを押すと50音表が現われる。4文字以内で君の好きな名前を主人公につけてやろう。✚で文字を選び、Ⓐボタンで決定。濁点(だくてん)なども１文字分だ。これで主人公は君と一心同体(いっしんどうたい)だ。

② コントローラーの操作法(そうさほう)



コントローラーの操作は簡単(かんたん)。

✚ボタンは主人公の移動やコマンドを選ぶ時の▶(カーソル)の操作に使う。

Ⓐボタンは、コマンド決定の他に表示窓(ウインドウ)を開いたり、メッセージの続きを見る時に使う。

Ⓑボタンは、コマンド入力を途中でやめるキャンセルボタンだ。



物語のはじまり

大神官（だいしんかん）ハーゴンとその軍団が攻めてきた！　世界を破滅（はめつ）させようというのだ。100年の平和もここに破られた……。

使者の到着



ムーンブルクから傷ついた兵士が…。ハーゴンが攻めてきたのだ！

大神官（だいしんかん）ハーゴンを倒せ。



同じロトの血をひく２人の仲間を捜（さが）せ！　ともに力を合わせるのだ。

王につづいて階段へ



「ついてまいれ」王に従い階段を降りる。階段は自動昇降（じどうしょうこう）だ。

宝箱をあけたら



１Ｆには宝箱が。中の銅（どう）の剣（つるぎ）と50Ｇは「しらべる」で、そのまま入手。

旅のしたくをととのえる



手に入れた銅の剣を装備。銅の剣にＥマークが表示される。

城の人から情報（じょうほう）を



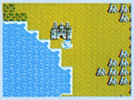
城の人々と話をする。ふたりの仲間の居場所（いばしょ）もわかったぞ。出発だ！

宿屋でHP（ヒットポイント）回復



外に出ると苦戦の連続。疲れたら無理せず宿屋へ泊ってＨＰ回復だ。

いざリリザへ



ローレシアの西にリリザの町がある。まずそこへ行ってみよう！

●旅の目的

大神官（だいしんかん）ハーゴンを倒せ！　そして世界を破滅（はめつ）の危機から救うのだ。これがドラクエII最大の目的！　だが、君１人だけでは奴は倒せない。同じロトの血をひく２人の仲間と力をあわせなければならない。２人をさがせ！　まずそれが最初の目標だ。

ゲームの進め方 3

キャラクターの操作

君が人と話したり、道具を使ったりしたい時は、コマンドを使おう。コマンドの選び方で何をするかを決めるのだ。

1 コマンド操作は6つ

①はなす
②じゅもん
③つよさ
④どうぐ
⑤そうび
⑥しらべる



マップ上で何もしないで立ち止まる。そしてⒶボタンを押してみよう。コマンド表示窓が現われる。

コマンドの数は全部で6つ。このわずか6つの操作を覚(おぼ)えるだけで君は自由自在に冒険できる。

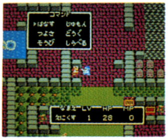
コマンド一覧表

コマンド
- ①はなす → 話しかける
- ②つよさ — 誰(だれ)の — 指定キャラのパラメータ画面
- ③そうび — 誰(だれ)の — 指定キャラの装備を見る
- ④じゅもん — 誰(だれ)の — どの呪文(じゅもん)を — 誰(だれ)に → 呪文(じゅもん)を使う
- ⑤どうぐ — 誰(だれ)の — どの道具を
  - つかう → 道具を使う
  - わたす — 誰(だれ)に → 道具を誰(だれ)かに手渡す
  - すてる → 道具を投げ捨てる
- ⑥しらべる
  - → 足元を調べる
  - 宝箱をあける → 中身をとる

①はなす　話す相手の方を向く

城や町の人々と話す時は、まず相手にくっつく、そして相手の方を向いて「はなす」を選んでⒶボタン。きっと何か情報を教えてくれる。


①話す相手にぴったりとくっつく。



②相手の方を向き「はなす」でⒶボタン。



③重要な情報ばかりだ聞き逃すな。

店での会話



店で買い物する時や宿屋に泊まりたい時は、カウンターごしに主人に話しかければいい。

牢屋での会話



牢屋の中の囚人に話しかける時は、囚人が扉の向こう側に来た時に「はなす」だ。

②じゅもん　仲間を見つけて呪文を使おう

勇者は腕力こそあるが、呪文は全く使えない。だが、二人の仲間、サマルトリアの王子とムーンブルクの王女は呪文が使える。二人の呪文さえあれば冒険をより有利に進められる。早く仲間を見つけだそう。


誰の呪文を使うかを選ぶ。


次にどの呪文を使うか選ぶ。


誰（仲間あるいは敵）に使うか。


Ⓐボタン。呪文の効果が表示される。

●移動中と戦闘中の呪文

呪文には移動中に使うものと戦闘用のものの２種類がある。どちらもその時に使える呪文のみ表示される。

移動中



戦闘中

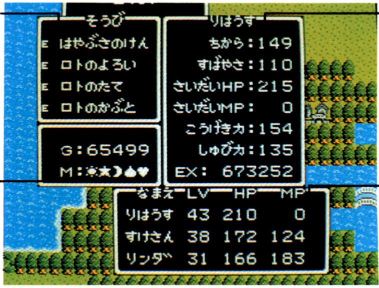


③つよさ　キャラクターのデータがわかる

「つよさ」のコマンドで勇者達の現在の能力がわかる。また同時に装備している武器・防具（ぼうぐ）も表示される。どれだけ強くなったかが見られる。

現在、自分が装備している武器と防具が表示される。自分の装備を常に確認しておくことは戦士の心得だ。

今、いくらGを持っているかがわかる。
　最重要アイテム５つの紋章（M）も表示される。

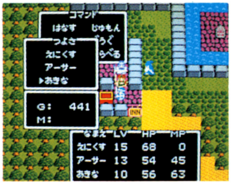


君の勇者がどれだけ強くなったかが一目でわかる。自分のキャラクターの成長を見る。これぞＲＰＧの最大の魅力だ。

現在の勇者達の状態を表わす。ＨＰが０になったらその場で死んでしまうのだ。

●つよさの見方

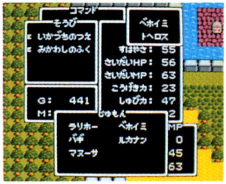
　勇者がどのくらい強くなったかは「つよさ」のコマンドで調べよう。いろんな能力が一目瞭然（いちもくりょうぜん）だ。さらに、✚で仲間を選べば彼らの強さも判（わか）る。
　勇者と違って２人の仲間は彼らが使える呪文（じゅもん）も表示されるのだ。



まずコマンドで「つよさ」を選び調べたい仲間を選ぶ。



それぞれの強さや能力が一目でわかるのだ。さらに……



Ⓐボタンで、現在仲間が使える呪文も判（わか）る。

強（つよ）さ項目一覧（いちらん）

「つよさ」のコマンドの各項目を一挙（いっきょ）に解説。

力（ちから）



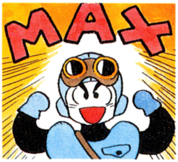
戦うためのパワー。レベルとともに“ちから”も増える。攻撃力をアップさせる要素（ようそ）なのだ。

すばやさ



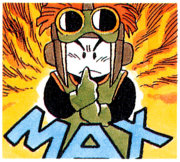
戦う時のすばやさだ。この数値が高いほど攻撃の順番が早くなる。レベルと共に上がる。守備力もアップだ。

最大HP



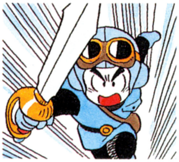
そのレベルでのHPの上限。宿屋に泊まるとこの数値まで回復する。レベルと共にこの上限もアップ。

最大MP



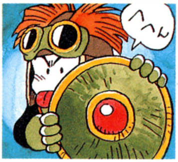
そのレベルでのMPの上限。宿屋に泊まると、この数値までMPを回復できる。レベルと共に増えていく。

攻撃力



敵を攻撃する能力。これが大きいほど1回で敵に与えるダメージが増える。力に武器の強さを加えた数値。

守備力



敵の攻撃から身を守る能力。この数値が高いほど敵からのダメージが少なくなる。すばやさと共に上昇。

EX（経験値）



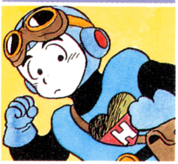
戦いの経験をどれだけ積んだかを表わす。怪物を倒すと得られる。経験値によってレベルは上がっていく。

LV（レベル）



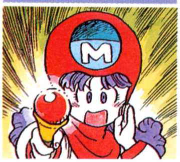
勇者達のレベルを表わす。経験値が一定の数値になるとアップ。それによって各能力も上がっていく。

HP（ヒットポイント）



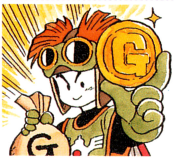
生命力を表わす。ダメージを受けると減っていく。0になると死んでしまう。宿屋や薬草などで回復できる。

MP（マジックパワー）



呪文を唱える力だ。呪文を使うたびに減っていき、0になってしまうと呪文が使えなくなってしまう。

G（ゴールド）



3人の仲間が持っているお金の合計。主にモンスターを倒すことによって増やすことができる。

M（紋章）



最重要アイテム、5つの紋章を表わす。1つ集めるごとに紋章のマークが表示される。（▶P69）

④どうぐ　ひとり8個、3人で24個まで持てる

道具を使うためのコマンド。入力すると持ち物が表示される。１人につき最高８個まで。３人なら24個までの道具を持つことができるのだ。ただし25個以上になったら捨てるか売るかしなければならない。

●道具の使い方

手に入れた道具をさっそく使ってみよう。道具を使う時は、▶(カーソル)で選んでⒶボタンで決定する。持ち物を見るだけなら、ここでⒷボタンだ。



▶で「だれ」の道具を使うか選ぶ。



道具の中から「毒消し草」を選んだ。



毒を受けた王女に▶をあわせる。



やった！　王女の毒が消えたぞ!!

●とびらは「どうぐ」で鍵(かぎ)

扉(とびら)をあけるには、その扉の種類に合った鍵(かぎ)を「どうぐ」で選ぶ。鍵は、１度入手すれば何度でも使える。



銀色の扉の前に来た。



「どうぐ」で銀の鍵を選ぶ。



あいた！　さあ、中を調べてみよう。

●仲間同士で道具の受け渡し

移動中に「わたす」を選び、誰に道具を渡すかを決めれば、仲間と持ちものの受け渡しができる。

死んだ仲間の道具も「わたす」で生きている仲間の持ちものにできる。



「どうぐ」で「わたす」にする。



渡す人を指定してⒶボタンだ。

●戦闘中にも道具が使える

戦闘中に「どうぐ」のコマンドで道具や武器が使える。持っている薬草でＨＰ(ヒットポイント)を回復させたり、いかずちの杖(つえ)を使って敵にダメージを与えることもできるのだ。



「どうぐ」でいかずちの杖を選んだ。



電撃が敵にダメージを与えた！

⑤そうび　持ってるだけでは効果なし

武器や防具(ぼうぐ)を戦闘ですぐ使えるように装備(そうび)するコマンド。装備しているものにはＥマークが表示される。武器や防具は何種類も持てるが、持っているだけでは効果はない。もし装備を忘れたりすると、きみは素手(すで)で戦うことになる。また仲間によっては装備できない武器・防具もある。



武器から装備。Ｅマークが表示される。



続いて防具の装備。まずは鎧からだ。



次は盾を装備。守備力が上がるぞ。



最後に兜をつけて完全装備だ。

⑥しらべる　あやしいと思ったら調(しら)べてみる

自分の足もとを調(しら)べるコマンドだ。地面の上はもちろん、地中や沼の中、海の中でも調べることができる。調べて見つけたものは、自動的に手に入れることができる。



何やらあやしげな場所。「しらべる」だ。



なんと、世界樹の葉を見つけた。

●宝箱の中身もとれる

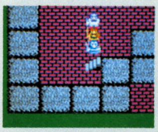
宝箱の中身をとるのも「しらべる」だ。宝箱の上に乗って「しらべる」のコマンドを選べば、中身をとることができる。



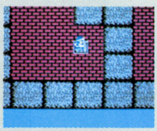
①宝箱の上に乗ろう。
②「しらべる」
③中身を手に入れた。

●階段は自動昇降(じどうしょうこう)

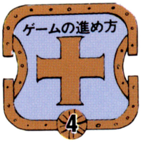
階段の上にのるだけで自動的に登ったり、降りたりする。画面が切り変って次の階へいけるのだ。町や城へ入るのと同じだ。



階段を使いたいなら、まず上にのってみる。



あっという間に次の階へ到着だ。



ゲームの続け方

ドラクエIIは、1日2日で終わるものではない。さて、明日ゲームの続きをやりたい時はどうすればいいのだろう？

① 復活の呪文はパスワード





「そなたに復活の呪文を教えよう」王様に会えば、復活の呪文が聞けるぞ。

ゲームを続ける時に必要なのが、「復活の呪文」である。

復活の呪文は、各城の王様が教えてくれる。これを使うことによって、冒険を終えた時とまったく同じ状態でゲームが続けられる。レベル、装備、強さなどがそっくりそのまま再現されるのだ。

② ゲームをやめる時

ゲームをやめる時は、スイッチを切る前に必ず復活の呪文を書きとめておこう。

また、写しまちがい防止用に念のため２回続けて呪文を聞いておこう。２種類の呪文を写しておけば、より確実というわけだ。



呪文は王様以外の人が教えてくれることもある。王様がいなくてもあきらめるな。

③ ゲームの再開



復活の呪文は、1文字1文字正確に入力していこう。こうならないようにね。

▶（カーソル）をCONTINUE（コンティニュー）に合わせてスタートを押すと、復活の呪文の入力モードとなる。１字ずつ正確に入力していく。まちがえたら「もどる」で入れ直す。呪文を入れ終わったら「おわり」を押す。すると呪文を聞いた時と同じ状態で始められる。

ゲームの進め方 5

キャラクター紹介

ドラクエIIの最大の特徴、それは3人ひと組のパーティープレイが楽しめること。力を合わせて苦難の旅を乗り切るのだ。

1 ロトの絆で結ばれし者

ロトの血を引く3人が力を合わせれば、ハーゴン軍団も怖くない。早く仲間を見つけだそう。

ローレシアの王子
魔法は使えないが、全ての武器と防具を使いこなし、超人的な攻撃力で敵を粉砕。



ムーンブルクの王女
力が弱いので、重い武器や防具は持てない。だが、最強の呪文の使い手だ。

サマルトリアの王子
かなりの武器や防具を装備でき、呪文も使える。一挙両得の器用な戦士だ。

2 パーティープレイで戦局を有利に

●2人の呪文で戦力アップ

ローレシアの王子は全く呪文が使えないが2人の仲間は呪文が使える。勇者の腕力に2人の呪文が加われば、まさに鬼に金棒だ。

●みんないっしょに経験値アップ

仲間とともに怪物を倒す。すると、とどめを刺したのが誰であっても、死んでいる仲間以外の全員が同じ経験値をもらうことができる。

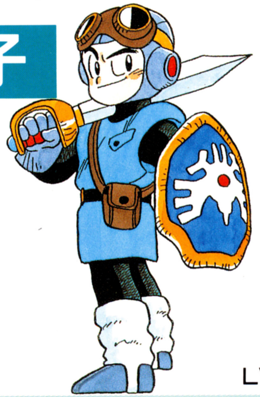
●仲間が死んだら教会へ

仲間の一人が死んでしまった。そんな時は、すぐに教会へ連れていこう。レベルに応じた寄付金を払えばすぐに仲間は生き返ることができる。

勇者とその仲間達 成長早見表

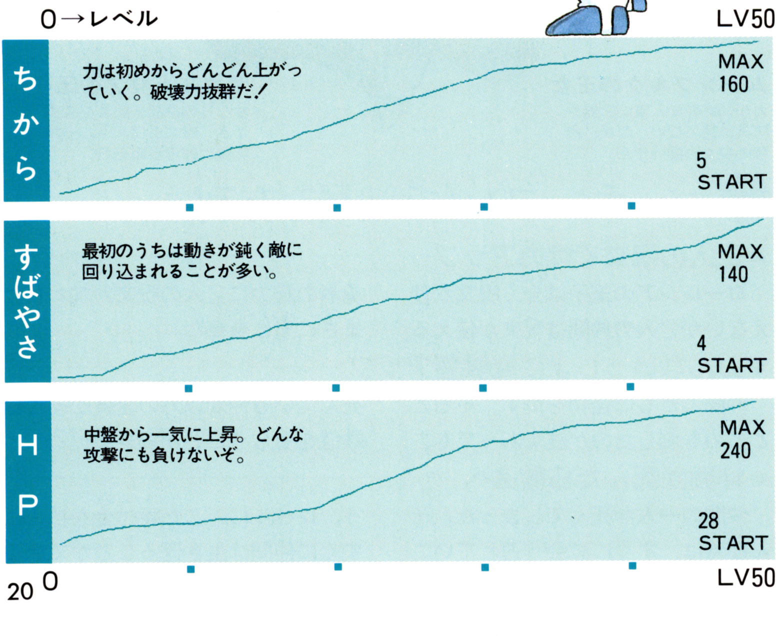
勇者達のレベルによる各数値の上がり方をグラフにしてみた。それぞれの成長の仕方を比較してみよう。

ローレシアの王子



●力と体力の勇者

ローレシアの王子は魔法こそ使えないが、ちからと最大ＨＰ(さいだいヒットポイント)は、ずば抜けている白兵戦(はくへいせん)専門の戦士だ。レベルの上がり方も早く、レベルの上限も50と最大。常に戦いの主力となるリーダーだ。

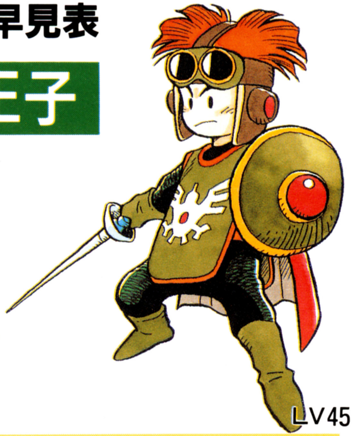


レベル	ちから	すばやさ	HP	EX
1	5	4	28	0
2	7	5	37	12
3	12	7	40	32
4	17	7	48	72
5	18	12	52	140
6	20	18	55	280
7	29	21	56	560
8	30	24	58	1000
9	33	24	58	1800
10	36	28	60	2800
11	41	30	62	3900
12	44	33	63	5300
13	49	37	64	7600
14	53	37	65	10000
15	55	41	68	13000
16	58	47	70	17000
17	61	49	75	21000
18	66	49	78	26000
19	69	52	82	32000
20	75	56	95	40000
21	81	59	101	50000
22	87	65	110	62000
23	91	66	119	75000
24	94	70	125	90000
25	99	70	134	107000

レベル	ちから	すばやさ	HP	EX
26	103	73	142	127000
27	107	79	153	150000
28	112	82	163	175000
29	116	86	170	200000
30	121	88	173	230000
31	127	90	178	260000
32	130	91	180	290000
33	131	91	188	320000
34	133	93	190	350000
35	134	95	192	380000
36	136	96	197	410000
37	138	98	200	440000
38	141	100	201	470000
39	142	102	205	500000
40	143	105	206	530000
41	145	107	210	570000
42	146	109	211	620000
43	149	110	215	670000
44	150	112	215	720000
45	150	115	220	770000
46	151	120	221	820000
47	152	123	222	870000
48	155	130	229	920000
49	156	132	235	970000
50	160	140	240	1000000

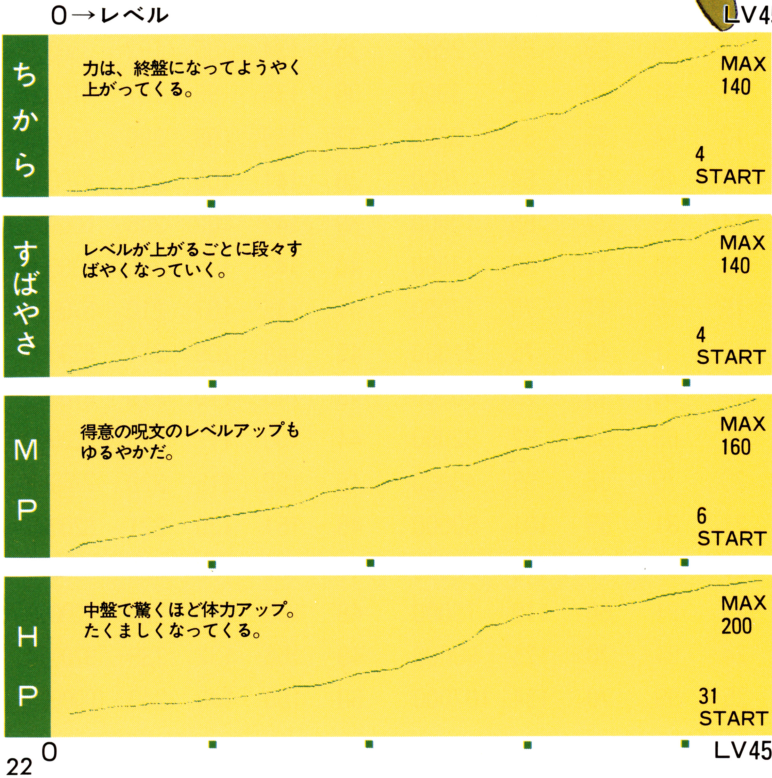
勇者とその仲間達　成長早見表

サマルトリアの王子



●剣と魔法の使い手

武器が使えて、呪文も使える。サマルトリアの王子はバランスのとれた器用な戦士だ。だが、その成長は急がず騒がずのマイペース。他のふたりに比べるとかなりのんびりしている。



勇者とその仲間達成長早見表　サマルトリアの王子

レベル	ちから	すばやさ	HP	MP	EX
1	4	4	31	6	0
2	4	7	34	12	24
3	6	9	35	16	60
4	7	11	38	18	110
5	7	15	40	20	200
6	8	19	42	22	380
7	9	21	42	27	700
8	15	21	44	32	1300
9	15	28	45	34	2400
10	16	32	47	38	4000
11	17	36	50	40	6000
12	19	36	52	43	8200
13	27	43	54	45	11000
14	30	48	59	48	15000
15	34	48	63	50	19000
16	39	55	65	54	24000
17	39	57	69	62	30000
18	40	60	72	65	37000
19	41	66	79	68	46000
20	43	69	83	68	57000
21	45	73	87	76	70000
22	47	77	91	77	85000
23	48	79	99	83	100000
24	50	82	106	87	116000
25	51	82	113	91	134000
26	53	85	125	91	156000
27	54	93	138	94	182000
28	58	93	143	99	210000
29	65	99	152	105	240000
30	68	100	153	108	280000
31	70	102	159	112	310000
32	70	105	160	115	340000
33	80	107	161	118	380000
34	85	108	163	120	430000
35	92	110	165	125	480000
36	100	113	168	125	520000
37	109	113	171	128	580000
38	115	117	176	130	640000
39	115	120	180	137	700000
40	120	120	182	140	760000
41	122	125	190	142	820000
42	130	131	190	145	840000
43	131	133	194	149	900000
44	135	138	196	155	960000
45	140	140	200	160	1000000



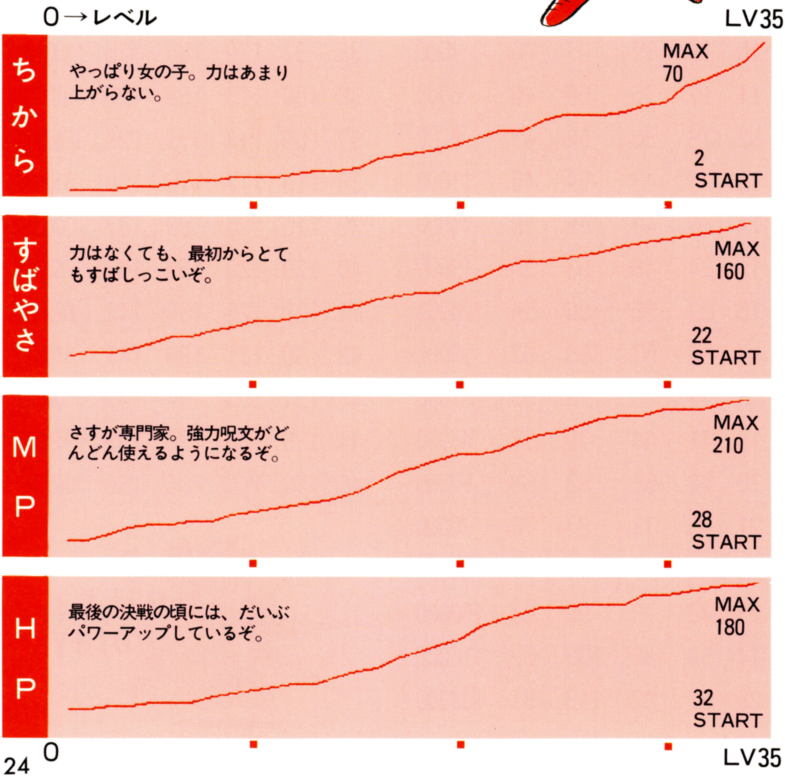
勇者とその仲間達　成長早見表

ムーンブルクの王女



●最強の魔法使い

か弱い女性ゆえ、ちからも最大HPも低く、肉弾戦は苦手だ。だが、呪文をどんどん覚えていく。すばやさも最初から早く、呪文の先制攻撃をかけることができる。



レベル	ちから	すばやさ	HP	MP	EX
1	2	22	32	28	0
2	2	26	32	28	100
3	2	26	37	35	300
4	3	28	37	44	600
5	3	33	38	48	1200
6	4	40	39	48	2400
7	5	42	40	50	4200
8	6	47	45	52	6400
9	7	50	50	58	9000
10	8	55	56	63	12000
11	8	56	58	69	16000
12	9	58	59	71	20000
13	10	63	62	75	25000
14	11	69	68	80	31000
15	12	72	75	86	39000
16	15	78	80	98	50000
17	17	81	89	110	65000
18	18	85	97	119	83000
19	20	87	105	128	103000
20	20	96	112	135	125000
21	23	100	124	138	150000
22	25	110	133	140	180000
23	29	117	140	151	220000
24	33	117	145	158	270000
25	35	120	146	163	300000
26	36	123	150	172	330000
27	36	128	151	179	360000
28	37	132	152	184	400000
29	40	135	159	185	450000
30	42	140	160	190	540000
31	48	142	166	191	630000
32	52	145	168	192	730000
33	56	151	170	199	820000
34	60	154	171	205	910000
35	70	160	180	210	1000000



P20〜25では、勇者とその仲間達の各数値の上がりぐあいを折れ線グラフに、各レベルに上がるための必要な経験値を一覧表にしてみた。これによって、三人の成長の違いが、いっそうはっきりと判(わか)るはず。この表を、勇者とその仲間達を成長させるための手引(てび)きとして活用しよう。

ゲームの進め方 6

パーティーでの戦い方

ドラゴンクエストIIでは、何種類ものモンスターが一度に出現するのだ。集団対集団の戦い方をここで知っておこう。

1 敵も集団で登場



魔術師、鎧ムカデ、キングコブラの混成軍団。手強いぞ。

ドラクエIIではモンスターも複数で登場する。1匹なら楽に勝てる敵でも、群れになるとやっかいな相手となる。攻撃も実に多彩。他のモンスターの傷を治してしまったり、毒の息を吐いたり、痛恨の一撃をくわえてきたりと、より強力になった。

2 戦闘コマンドで作戦をたてる

敵が出現すると自動的に戦闘モードに突入する。モンスターの種類と数のデータが表示され、続いて戦闘用コマンドが画面に現われる。



▶たたかう

装備している武器で敵に攻撃を加える。▶で攻撃する相手を選んでⒶボタンで決定する。

▶にげる

戦いの中では逃げることも必要になってくる。HPが少なくなり、危険と判断したら逃げた方が賢いだろう。

▶ぼうぎょ

敵の攻撃から身を守るコマンド。これによって受けるダメージは半分に減る。HPが減った仲間は、むやみに攻撃させずに防御に回そう。

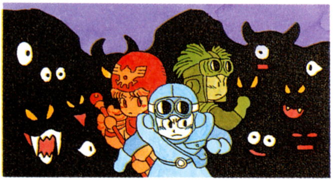
▶どうぐ

戦闘中に薬草でHPを回復したりする時に使う。また「どうぐ」で使える武器もある。ただし戦闘中に道具を捨てたり、交換することはできない。

▶じゅもん

戦闘中に呪文を使うコマンド。敵にダメージを与える攻撃用の呪文と味方を守る防御用の呪文があり、それぞれかける相手を決めるのだ。

③ 三人三様チームワークが勝利のカギ



サマルトリアの王子は守備系呪文で仲間のＨＰを回復。ムーンブルクの王女は攻撃呪文。そして君が剣で敵を直接攻撃！　三人の個性を活かした攻撃法で戦おう。

④ すばやい奴から攻撃開始



ドラクエIIの戦闘は、「すばやさ」が重要。敵の先制攻撃も充分ありうる。

戦闘では、基本的に敵と仲間全員のうちで最もすばやい者から攻撃の順番がまわってくる。いつも味方側から攻撃がはじまるとは限らないのだ。

⑤ 時には逃げることも必要

ＨＰが少なくなってきたら逃げるのも立派な戦略だ。ただし敵によっては、いつも逃げきれるとは限らない。



逃げるが勝ち。命は大事だ。



逃げるのに失敗。まわりこまれた。

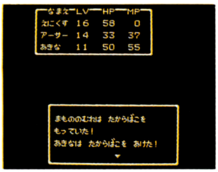
⑥ 集団呪文で一網打尽

集団の敵には集団呪文で対抗しよう複数の敵を一度に相手できる強力な呪文だ。モンスター１グループや敵全体にダメージを与えることができる。





⑦ 勝てば、宝箱がもらえることも



モンスターからの戦利品・宝箱。実に様々な物が中に眠っている。

モンスターを倒すと経験値とゴールドが手に入る。そのうえにモンスター達が隠し持っていた宝箱を拾うこともある。中には敵を倒した時にしか手に入らない貴重品もあるのだ。　▶P54

⑧ 実戦・集団戦闘

仲間を見つけて、フィールドに出れば、集団戦闘の開始だ。実際の戦闘シーンを再現して細かく解説してみた。目指せ、完全勝利！



怪物出現！ ゴールドオーク1匹とスモーク4匹だ。戦闘コマンドを選択せよ。

■第一次戦闘コマンド

ローレシアの王子
ゴールドオークと「たたかう」

サマルトリアの王子
スモークに「マホトーン」

ムーンブルクの王女
「ぼうぎょ」



スモークの呪文をマホトーンで封印。



防御成功。敵の攻撃を切り抜けた。



ローレシアの王子の攻撃が炸裂！



第1次戦闘終了！ 敵のパワーは半減している。とどめを刺すなら今だ！

■第二次戦闘コマンド

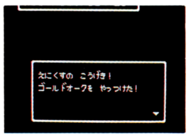
ローレシアの王子
ゴールドオークと「たたかう」

サマルトリアの王子
スモークに「ベギラマ」

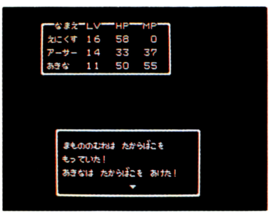
ムーンブルクの王女
スモークに「バギ」



集団呪文の威力。スモークは全滅！



ゴールドオークを退治。勝利だ！



勝つと経験値とゴールドを入手できる。運が良ければ宝箱が手に入ることも。

なんとか強敵の群れを全滅させることができた。レベルが低い時は、一撃で倒そうと考えずに弱い敵や催眠攻撃をかけてくる敵などから先に攻撃しよう。どの敵から攻撃するかで戦局はかなり変わってくるぞ。

ゲームの進め方 7

店・施設の紹介

町や城の中を歩いてみよう。そこには店や施設がたくさんある。パーティーの冒険の旅にはかかせない場所ばかりだ。

1 道具屋

薬草や毒消し草などの冒険に欠かすことができないアイテムを売っている店。買い物だけでなく、いらなくなった品物を売ることができる。ただし、その場合は買った値段の4分の3で引き取ってくれる。

●ものを買う場合



▶



▶



●ものを売る場合



▶



▶



2 武器屋

武器や鎧（よろい）、盾（たて）、兜（かぶと）などの防具（ぼうぐ）を売っている店。店ごとに品揃（しなぞろ）えは違う。値段の高いものほど強力だ。ゴールドがたまったら、攻撃力や守備力をアップするためにより強い武器や防具に買いかえよう。

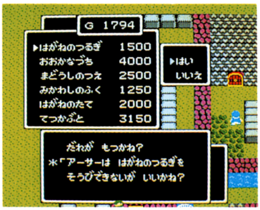
●買い方は道具屋と同じ

主人が品物を見せてくれるので、欲しい物を選び、誰に装備するかを決定する。



●装備できない武器は？

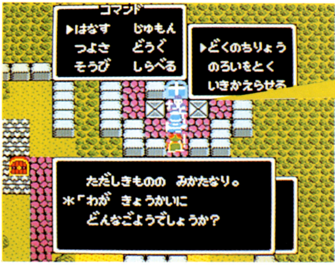
仲間によっては装備できない武器もある。主人が買う前に忠告してくれるぞ。



③ 教会

行く先々の町や城の教会を訪ねると、三人のために様々な援助の手をさしのべてくれる。ただし、ゴールドを寄付しなければならない。

●教会に寄付すると



「正しき神は正しきものの味方なり。」寄付金次第で様々な神の奇跡が起こるのだ。

○毒の治療

モンスターとの戦闘で毒に冒された時、治療をしてくれる。

○呪いをとく

呪いのアイテムを装備してしまった時、それを消滅させてくれる。

○生きかえらせる

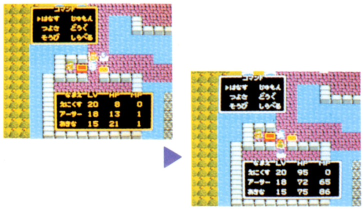
仲間が死んだ！ 聖なる力が魂を呼び戻し生き返らせてくれるぞ。

④ 宿屋

●戦いに疲れたら休息を

敵と戦いダメージを受けた場合は、やみくもに先へ進もうとせずに町の中の宿屋で休んでおこう。一晩で仲間全員のＨＰ、ＭＰが最大値まで回復する。値段は人数分の合計だ。命あっての冒険。まめに宿屋を利用するようにしよう。

●一晩明けるとHP、MPが最大値に



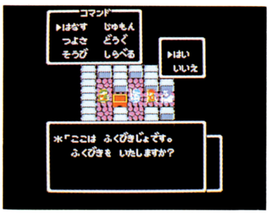
⑤ 福引所

●たまには息抜き

ここでは、福引券１枚につき１回福引ができ、当たれば様々な景品がもらえる。戦闘の連続に疲れたら一息ついて福引をするのもよいだろう。

▶ P67

福引券は店で買い物をするとサービスでついてきたりする。さあ、運だめしだ。



知識の章

モンスター・アイテム・呪文リスト



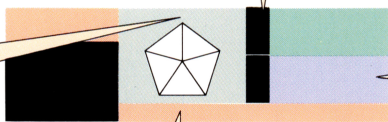
モンスター大図鑑

全81種のモンスターデータを、初出現区域順で一挙に公開。
一目で判るレーダーチャートで、敵の個性をつかみとろう。

このページの読み方

性格
モンスターの攻撃パターン、使う呪文、特殊な攻撃法などの解説。

最大HP
そのモンスターが持っている体力。つまり、これを越えるダメージを与えればそのモンスターは倒せるという数値だ。



攻略法
モンスターを倒すために有効な呪文や、出現数に応じた戦法を紹介。性格とあわせて読むとより効果的だ。

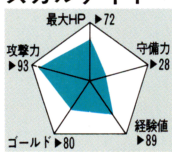
攻撃力、守備力、ゴールド、経験値はそれぞれ最大値を表す。

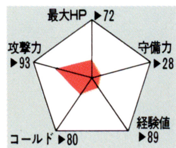
主な出現地
最初と次に出現するフィールド名と、洞窟や塔などの解説ページ。

グラフの色は強さの色

モンスターの強さを経験値から2段階に分類して色分け。青よりも赤の方が強い敵だ。だから、色が違えば大きさで比較できないので注意。

スカルナイト



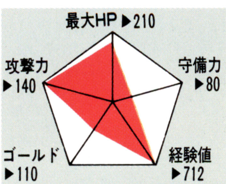


青いグラフで掲載してあるスカルナイトも、赤いグラフで表すと、こんなに小さくなる。

モンスタータイプ例

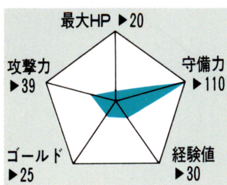
形が丸に近いほど、強さのバランスがとれているモンスターだ。

アークデーモン



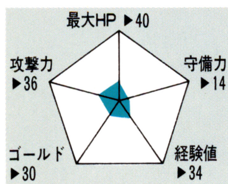
攻撃力・HP・経験値が異常なほど高い、攻撃タイプだ。

兜ムカデ



ひとつの能力だけ突出したタイプ。守備力が非常に高い。

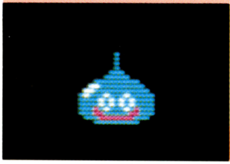
きとう師



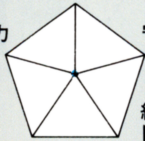
丸に近い均一なタイプ。全ての能力において平均的だ。

ローレシア地方A

スライム
スライム属



最大HP▶6
攻撃力▶8
守備力▶5
ゴールド▶2
経験値▶1



性格 半液体状でぶよぶよの体をしたモンスター。体当たりで攻撃してくる。

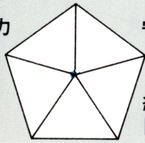
攻略法 単なる打撃攻撃で倒せるモンスターだ。レベル3程度までは、こいつと戦おう。

主な出現地　ローレシアA，B

大なめくじ
なめくじ属



最大HP▶8
攻撃力▶11
守備力▶6
ゴールド▶3
経験値▶1



性格 ぬめぬめした体で地を這うなめくじの化物。吸盤のように吸い付いてくる。

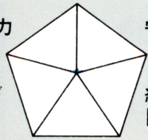
攻略法 スライムよりは体力があるが、そう強くない。レベル3程度なら楽勝だ。

主な出現地　P84　ローレシアA，B

アイアンアント
大アリ属



最大HP▶5
攻撃力▶13
守備力▶13
ゴールド▶4
経験値▶2



性格 鉄の表皮を持った巨大アリ。凶悪なアゴで噛まれたら、大ダメージを受けてしまう。

攻略法 体力は少ないが、表皮が堅いので打撃で倒すのは手間取る。ギラで倒すのが得策。

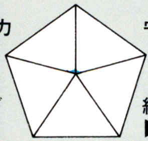
主な出現地　P84　ローレシア　A，B

ローレシア地方B

ドラキー
ドラキー属



最大HP▶9
攻撃力▶14
守備力▶10
ゴールド▶3
経験値▶2

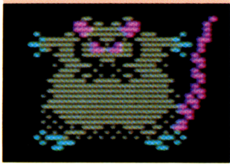


性格 空を飛び回る吸血コウモリ。呪文は唱えないが、こちらの攻撃をかわす嫌な奴。

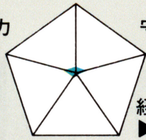
攻略法 打撃のみで倒せるが、なかなか強い。レベル4程度なら互角に戦えるだろう。

主な出現地　P84　ローレシアB，C

山ねずみ
大ねずみ属



最大HP▶10



攻撃力▶14　守備力▶11　ゴールド▶5　経験値▶3

性格 大きな図体をしている割には、すばやい奴。回り込まれやすいので注意。

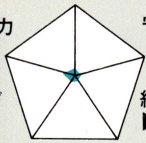
攻略法 巨体に驚かされるが、ドラキーと同程度の敵でしかない。あわてずに戦おう。

主な出現地　P84 ローレシアB,C

幽霊
ゴースト属



最大HP▶12



攻撃力▶18　守備力▶10　ゴールド▶6　経験値▶4

性格 青い体をした下等幽霊で、空を飛び襲いかかってくる。海上にも出現する。

攻略法 攻撃をかわされることがある。打撃だけで倒すのは、かなり苦戦しそうだ。

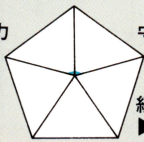
主な出現地　P85,88 ローレシアB，C

ローレシア地方C

バブルスライム
メルトスライム属



最大HP▶13



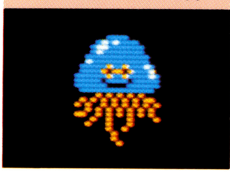
攻撃力▶16　守備力▶13　ゴールド▶4　経験値▶6

性格 強烈な毒を持った液体状のスライム。毒の泡攻撃はかなりダメージが大きい。

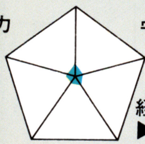
攻略法 ギラで倒すのがベストだが、ギラがなければ打撃で倒すしかない。毒は覚悟しよう。

主な出現地　ローレシアB,C

ホイミスライム
マジックスライム属



最大HP▶25



攻撃力▶15　守備力▶10　ゴールド▶5　経験値▶13

性格 空中を漂うくらげのようなスライム。攻撃力はないがホイミを唱える厄介な敵だ。

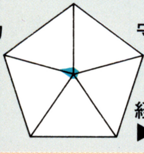
攻略法 マホトーンは効かない。他の敵の傷を治してしまうので、先にこいつから倒そう。

主な出現地　P85,90,91,112 ローレシアB,C

勇者の泉の洞窟

キングコブラ
毒蛇属





性格 主に洞窟に生息する毒蛇。鋭い牙で噛みつき、そこから毒を流し込んでくる。

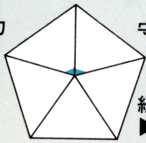
攻略法 ギラを惜しまず使い、早めに倒そう。この敵と戦う時は毒消し草は絶対必要だ。

主な出現地 P84,85,87,88 ローレシアD

ローレシア地方D

軍隊アリ
大アリ属





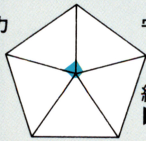
性格 数匹で出現、さらに仲間を呼ぶ巨大アリ。ローレシアでは最強クラスの敵。

攻略法 仲間を呼ばせないように、ラリホーで眠らせよう。眠ったところを打撃かギラで。

主な出現地 P85 ローレシアD,ムーンブルク

大ねずみ
大ねずみ属





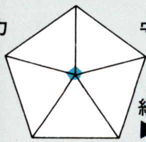
性格 体当たりで岩をも砕く化物ねずみ。山ねずみと同じつもりで戦うと痛い目に。

攻略法 なかなか逃げられないので積極的な攻撃で応戦だ。ギラがけっこう効果的。

主な出現地 P85,88 ローレシアD

魔術師
神官属





性格 白いローブを着ているが、心の中は悪に染まった魔法使いだ。ギラの使い手。

攻略法 マホトーンでギラを封じれば勝ったも同然。レベル7程度なら打撃のみで倒せる。

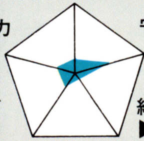
主な出現地 P85,88 ローレシアC,D

湖の洞窟

鎧ムカデ
毒ムカデ属



最大HP▶21
攻撃力▶25
守備力▶40
ゴールド▶30
経験値▶11



性格 頑強で、鎧の様にしっかりした表皮を持つ巨大ムカデ。アゴに猛毒を持っている。

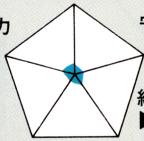
攻略法 ギラがよく効く。レベルが低いうちは打撃では効果がないので、ギラで倒そう。

主な出現地 P85,87 ムーンブルク

ラリホーアント
大アリ属



最大HP▶14
攻撃力▶18
守備力▶13
ゴールド▶8
経験値▶18



性格 ラリホーで眠らせてから攻撃してくる大アリ。ラリホーをかけられたら危ない。

攻略法 マホトーンが使えるなら、ラリホーを封じてしまおう。ギラと打撃で応戦だ。

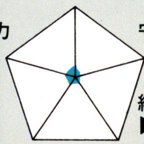
主な出現地 P85,88,98 ムーンブルク，ルプガナ

ムーンブルク地方

タホドラキー
ドラキー属



最大HP▶20
攻撃力▶14
守備力▶10
ゴールド▶10
経験値▶10



性格 緑色の吸血コウモリ。ルカナンで、こちらの守備力をしつこく下げてくる。

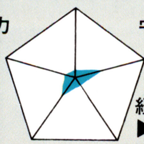
攻略法 初めのうちはルカナンを唱えるだけなので、その間にギラか打撃で片付けよう。

主な出現地 P88,106 ムーンブルク,テパ北部

スモーク
妖煙属



最大HP▶15
攻撃力▶14
守備力▶40
ゴールド▶40
経験値▶11



性格 得体の知れないガスの塊。こちらの攻撃をかわしながらマホトーンをかけてくる。

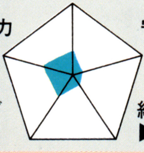
攻略法 呪文を封じ込められる前にギラで攻撃。マホトーンをかけられたら打撃で応戦だ。

主な出現地 P87,88 ムーンブルク，テパ北部

マンドリル
マンドリル属



最大HP▶40
攻撃力▶48　守備力▶12
ゴールド▶45　経験値▶18



性格 熊並みのでかい図体をした猿の化物。力が強いので、複数で出現すると手強い。

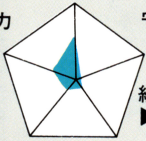
攻略法 ラリホーがよく効く。眠ったところを打撃とギラで一気に叩け。

主な出現地 P90,91　ムーンブルク,テパ北部

リビングデッド
ゾンビ属



最大HP▶60
攻撃力▶31　守備力▶7
ゴールド▶25　経験値▶23



性格 ハーゴンの魔力によりよみがえった死体。マヌーサと防御を上手に使う。

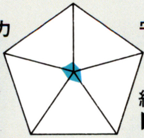
攻略法 ギラなどの攻撃呪文が効果的。体力があるので、呪文と打撃の二段構えで攻撃。

主な出現地 P87,88,90,91　ムーンブルク

リザードフライ
フライ属



最大HP▶16
攻撃力▶20　守備力▶10
ゴールド▶12　経験値▶25

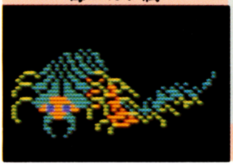


性格 群れで現れる巨大なハエ。飛び回るので攻撃しにくい。ギラを使う手強い敵だ。

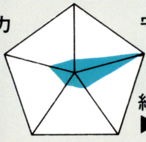
攻略法 マホトーン、ラリホーは効きにくい。ギラも効かないことがあるので打撃がいい。

主な出現地 P87,88　ムーンブルク,海上

兜ムカデ
毒ムカデ属



最大HP▶20
攻撃力▶39　守備力▶110
ゴールド▶25　経験値▶30



性格 堅い表皮を持つ大ムカデ。何本もの脚で締めつけてくる。アゴの毒も厄介だ。

攻略法 打撃攻撃はあまり効果がない。ギラ、バギなどの攻撃呪文で戦うのがベスト。

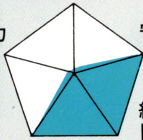
主な出現地 P88,90,91　ムーンブルク,テパ北部

ムーンブルクの城

メタルスライム
スライム属



最大HP▶6



攻撃力▶10　守備力▶180　ゴールド▶90　経験値▶135

性格 全身が鉄でできたスライム。小心者でよく逃げる。ギラだけでなくラリホーも使う。

攻略法 呪文は全く効かない。打撃だけで戦おう。倒せば経験値がたくさんもらえる。

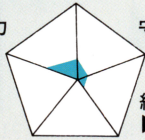
主な出現地　P87,90,91,112　ルプガナ,アレフガルド

風の塔

おばけねずみ
大ねずみ属



最大HP▶25



攻撃力▶41　守備力▶12　ゴールド▶15　経験値▶19

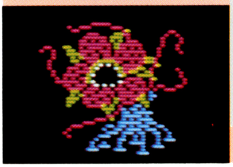
性格 地獄からよみがえったねずみのお化けだ。集団で現われ、仲間を呼ぶこともある。

攻略法 バギが最も有効。ラリホーも効果がある。不利になると逃げるので一撃で倒そう。

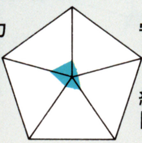
主な出現地　P88,90,91　テパ北部,ルプガナ

テパ北部地方

マンイーター
食人花属



最大HP▶32



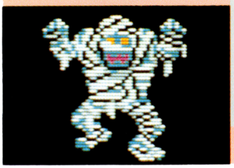
攻撃力▶32　守備力▶11　ゴールド▶16　経験値▶27

性格 甘い匂いの息を吐き、眠った者を片っ端から食べてしまう不気味な植物だ。

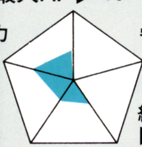
攻略法 眠り攻撃を防ぐには、ラリホーだ。手早く倒すならギラかバギ＋打撃がお勧め。

主な出現地　P90,91　テパ北部,ルプガナ

ミイラ男
ミイラ属



最大HP▶46



攻撃力▶58　守備力▶2　ゴールド▶40　経験値▶44

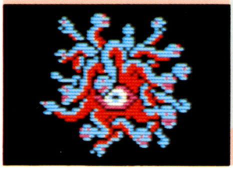
性格 包帯に身を包んだ気味の悪い死体。馬鹿力の腕で締めつけてくる。

攻略法 ギラより打撃の方が効果的。バギと打撃で戦おう。ラリホーは全く効かない。

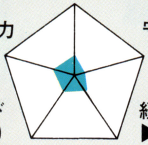
主な出現地　P95,98　テパ北部

ドラゴンの角

メドーサボール
メドーサ属



最大HP▶42
攻撃力▶35
守備力▶13
ゴールド▶29
経験値▶32



性格 髪の毛が何百本もの蛇という、頭部だけの球体モンスター。ラリホーを唱える。

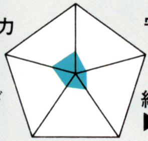
攻略法 ラリホーが必ず効くので、眠らされる前にラリホーを。後はバギ＋打撃で倒そう。

主な出現地 P90,91 海上

きとう師
神官属



最大HP▶40
攻撃力▶36
守備力▶14
ゴールド▶30
経験値▶34



性格 ハーゴン配下のきとう師。ギラ、ラリホー、マホトーン、スクルトを使う。

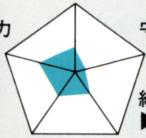
攻略法 まずはマホトーンで呪文を封じてしまおう。ラリホーも効きやすい。

主な出現地 P90,91,98 ルプガナ,アレフガルド

死神
ゴースト属



最大HP▶48
攻撃力▶51
守備力▶16
ゴールド▶50
経験値▶42



性格 大きな鎌を振り回して襲いかかる死の使い。１度に２回攻撃してくることもある。

攻略法 バギが有効なので、打撃との二段攻撃だ。ラリホー、マヌーサも比較的効く。

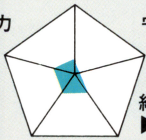
主な出現地 P90,91,98 ルプガナ,アレフガルド

ルプガナ地方

泥人形
呪い人形属



最大HP▶28
攻撃力▶30
守備力▶9
ゴールド▶35
経験値▶32



性格 泥を固めただけの人形。不思議なおどりでMPを吸い取られてしまう。

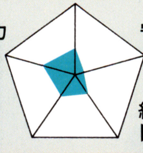
攻略法 ラリホーはまず効かない。バギ、ベギラマも効果が薄いので打撃で戦おう。

主な出現地 ルプガナ,アレフガルドA

バブーン
マンドリル属



最大HP▶ 45



攻撃力▶45　守備力▶12　ゴールド▶45　経験値▶38

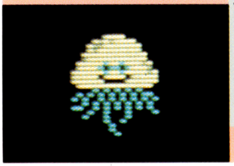
性格　森林の中で生活するうちに緑色の苔で体を覆われたマンドリルだ。仲間を呼ぶ。

攻略法　バギの連続攻撃＋打撃で倒そう。ラリホーはあまり効果がない。

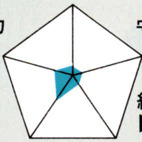
主な出現地　ルプガナ,アレフガルドA

海上

しびれくらげ
海スライム属



最大HP▶20



攻撃力▶28　守備力▶16　ゴールド▶50　経験値▶15

性格　海面を漂い、触手の毒針で相手の意識を失わせるスライム。仲間を呼ぶ。

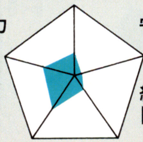
攻略法　バギで一掃するのが一番効果的。しびれる前に、さっさと倒してしまおう。

主な出現地　海上

海うし
なめくじ属



最大HP▶32



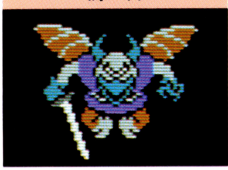
攻撃力▶38　守備力▶11　ゴールド▶80　経験値▶30

性格　海に出る大なめくじ。甘い匂いの息や毒を吐く。しびれ攻撃もある。

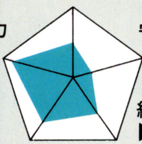
攻略法　呪文が効きにくいので、なかなかの強敵。打撃だけで倒すのが手っとり早い。

主な出現地　海上

ガーゴイル
鳥人属



最大HP▶60



攻撃力▶85　守備力▶31　ゴールド▶95　経験値▶71

性格　ハーゴンによって生命を吹き込まれた神殿の石像。マホトーンを唱える。

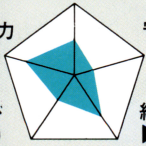
攻略法　呪文は封じられることが多い。初めから打撃攻撃で戦うのがベスト。

主な出現地　P106，112 海上

バピラス
翼竜属



最大HP▶57



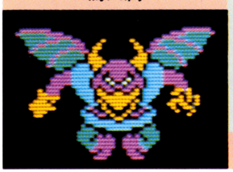
攻撃力▶75　守備力▶25　ゴールド▶49　経験値▶85

性格 恐ろしいスピードで飛来する巨大翼竜。１度に２回攻撃をする上、仲間を呼ぶ。

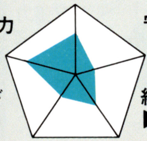
攻略法 まずはラリホーで眠らせ、バギやベギラマ＋打撃で倒すのが一番だ。

主な出現地　P106 海上，テパ

ホークマン
鳥人属



最大HP▶60



攻撃力▶75　守備力▶27　ゴールド▶45　経験値▶64

性格 主に単独で空から攻撃してくる半鳥人。マホトーンとホイミを唱えることもある。

攻略法 ルカナンで守備力を下げれば楽勝。ラリホーで眠らせ、打撃で倒すのもいい。

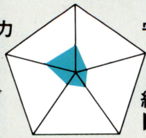
主な出現地　海上，デルコンダル

アレフガルド地方

ポイズンキッス
食人花属



最大HP▶46



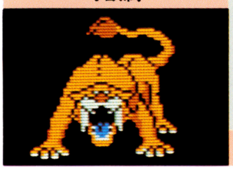
攻撃力▶45　守備力▶18　ゴールド▶25　経験値▶31

性格 毒の息を吐いてくる食人植物だ。長い触手で捕らえた獲物は離さない。

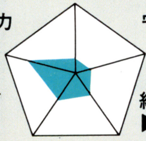
攻略法 打撃だけでも充分倒せる。呪文は効きにくいので毒は覚悟の上で戦おう。

主な出現地　アレフガルドＡ，Ｂ

サーベルウルフ
牙獣属



最大HP▶25



攻撃力▶70　守備力▶20　ゴールド▶55　経験値▶40

性格 人を襲うことだけしか頭にない凶暴な狼。鋭く光る牙で噛みつき、骨をも砕く。

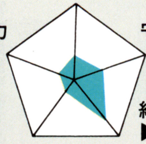
攻略法 ラリホーで眠らせるのが一番。バギも有効だが、MPが少いうちは打撃で倒そう。

主な出現地　P95，98，アレフガルドＢ

グレムリン
小悪魔属



最大HP▶60



攻撃力▶57
守備力▶20
ゴールド▶23
経験値▶52

性格 ラリホー、ホイミを唱え、おまけに炎も吐く恐るべき小悪魔だ。

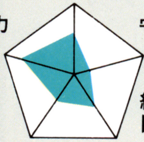
攻略法 攻撃呪文、特にバギが効果あり。ラリホー、マホトーンも2回に1回は効く。

主な出現地　P95,98　アレフガルドA

オーク
オーク属



最大HP▶60



攻撃力▶75
守備力▶23
ゴールド▶50
経験値▶61

性格 人間の大人よりも少し小さいが、全身筋肉の化物。すごい力で殴りかかってくる。

攻略法 呪文はほとんどがよく効くホイミスライムと一緒なら、こいつは後にまわそう。

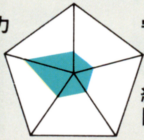
主な出現地　アレフガルドB,ベラヌール

竜王の城

バシリスク
毒蛇属



最大HP▶38



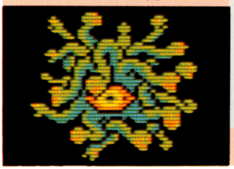
攻撃力▶75
守備力▶25
ゴールド▶58
経験値▶41

性格 長い体で巻き付き、その尻尾と毒を持った牙で襲いかかってくる巨大な毒蛇。

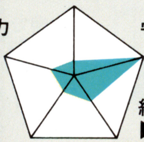
攻略法 ラリホーがよく効く。ギラ系もよく効くが、ギラよりは打撃の方が有力だ。

主な出現地　P95　ベラヌール,テパ

ゴーゴンヘッド
メドーサ属



最大HP▶26



攻撃力▶30
守備力▶120
ゴールド▶30
経験値▶50

性格 ラリホー、マヌーサ、スクルト、ルカナンを使う。首から下がない魔法使いの頭。

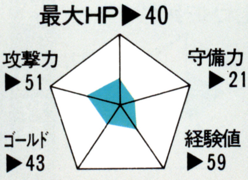
攻略法 攻撃呪文は効かない。ラリホーで眠らせ、ルカナンをかけてから打撃で倒そう。

主な出現地　P95,98

ドラゴンフライ

フライ属





性格 燃えさかる炎を吐いてくる真紅のトンボ。群れをなして出現するから厄介だ。

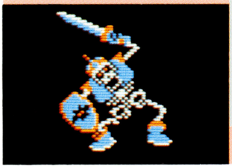
攻略法 攻撃呪文は全てよく効く。MPを惜しまず呪文を使おう。ラリホーは効かない。

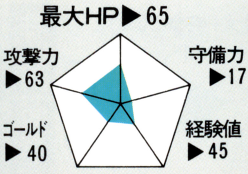
主な出現地 P95,98,108 ベラヌール

大灯台

アンデッドマン

ガイコツ属





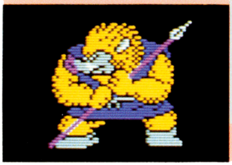
性格 地獄からよみがえったガイコツ戦士。手に持つ鋼鉄の剣でジワジワ攻める強敵だ

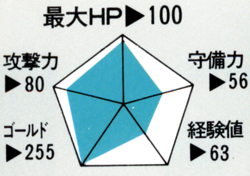
攻略法 ラリホーで眠らせ打撃で倒そう。攻撃呪文もバギがよくきくので利用しよう。

主な出現地 P98

ゴールドオーク

オーク属





性格 金色に輝く金持ちオーク。手に持った長い槍で突いて攻撃してくる頭脳派だ。

攻略法 ラリホーはある程度効く。バギ、ベギラマ＋打撃の2段攻撃で倒そう。

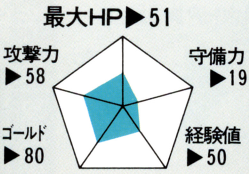
主な出現地 P98,106,108 ベラヌール,テパ

ベラヌール地方

人面樹

人面樹属





性格 太い根を足代わりにして動き回る巨木。不思議なおどりでMPを吸い取る。

攻略法 バギ、ベギラマなど攻撃呪文がよく効く。MPが減る前に、呪文を使うのだ。

主な出現地 ベラヌール,テパ

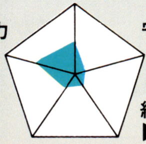
マドハンド

ハンド属



最大HP▶50

攻撃力▶55　守備力▶16　ゴールド▶28　経験値▶25



性格　地の底から伸びてきたような手の化物。仲間意識が強く、やたらと仲間を呼ぶ。

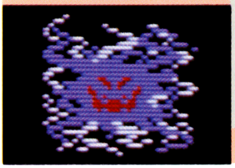
攻略法　バギとベギラマの2連発で全滅だ。慣れたら、仲間を呼ばせて経験値を稼ごう。

主な出現地　ベラヌール,ペルポイ

デルコンダル地方

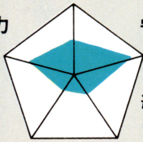
ガスト

妖煙属



最大HP▶50

攻撃力▶60　守備力▶80　ゴールド▶30　経験値▶39



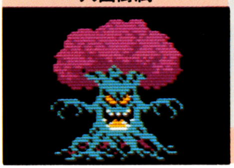
性格　霧の様にぼんやりとした気体。マホトーン、ラリホー、マヌーサを繰り返し唱える。

攻略法　攻撃呪文が効くがマホトーンをかけてくることが多い。打撃を中心に戦え。

主な出現地　P108　デルコンダル,ペルポイ

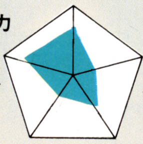
ウドラー

人面樹属



最大HP▶63

攻撃力▶72　守備力▶27　ゴールド▶45　経験値▶67



性格　マホトーンや不思議なおどりで攻撃してくる。太い枝で殴ってくることも。

攻略法　ギラ、ラリホーがよく効く。眠らせてから、ギラまたはベギラマ+打撃で倒そう。

主な出現地　P108　デルコンダル,ペルポイ

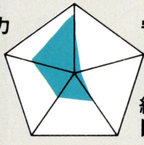
腐った死体

ゾンビ属



最大HP▶95

攻撃力▶59　守備力▶10　ゴールド▶51　経験値▶61

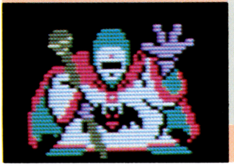


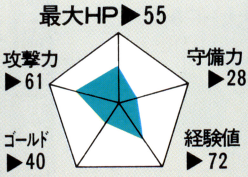
性格　今にも肉が崩れ落ちそうな腐乱死体。甘い匂いの息や、毒で攻撃してくる。

攻略法　ベギラマはよく効くので、打撃と一緒に使おう。ラリホーもたまに効果がある。

主な出現地　P106, 112　デルコンダル,テパ

妖術師
神官属





性格 スクルト、マホトーンの他にベギラマまで使いこなす、妖気に満ちた魔法使いだ。

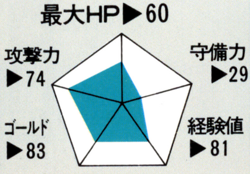
攻略法 呪文を封じられる前にマホトーンで先制攻撃。後は打撃だけでも簡単に倒せる。

主な出現地 デルコンダル,テパ

ペルポイ地方

ヒババンゴ
マンドリル属





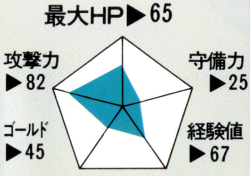
性格 マヌーサ、ルカナンを唱えることを覚えたヒヒ。力もかなり強い。

攻略法 ラリホーで眠らせ、攻撃呪文。ルカナンを唱えられたらスクルトで対抗だ。

主な出現地 ペルポイ,テパ

首狩り族
蛮人属





性格 人間の首を斬って、陳列することを好むという。鉄斧を振り回してくる。

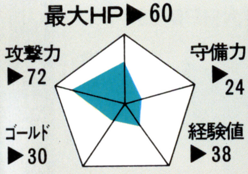
攻略法 呪文は比較的効きやすい。ラリホーで眠らせ、ベギラマを使うのがいい。

主な出現地 P106 テパ,ロンダルキアC

テパ地方

ブラッドハンド
ハンド属





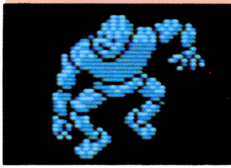
性格 毒々しい血の色をした手の化物。仲間を呼び、一人に集中攻撃してくることも。

攻略法 バギ、ベギラマの2連発＋打撃で倒せ。こちらが強い場合は経験値稼ぎのカモだ。

主な出現地 P106,108 テパ,ロンダルキア

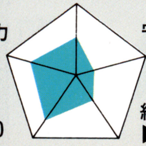
パペットマン

呪い人形属



最大HP▶60

攻撃力▶64　守備力▶24　ゴールド▶100　経験値▶52



性格　スクルトを覚えた操り人形。不思議なおどりを真先に踊ってくる嫌な奴だ。

攻略法　有効な呪文はベギラマぐらいだが、効く確率は半々。打撃が一番だ。

主な出現地　P106,108　テパ

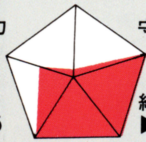
はぐれメタル

メルトスライム属



最大HP▶35

攻撃力▶75　守備力▶255　ゴールド▶255　経験値▶1050



性格　液状の体で流れるように移動する。ベギラマ、マヌーサを唱え、逃げ足が早い。

攻略法　倒せば大量の経験値を得られるが呪文は全く効かない。会心の一撃が出れば一発だ。

主な出現地　P106,108,112,116　テパ

満月の塔

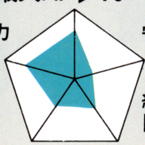
マミー

ミイラ属



最大HP▶75

攻撃力▶70　守備力▶26　ゴールド▶60　経験値▶62



性格　青い妖気を漂わせるミイラ。腕に仕込んだ毒の粉で、しばしばマヒ攻撃をしてくる。

攻略法　呪文は効きにくく、イオナズンぐらいが効く程度。打撃が一番確実。

主な出現地　P106,108

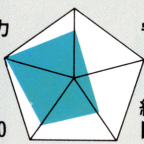
グール

ゾンビ属



最大HP▶80

攻撃力▶120　守備力▶19　ゴールド▶100　経験値▶61



性格　墓を掘り返しモンスターを次々とよみがえらせるゾンビ。しつこくギラを使う。

攻略法　ベギラマ、バギは比較的効果があるマヌーサで打撃を防ごう。

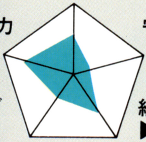
主な出現地　P106,112

地獄の使い
神官属



最大HP▶67

攻撃力▶73 守備力▶28 ゴールド▶48 経験値▶84

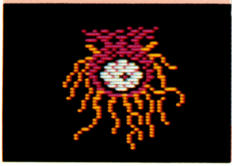


性格 ハーゴンの命を受けてやって来た密偵。ベギラマ、スクルト、ルナカンを使う。

攻略法 ラリホーが有効。マホトーンはあまり効かない。ザラキを使うのもいい。

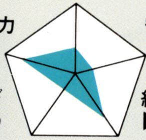
主な出現地 P106,108,122

悪魔の目玉
目玉属



最大HP▶50

攻撃力▶77 守備力▶30 ゴールド▶25 経験値▶92



性格 天井にはりついている目玉の化物。甘い匂いの息と不思議なおどりが得意攻撃。

攻略法 ラリホーは効きにくいが、攻撃呪文は全て効果大。迷わず呪文で一気に倒そう。

主な出現地 P106,108

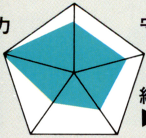
海底の洞窟

キラータイガー
牙獣属



最大HP▶80

攻撃力▶95 守備力▶76 ゴールド▶55 経験値▶81



性格 研ぎ澄まされた牙と屈強な四肢を持つ殺人虎。ひとりを集中して攻撃してくる。

攻略法 攻撃呪文やラリホーは効果が薄い。マヌーサ＋攻撃か、ザラキで一気に片付けろ。

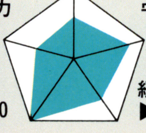
主な出現地 P108, 112

メタルハンター
マシン属



最大HP▶70

攻撃力▶55 守備力▶80 ゴールド▶150 経験値▶82



性格 意志を持たない、金属製の戦闘マシーン。1度に2回攻撃をしかけてくる。

攻略法 ベギラマはある程度効く。だが、マヌーサとルカナン＋打撃攻撃の方が効果的。

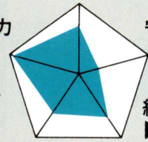
主な出現地 P108, 112

スカルナイト
ガイコツ属



最大HP▶72

攻撃力▶93　守備力▶28　ゴールド▶80　経験値▶89



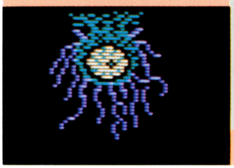
性格　ルカナンを連発してから襲いかかってくるガイコツ騎士。ジワジワと攻めてくる。

攻略法　まずはマホトーンでルカナン封じだ。攻撃が確実だが、ベギラマも多少効く。

主な出現地　P108，112

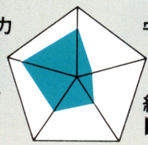
ロンダルキアへの洞窟

ダークアイ
目玉属



最大HP▶67

攻撃力▶74　守備力▶22　ゴールド▶81　経験値▶63

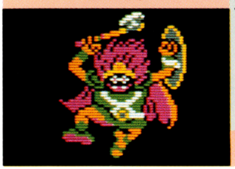


性格　マヌーサ、不思議なおどり、甘い匂いの息と多彩な攻撃をしてくる巨大な一つ目。

攻略法　呪文は効きにくい。とにかく打撃で倒す以外ない相手だ。

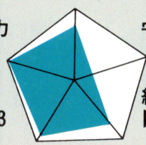
主な出現地　P112

バーサーカー
蛮人属



最大HP▶88

攻撃力▶119　守備力▶23　ゴールド▶123　経験値▶97

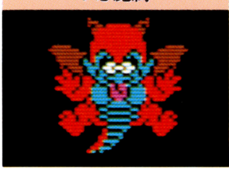


性格　斧を器用に操り、手当りしだい相手をぶった切る狂った戦士だ。

攻略法　攻撃呪文で倒すか、マヌーサ、ラリホー＋攻撃。ザラキは2回に1回は効く。

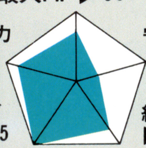
主な出現地　P112，116

ベビル
小悪魔属



最大HP▶69

攻撃力▶80　守備力▶31　ゴールド▶105　経験値▶99



性格　多彩な呪文攻撃を使う上に炎を吐いてくる。おまけに仲間を呼ぶ嫌な奴。

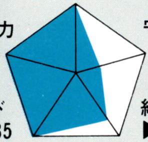
攻略法　ラリホーをかけてから打撃。呪文を封じると炎を吐くのでマホトーンは使えない。

主な出現地　P112

オークキング
オーク属



最大HP▶110
攻撃力▶99
守備力▶35
ゴールド▶135
経験値▶99



性格 鍛え上げられた筋肉質の腕で槍を突き刺してくる。まれにベホイミを使う。

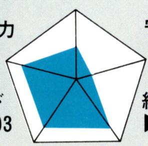
攻略法 ラリホーが比較的よく効く。イオナズンは有効だが、他の呪文はあまり効かない。

主な出現地　P112

メイジバピラス
翼竜属



最大HP▶65
攻撃力▶77
守備力▶21
ゴールド▶103
経験値▶101

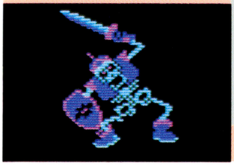


性格 炎を吐き、ラリホー、ルカナンを唱える怪鳥。巨大なクチバシも破壊力大。

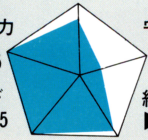
攻略法 呪文は全体的に効きにくい。スクルトで守備力を上げながら打撃で倒すのがいい。

主な出現地　P112

ハーゴンの騎士
ガイコツ属



最大HP▶80
攻撃力▶125
守備力▶36
ゴールド▶135
経験値▶121



性格 ハーゴン直属の精鋭。ルカナンを使い、1度に2回攻撃してくることもある。

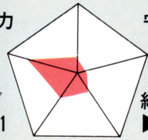
攻略法 マヌーサ、イオナズンはよく効く。マヌーサでミスを誘えば倒しやすくなる。

主な出現地　P112

フレイム
精霊属



最大HP▶55
攻撃力▶99
守備力▶32
ゴールド▶101
経験値▶185

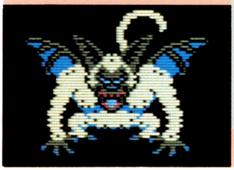


性格 激しく燃えさかる炎に生命を吹き込んだ怪物。炎を吐きまくり、仲間を呼ぶ。

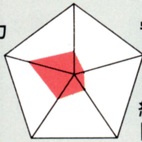
攻略法 ザラキがよく効くが、打撃だけでも充分倒せる。他の呪文は効きにくい。

主な出現地　P112,116

シルバーデビル
デビル属



最大HP▶89



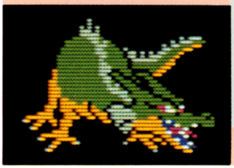
攻撃力▶92　守備力▶35　ゴールド▶96　経験値▶211

性格　甘い匂いの息で眠らせて、ベギラマを唱えてくる。ただし、腕力はたいしてない。

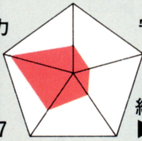
攻略法　打撃だけでも倒せる。ラリホー、マホトーンは効かないが、イオナズンは大丈夫。

主な出現地　P112,116　ロンダルキアA

ドラゴン
ドラゴン属



最大HP▶95



攻撃力▶130　守備力▶56　ゴールド▶147　経験値▶237

性格　あらゆるものを焼き尽くすほど強力な炎を吐く竜。光を嫌い、洞窟や塔に潜む。

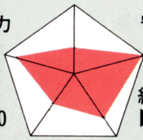
攻略法　イオナズンと打撃で倒すのがいい。複数の場合は、ダメージ覚悟で戦うしかない。

主な出現地　P112,116

キラーマシーン
マシン属



最大HP▶120



攻撃力▶115　守備力▶230　ゴールド▶120　経験値▶523

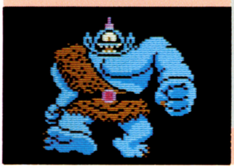
性格　1度に2回攻撃し、ひとりを集中して狙う。まさに殺人のために生まれた機械。

攻略法　ルカナンで守備力を下げ、打撃で倒せ。攻撃呪文はムダだが、マヌーサは有効。

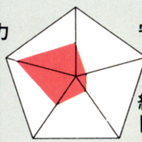
主な出現地　P112,116　ロンダルキアB

ロンダルキア地方

サイクロプス
巨人属



最大HP▶115



攻撃力▶121　守備力▶32　ゴールド▶99　経験値▶188

性格　ロンダルキアをわがもの顔で歩き回る凶暴な大巨人。太い腕で殴ってくる。

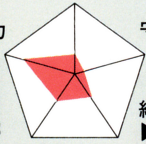
攻略法　呪文は全般的によく効く。ザラキか、イオナズンに打撃の併用で倒すのがベスト。

主な出現地　ロンダルキアA

ブリザード
精霊属



最大HP▶90



攻撃力▶111
守備力▶33
ゴールド▶113
経験値▶253

性格 強力な冷気でダメージを与えてくる氷の化物(ばけもの)。ルカナンとザラキを唱(とな)える。

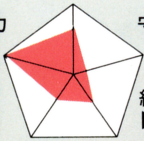
攻略法 マホトーンは効(き)かない。イオナズンと打撃で、呪文を受ける前に倒すのだ。

主な出現地　ロンダルキアA，B

ギガンテス
巨人属



最大HP▶155



攻撃力▶145
守備力▶41
ゴールド▶95
経験値▶278

性格 手製のこん棒をブンブン振り回して暴(あば)れ回る怪力の持ち主。恐ろしく強い。

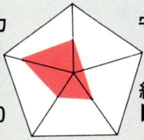
攻略法 マヌーサはよく効(き)く。ザラキは効きにくいが、イオナズンならある程度効果あり。

主な出現地　P116　ロンダルキアB

デビルロード
デビル属



最大HP▶112



攻撃力▶108
守備力▶39
ゴールド▶100
経験値▶315

性格 ハーゴンに忠誠(ちゅうせい)を誓った悪魔。ベギラマ、メガンテに甘い匂(にお)いの息と炎を吐(は)く。

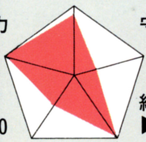
攻略法 戦いが長引(ながび)けば危険。イオナズンと打撃を使っての早めの攻撃がポイント。

主な出現地　P116　ロンダルキアB

アークデーモン
デーモン属



最大HP▶210



攻撃力▶140
守備力▶80
ゴールド▶110
経験値▶712

性格 イボだらけの体をした醜(みにく)い牛の化物(ばけもの)。イオナズンに炎、おまけに２回攻撃だ。

攻略法 ラリホーはあまり効果なし。イオナズンも２回に１回しか効(き)かないので打撃で倒す。

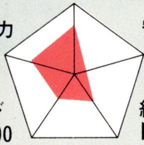
主な出現地　P116　ロンダルキアB

ハーゴンの神殿

悪魔神官
神官属



最大HP▶158



攻撃力▶92　守備力▶38　ゴールド▶100　経験値▶317

性格 ハーゴンの片腕。イオナズン、ザラキ、スクルト、ルカナン、ザオリクを使う。

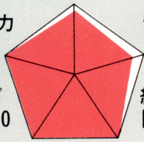
攻略法 呪文は効かない。イオナズンが少しは効くが、打撃だけで立ち向かうのがベスト。

主な出現地　P116

アトラス
巨人属



最大HP▶250



攻撃力▶195　守備力▶200　ゴールド▶250　経験値▶1100

性格 こん棒による力まかせの2回攻撃を、ひとりに集中してくる恐しい敵。

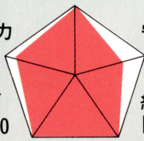
攻略法 呪文は効かないので打撃中心で戦う。残りのふたりは防御か回復の呪文で援護だ。

主な出現地　P116

バズズ
デビル属



最大HP▶250



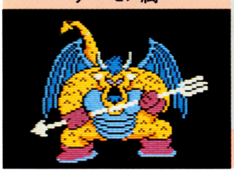
攻撃力▶127　守備力▶160　ゴールド▶240　経験値▶1530

性格 強烈な攻撃呪文に加えて、ベホマ、更にメガンテまで使うとんでもない奴。

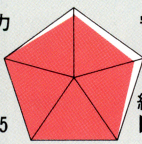
攻略法 マホトーンは効果なし。イオナズンが少し効く程度だ。打撃が有効で手っとり早い。

主な出現地　P116

ベリアル
デーモン属



最大HP▶250



攻撃力▶200　守備力▶220　ゴールド▶255　経験値▶2200

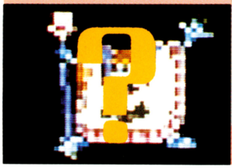
性格 2回攻撃と炎、おまけにイオナズン、スクルト、ベホマを唱える巨大モンスター。

攻略法 守備力の高さに対抗するには打撃が有効。残りの二人は防御かHPの回復だ。

主な出現地　P116

大神官ハーゴン

神官属



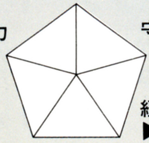
最大HP▶?

攻撃力 ▶?

守備力 ▶?

ゴールド ▶?

経験値 ▶?



性格 己の野望のために邪教を崇め、怪物共を操る大神官。多彩な攻撃能力を持つ。

攻略法 こちらの呪文はほとんど効果なし。ローレシア王子の打撃で勝負をつけろ。

主な出現地　P116

モンスタースペシャル隊形

ドラクエIIで初めて導入されたパーティープレイ。一匹ならさほど強くないモンスターも、組み合わせしだいでは、かなり手強い敵になってしまう。また痛恨の一撃、毒攻撃など攻撃方法も多彩。

ドラゴンフライ



常に群れをなして行動。炎を吐きまくり、ダメージを与えてくる。呪文と違い、炎は防ぎようがない。非常に難敵だ。

オークとホイミスライム



ただでさえ守備力が高く倒しにくい敵が、ホイミスライムに傷の治療をされるので、なおさら倒しにくくなってしまう。

悪魔神官とはぐれメタル



たくさんの経験値が得られるはぐれメタル。1度倒しても、悪魔神官のザオリクで再び生き返ってくれるので何匹も倒せる。

首狩り族とタホドラキー



攻撃力の高い首狩り族と、ルカナンを唱えるタホドラキー。守備力が下がったところを首狩り族に襲われる、ダメージ大。

マドハンド



地面の中から次々と出現する化物だ。とにかく仲間を呼ぶので、こいつも経験値稼ぎに適したモンスターだ。

モンスター隠しアイテムリスト

モンスターを倒すと、たまに宝箱が手に入る。その中には店では買えない貴重なアイテムもあるのだ。

武器

ひのきの棒 ➡P56

魔術師	◎	P35

こん棒 ➡P56

ドラキー	○	P33
タホドラキー	○	P36
マンドリル	○	P37

銅の剣 ➡P56

サーベルウルフ	○	P41
バブルスライム	○	P34
海うし	○	P40
ブラッドハンド	◎	P45

くさり鎌 ➡P57

死神	○	P39
グール	◎	P46

鉄の槍 ➡P58

キラータイガー	○	P47
オーク	○	P42
首狩り族	○	P45

鋼鉄の剣 ➡P58

メタルハンター	○	P47

大かなづち ➡P58

バーサーカー	○	P48

いかずちの杖 ➡P57

悪魔神官	○	P52

光の剣 ➡P59

ベリアル	○	P52

魔道士の杖 ➡P57

人面樹	○	P43
ブリザード	○	P51
地獄の使い	○	P47

稲妻の剣 ➡P59

ハーゴンの騎士	△	P49

ドラゴンキラー ➡P58

シルバーデビル	○	P50

破壊の剣 ➡P60

ドラゴン	○	P50
ギガンテス	◎	P51
アトラス	△	P52

防具

布の服 ➡P60

スモーク	○	P36
幽霊	○	P34
ミイラ男	◎	P38
マミー	○	P46

皮の鎧 ➡P60

鎧ムカデ	○	P36
リビングデッド	○	P37

くさりかたびら ➡P61

ヒババンゴ	◎	P45

鋼鉄の鎧 ➡P61

悪魔の目玉	○	P47

魔法の鎧 ➡P62

フレイム	○	P49

悪魔の鎧 ➡P63

デビルロード	○	P51

◎＝よく持っている　○＝まれに持っている　△＝持っていることがある

身かわしの服 ➡P61

ガスト	○	P44
妖術師	○	P45

皮の盾 ➡P64

兜ムカデ	◎	P37

鋼鉄の盾 ➡P64

キラーマシーン	○	P50

死神の盾 ➡P65

スカルナイト	△	P48
ダークアイ	○	P48

鉄兜 ➡P65

メタルスライム	○	P38
ガーゴイル	◎	P40

不思議な帽子 ➡P65

メイジパピラス	△	P49
バズズ	△	P52

▢道具

聖水 ➡P66

バシリスク	○	P42
ウドラー	◎	P44
泥人形	○	P39
ゴーゴンヘッド	○	P42

キメラの翼 ➡P66

大ねずみ	○	P35
バピラス	○	P41
しびれくらげ	○	P40
グレムリン	○	P42

毒消し草 ➡P66

キングコブラ	◎	P35
ポイズンキッス	○	P41
メドーサボール	○	P39

薬草 ➡P66

山ねずみ	◎	P34
バブーン	○	P40
スライム	△	P33
アイアンアント	◎	P33
軍隊アリ	○	P35
大なめくじ	○	P33
おばけねずみ	◎	P38

魔除けの鈴 ➡P66

ゴールドオーク	○	P43
ドラゴンフライ	○	P43
サイクロプス	○	P50
きとう師	○	P39

福引券 ➡P67

オークキング	◎	P49
ホイミスライム	○	P34
ラリホーアント	◎	P36
リザードフライ	◎	P37
マンイーター	○	P38
アンデッドマン	○	P43

祈りの指輪 ➡P67

アークデーモン	○	P51
パペットマン	△	P46
マドハンド	△	P44
腐った死体	△	P44

▢重要アイテム

悪魔の尻尾 ➡P71

ホークマン	○	P41
ベビル	○	P48

復活の玉 ➡P71

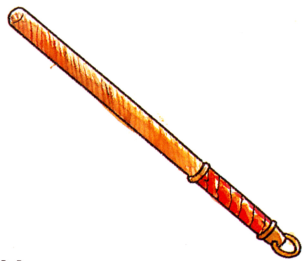
はぐれメタル	◎	P46

大アイテム図録

全61種のアイテムを完璧(かんぺき)なデータで一挙紹介。武器、防具には、キャラクターによって装備できないものもあるので、このページで確認しよう。

武器

ひのきの棒
Cypress Stick

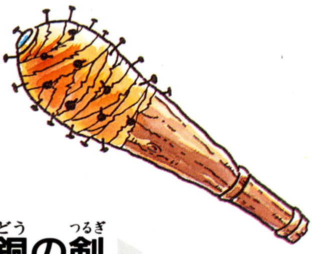


買値 ー	売値 15G
攻撃力 +2	装備できるキャラ ロ サ ム

ひのきを削(けず)って作った長い棒。軽いので誰でも装備できるが、攻撃力はほとんど無い。

入手方法 P54

こん棒
Club

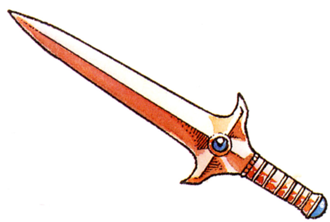


買値 60G	売値 45G
攻撃力 +8	装備できるキャラ ロ サ

樫(かし)の木の丸太を加工して握(にぎ)りやすくした武器。敵にかなりの打撃を与えることができる。

入手方法 P54,82

銅(どう)の剣(つるぎ)
Copper Sword



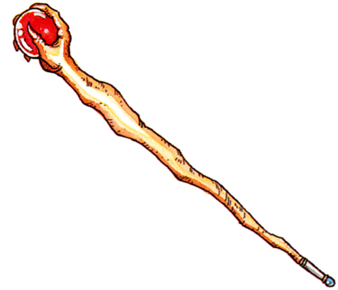
買値 100G	売値 75G
攻撃力 +10	装備できるキャラ ロ サ

青銅を鋳型(いがた)に流し込み作った剣。旅立つ王子のためにローレシア王が用意していた剣だ。

入手方法 P54,80,82

「どうぐ」コマンドで使うと呪文の効果　呪われたアイテム

魔道士の杖
Wizard's Wand

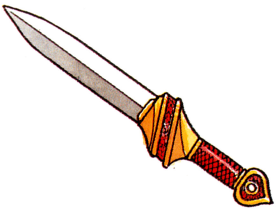


買値　2500G	売値　1875G
攻撃力　+8	装備できるキャラ　ロ サ ム

魔力を秘めた宝石が先端に埋め込まれた杖。道具で使うと、ギラの呪文と同じ効果だ。

入手方法　P54,92,94,100,101

聖なるナイフ
Holy Knife

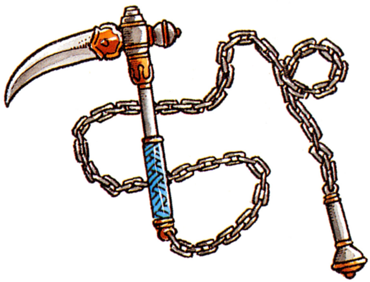


買値　200G	売値　150G
攻撃力　+12	装備できるキャラ　ロ サ ム

聖なる祭壇で清められた純銀製のナイフ。切れ味は銅の剣以上。王女にも使える武器だ。

入手方法　P82,92

くさり鎌
Chain Sickle



買値　390G	売値　293G
攻撃力　+15	装備できるキャラ　ロ サ

先端に分銅を付けた鎖を備えた、戦闘用の鎌。ローレシア大陸内では、最強の威力を誇る。

入手方法　P54,82,86

いかずちの杖
Lightning Wand



買値　ー	売値　19500G
攻撃力　+15	装備できるキャラ　ロ サ ム

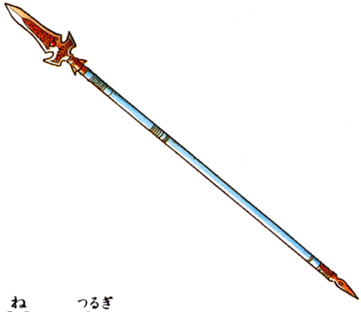
古来より伝わる、魔力を秘めた杖。世界に1本しかないらしい。道具で使うとバギの効果。

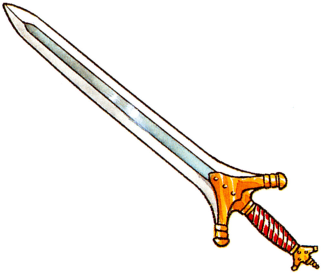
入手方法　P54

鉄の槍

Iron Spear

買値 770G	売値 578G
攻撃力 +20	装備できるキャラ ロ サ
全体が鉄でできた丈夫な長槍。サマルトリアの王子が使える武器の中では、攻撃力が最大。	
入手方法 P54,86	





鋼鉄の剣

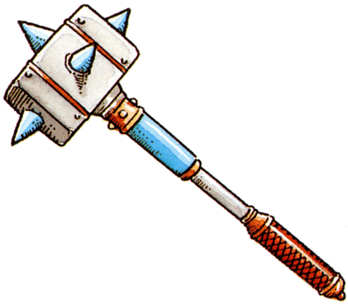
Broad Sword

買値 1500G	売値 1125G
攻撃力 +30	装備できるキャラ ロ
鍛え上げられた鋼鉄製の長剣。その刃は鋭く海に出るまでには、ぜひ手に入れておきたい。	
入手方法 P54,86,92,94,102	

大かなづち

Giant Hammer

買値 4000G	売値 3000G
攻撃力 +35	装備できるキャラ ロ
一振りで敵の頭を粉砕する巨大なかなづち。使いこなすには相当な腕力が必要だ。	
入手方法 P54,94,101,102,105	





ドラゴンキラー

Dragon Killer

買値 8000G	売値 6000G
攻撃力 +50	装備できるキャラ ロ
腕にはめて使う手甲状の武器。その巨大な刃は、ドラゴンの堅い皮膚をも貫く。	
入手方法 P54,100,101,102,105	

「どうぐ」コマンドで使うと呪文の効果　呪われたアイテム

ロトの剣
Roto's Sword

買値　ー	売値　2G
攻撃力　+40	装備できるキャラ　ロ

かつて、アレフガルドの勇者ロトが使っていたといわれる伝説の剣。現在は行方不明に。





光の剣
Sword of Light

買値　16000G	売値　12000G
攻撃力　+65	装備できるキャラ　ロ

刃身がまばゆく光る美しい剣。道具で使うとマヌーサの効果がある。買える武器では最強。

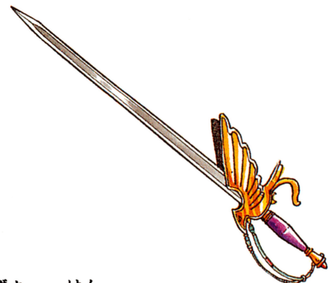
入手方法　P54,105

はやぶさの剣
Falcon Sword

買値　25000G	売値　18750G
攻撃力　+5	装備できるキャラ　ロ サ

手にした者ははやぶさのようにすばやく動き、敵を1度に2回攻撃するという不思議な剣だ。

入手方法　P100





稲妻の剣
Lightning Sword

買値　ー	売値　375G
攻撃力　+80	装備できるキャラ　ロ

一太刀ごとに稲妻に似た閃光を発するという魔剣。絶大な攻撃力の他、道具でバギの効果。

入手方法　P54

破壊の剣 ▶

Sword of Destruction

買値 —	売値 11250G
攻撃力 +93	装備できるキャラ ロ

絶大無比の破壊力を秘めた巨大な邪剣。しかし、手にした者にも禍をもたらすといわれる。

入手方法 P54



防具

鎧

布の服 ▶

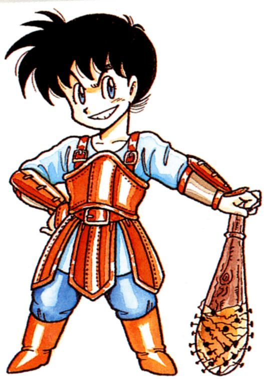
Clothes

買値 —	売値 23G
守備力 +2	
装備できるキャラ ロ サ ム	

厚い麻布でできた服。一般の人々の服と大差ないので、防具としては、ほとんど役に立たない。

入手方法 P54





◀ 皮の鎧

Leather Armor

買値 —	売値 113G
守備力 +6	
装備できるキャラ ロ サ	

なめし皮を張り合わせて作った鎧。鎧の中では最も守備力が小さいが、軽くて動きやすい。

入手方法 P54

「どうぐ」コマンドで使うと呪文の効果　呪われたアイテム

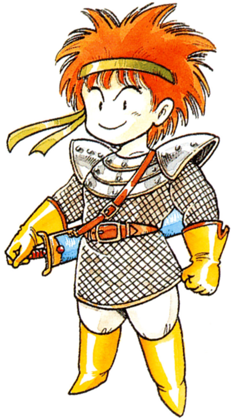
くさりかたびら

Chain Mail

買値 480G	売値 360G
守備力 +12	
装備できるキャラ	ロ サ

細い金属製の糸を何重にも編み上げた鎧。軽くて動きやすいので、サマルトリアの王子向き。

入手方法　P54,82,86





身かわしの服

Clothes to Avoid Enemies

買値 1250G	売値 938G
守備力 +20	
装備できるキャラ	ロ サ ム

装備すると、敵の攻撃から身をかわす確率が高くなる服。守備力も下手な鎧以上にある。

入手方法　P55,92,94,102

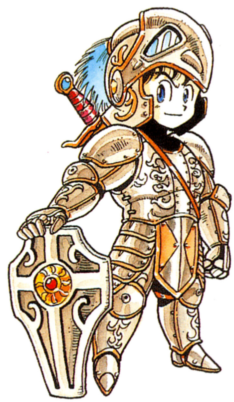
鋼鉄の鎧

Full Plate Armor

買値 1000G	売値 750G
守備力 +25	
装備できるキャラ	ロ

鋼鉄の部品を組み合わせて作った鎧。守備力は相当高いが、重いのが欠点だ。

入手方法　P54,86,92



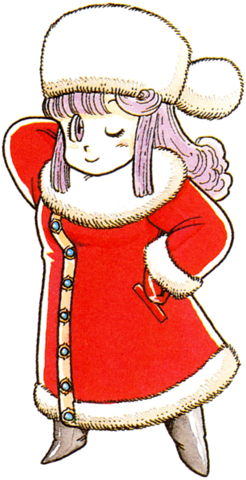
魔法の鎧
Magic Armor

買値　4300G	売値　3225G
守備力　+25	
装備できるキャラ	ロ サ

ミスリル銀という神秘的な金属でできた鎧。敵の攻撃呪文の効果を和らげる能力がある。

入手方法　P54,100,102





ミンクのコート
Mink Coat

買値　65000G	売値　48750G
守備力　+30	
装備できるキャラ	ロ サ ム

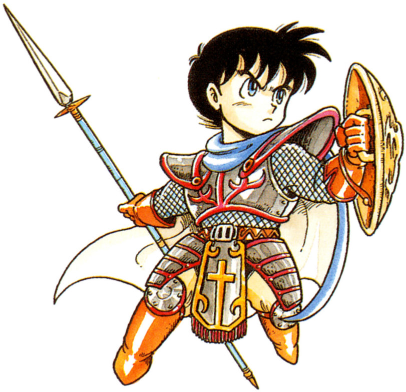
極上のミンクの毛皮でできている、最も高価な防具。しかしその値段に見合った守備力がある。

入手方法　P105

ガイアの鎧
Gaia's Armor

買値　–	売値　38G
守備力　+35	
装備できるキャラ	ロ

大地の守護神ガイアのごとく揺るぎない守備力を持つ鎧。どこかの国の武器屋が持っている。

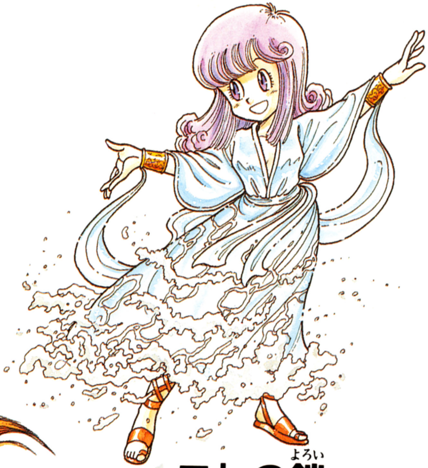


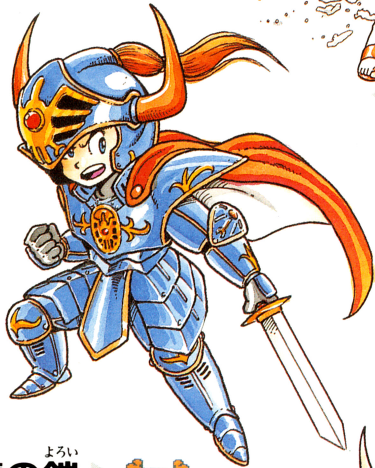
「どうぐ」コマンドで使うと呪文の効果　呪われたアイテム

水の羽衣
Water Robe

買値 ー	売値 53G
守備力 +35	
装備できるキャラ	ロ サ ム

周囲に水煙を発生させ炎や熱による攻撃を防ぐ。この衣を織れる人は、世界にひとりだけだ。





ロトの鎧
Roto's Armor

買値 ー	売値 3G
守備力 +40	
装備できるキャラ	ロ

ロトの勇者が使ったといわれる伝説の鎧。バリアーや沼などのダメージから身を守ってくれる。

悪魔の鎧

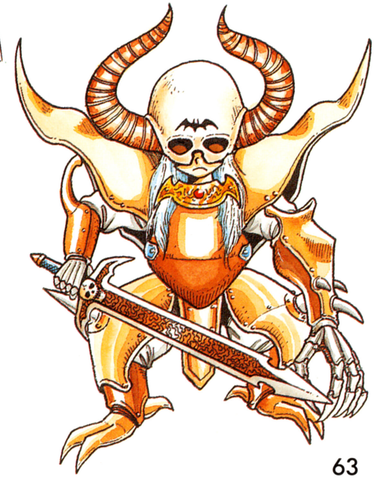


Devil's Armor

買値 ー	売値 4800G
守備力 +50	
装備できるキャラ	ロ サ

うっかり装備してしまうと呪いのため戦闘中体が動かなくなってしまうことがある恐ろしい鎧。

入手方法 P54



盾

皮の盾

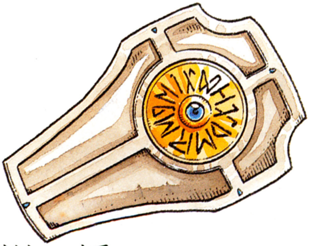
Leather Shield



買値　90G	売値　68G
守備力　+4	装備できるキャラ　ロ サ

樫の木の板に、にかわで皮をはりつけた盾。防御力は弱いが，軽くて使いやすい。

入手方法　P55,82



鋼鉄の盾

Steel Shield

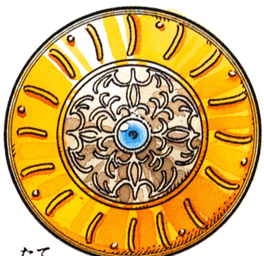
買値　2000G	売値　1500G
守備力　+10	装備できるキャラ　ロ

鋼鉄でできた丈夫な盾。皮の盾に比べて守備力は高いが、重くて扱いづらい。

入手方法　P55,86,92,94,101

力の盾

Shield of Strength



買値　21500G	売値　16125G
守備力　+18	装備できるキャラ　ロ サ

戦闘中に道具で使うと、ベホイミの効果がある盾。装備はできないが王女も使える。

入手方法　P100,101,105



ロトの盾

Roto's Shield

買値　ー	売値　15G
守備力　+20	装備できるキャラ　ロ

かつて勇者ロトが愛用していたといわれる名高い武具だ。高い守備力を誇る。

「どうぐ」コマンドで使うと呪文の効果　呪われたアイテム

死神の盾


Evil's Shield

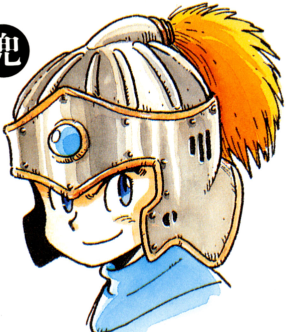
買値　ー	売値　6600G
守備力　+30	装備できるキャラ　ロ

恐ろしい呪いがかかった盾。装備していると、戦闘中に体がしびれて動けなくなってしまう。

入手方法　P55



兜



鉄兜
Iron Helmet

買値　3150G	売値　2363G
守備力　+6	装備できるキャラ　ロ

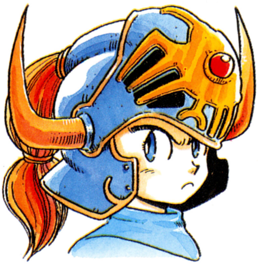
お金で買える唯一の兜。かなり重いため力の強いローレシアの王子しか装備できない。

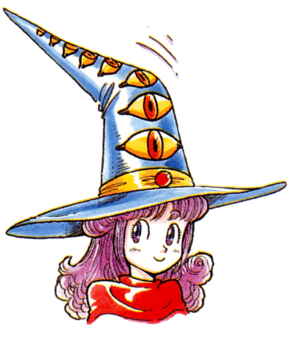
入手方法　P55,94,100,101,102,105

ロトの兜
Roto's Helmet

買値　ー	売値　53G
守備力　+20	装備できるキャラ　ロ

伝説の勇者ロトが使ったという最強の兜。ロトの血を引く者だけが身につけられる。





不思議な帽子
Mysterious Hat

買値　ー	売値　15000G
守備力　＋4	装備できるキャラ　ロ サ ム

モンスターが隠し持っているといわれる珍品。消費MPを20〜25%減らすことができる。

入手方法　P55

道具

町で買えるもの

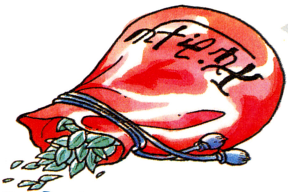
薬草
Medical Herb

買値 15G	売値 12G

傷ついた体をいやし、ＨＰを平均45ポイント回復してくれる。レベルが低いうちは必需品。

入手方法　P55，テパを除く全ての道具屋





毒消し草
Antidote Herb

買値 8G	売値 6G

毒に冒された体から毒を取り除いてくれる。キアリーを覚えるまでは、常に持ち歩こう。

入手方法　P55，テパとザハンを除く道具屋

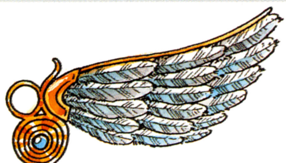
聖水
Holy Water

買値 40G	売値 30G

体にふりかけると、フィールド上で自分より弱い敵を追い払ってくれる。

入手方法　P55，83，86，92，100，103，105





キメラの翼
Chimera's Wing

買値 80G	売値 60G

フィールド上で使うと、最後に復活の呪文を聞いたところまで一瞬にして戻れる。

入手方法　P55，ローレシアを除く道具屋

魔除けの鈴
Small Amulet Charm

買値 640G	売値 480G

装備していると、敵の唱なえる呪文にかかりにくくなるという魔法のお守り。

入手方法　P55，92，94，100，103，105



福引所の賞品

福引券
Lottery Ticket



買値 —	売値 53G
福引をするための券。道具屋で買い物をすると、たまにオマケとしてもらえる。	
入手方法 P55，全ての道具屋，福引所	

祈りの指輪
Ring of Prayer



買値 —	売値 1950G
使うと、MPが平均20ポイント回復する。濫用すると壊れるので、必要なときだけ使おう。	
入手方法 P55，福引所	

ゴールドカード
Gold Card



買値 —	売値 375G
このカードを持っていると、定価の 4 分の 3 の価格で買い物ができる。	
入手方法 福引所	

最重要アイテム



ラーの鏡
Lar's Mirror

呪いによって姿を変えられた人に向けて使うと、呪いが解け、その人の真の姿が現れる。

風のマント
Cloak of Wind

売値	53G

身につけていると、高いところから落ちてもムササビのように飛ぶことができる。





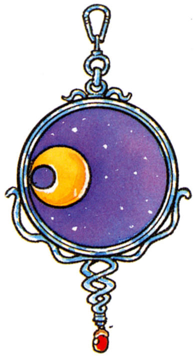
ルビスの守り
Luvis' Charm

5つの紋章(もんしょう)を集めれば、どこかのほこらで手に入る。精霊(せいれい)ルビスの魂(たましい)が宿っているお守り。

月のかけら
Fragment of Moon

売値	225G

海の浅瀬をなくし、船の航行を可能にする超自然的物質。どこかの塔にあるらしい。



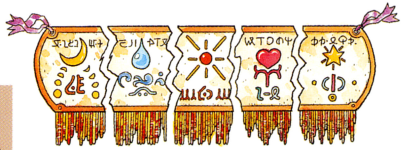


邪神(じゃしん)の像(ぞう)
Demon Figure

破壊の神をかたどった像。ハーゴンに近づくために絶対必要となるアイテムだ。

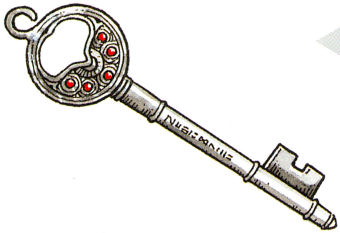
紋章

5つの紋章
Five Crests



太陽・星・月・水・命の５つで、世界各地に散らばっている。全部集めてどこかへ行くと……。

鍵



銀の鍵
Silver key

売値	2G

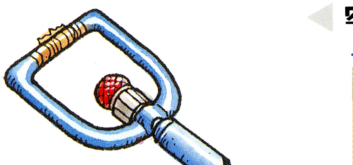
最初に手に入れる鍵。銀色の扉を開くことができる。ムーンペタへ行く前に入手しよう。

金の鍵
Gold Key



売値	2G

金色の扉を開ける鍵。どこかの町に住むタシスンという男が持っているはずだが……。

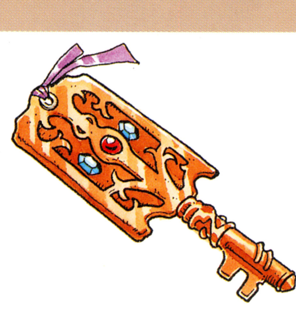


牢屋の鍵
Jail Key

買値 2000G	売値 1500G

牢屋の扉を開ける鍵。こっそり売っている町があるらしい。金の鍵を入手したら買いにいける。

水門の鍵
Floodgate Key



水門を開き、乾ききった河に水を通すための鍵。行方不明の盗人ラゴスが持っている。

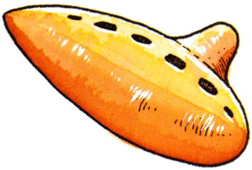
重要アイテム



船の財宝

Treasures

ルプガナの商人の船に積んであった財宝。嵐のため北の海の浅瀬に沈んでしまったという。



山彦の笛

Flute of Echo

売値　300G

町や城・ダンジョン内で使った時、もしそのフロアに紋章があれば山彦が返ってくる。

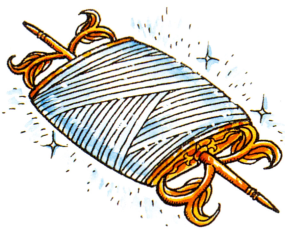
世界樹の葉

Leaf of The World Tree

売値　5G

不思議な力を宿す世界樹、その葉をすりつぶして与えると、死者を生き返らせることができる。





雨露の糸

Thread of Raindrop

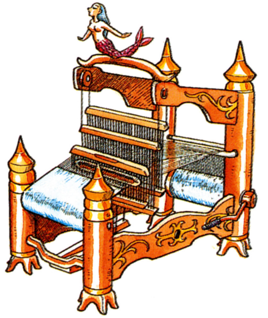
売値　30G

天から降ってくるという不思議な糸。常に水気を帯び、この糸で織られた衣は不思議な力を持つ。

「どうぐ」コマンドで使うと呪文の効果　呪われたアイテム

聖なる織機
Holy Fabric Loom

売値	23G
水の羽衣を織ることができる世界で唯一の織機。どこかの町の神殿にあるらしい。	





ロトのしるし
Emblem of Roto

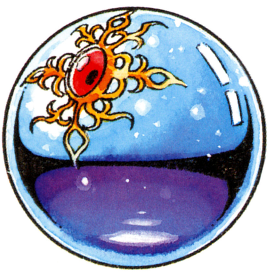
売値	8G
邪悪なる者から平和を取り戻した勇者ロトが、大地の精霊ルビスより授かった真の勇者たる証だ。	

悪魔の尻尾


Devil's Tail

売値	1125G
身につけると呪われ、敵の呪文が必ず効くようになる恐怖のアイテム。モンスターが隠し持っている。	
入手方法	P55





復活の玉
Ball for Resurrection

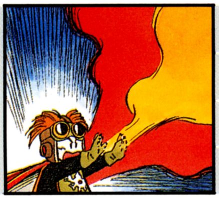
売値	7500G
どこにいても復活の呪文が聞ける大変便利なアイテム。はぐれメタルが持っているだけ。ぜひ欲しい。	
入手方法	P55

呪文大全

ドラクエIIの世界には、全部で22種類の呪文が登場する。それらの呪文を用途別に分類し、その呪文を使用できるキャラクター、効果の及ぶ範囲などを判りやすく紹介。

攻撃の呪文　武器に代わって敵を攻撃。複数の敵にも。

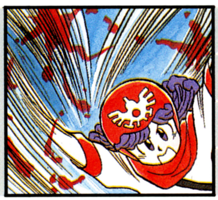
ギラ



使い手	サ L3
有効範囲	敵1匹
使用時期	戦闘中
消費MP ▶ 2	

指から火の玉を発生させ、敵1匹に向かって投げつける呪文。与えるダメージは約20ポイントで、レベルが低い初期段階の、剣で打撃を与えにくい敵に、火傷を負わせることができる。

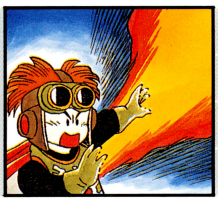
バギ



使い手	ム L4
有効範囲	敵1グループ
使用時期	戦闘中
消費MP ▶ 4	

体のまわりに発生させた真空で、かまいたちのように敵を切り裂く呪文。敵1グループを一度に攻撃でき、約30ポイントずつのダメージを与えられるという、頼もしい技だ。

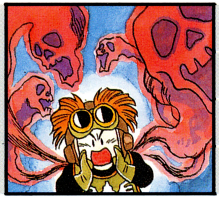
ベギラマ



使い手	サ L18
有効範囲	敵全部
使用時期	戦闘中
消費MP ▶ 4	

敵の頭上へ雷雲を呼びよせ、稲妻による強烈な電撃を浴びせかける呪文。数種類のグループで現れた敵全部を攻撃でき、1匹ごとに約30～50ポイントのダメージを与えることができる。

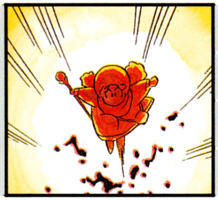
ザラキ



使い手	サ L23
有効範囲	敵1グループ
使用時期	戦闘中
消費MP ▶ 4	

古代の邪教の僧侶が作った、生ける者に突然死をもたらすという恐怖の呪文。これが決まると、どんなにＨＰの高い敵でも、たちまち体内の血液が凝固し、ダメージに関係なく息絶えてしまうのだ。

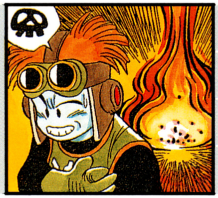
イオナズン



使い手	ム L19
有効範囲	敵全部
使用時期	戦闘中
消費MP ▶ 8	

空中のあらゆる元素を一点に集めて核融合をおこし、敵の群れの中心で大爆発させる大技。現れた敵のすべてに、約80ポイントものダメージを与えることができる強大な攻撃呪文だ。

メガンテ

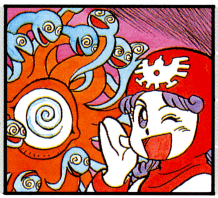


使い手	サ L28
有効範囲	敵全部
使用時期	戦闘中
消費MP ▶ 1	

尊い自己犠牲の呪文。絶体絶命の窮地に陥った時、この呪文を唱えると、自分の命と引き換えに敵を全滅させ、他の仲間を救うことができる。いわば、最後の捨て身技なのだ。

防御の呪文　間接的な攻撃で、戦いを有利にしよう。

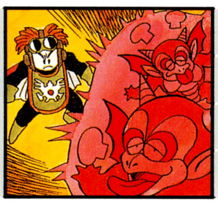
ラリホー



使い手	ム L2
有効範囲	敵1グループ
使用時期	戦闘中
消費MP ▶ 2	

敵の脳神経をマヒさせ、一時的に眠らせてしまう呪文だ。この呪文が効いている間は、眠っている敵を一方的に攻撃できるようになる。ただし、いつも成功するとは限らない。

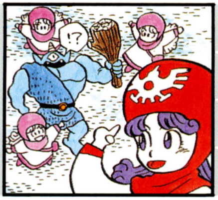
マホトーン



使い手	サ L8
有効範囲	敵1グループ
使用時期	戦闘中
消費MP ▶ 3	

敵の呪文を、封じこめてしまう便利な魔法。強力な呪文を使って攻撃してくる敵との戦闘の際に有効。これを唱えれば、敵は得意技の呪文を失うため、戦いやすくなる。しかし、効かない場合もある。

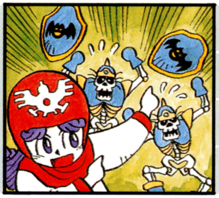
マヌーサ



使い手	ム L6
有効範囲	敵1グループ
使用時期	戦闘中
消費MP▶2	

この呪文を唱えると、敵のまわりに魔法の霧がたちのぼり、多くの幻影が映し出される。知性の低いモンスターは、その幻影を敵だと思って攻撃するため、ミスを連発するようになる。

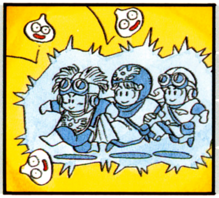
ルカナン



使い手	ム L10
有効範囲	敵全部
使用時期	戦闘中
消費MP▶2	

敵の守備力を下げる呪文だ。剣ではダメージを与えにくい頑丈な敵も、これで守備力を下げてしまえば、思い通りに打撃を与えられるようになる。スクルトと合わせて使えばさらに有利になる。

スクルト

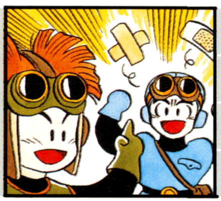


使い手	サ L20
有効範囲	仲間全員
使用時期	戦闘中
消費MP▶2	

戦闘中に使うことによって、仲間全員の守備力を一時的に高める呪文。一度唱えておけば、敵からうけるダメージをかなり減らすことができる。味方にかける呪文なので、その効果は確実だ。

回復の呪文　HPを回復したり、毒を消す呪文。

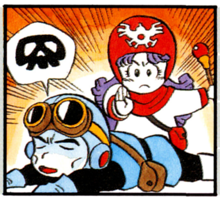
ホイミ



使い手	サ L1
有効範囲	仲間1人
使用時期	いつでも
消費MP▶3	

宿屋に泊まらなくても戦いで受けた傷を治し、減ったHPを回復できる便利な呪文。唱えた本人だけでなく、仲間ならだれでも治療が可能だ。1回で約20ポイントのHPを回復することができる。

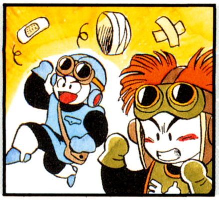
キアリー



使い手	サ L6 ム L12
有効範囲	仲間1人
使用時期	移動中
消費MP▶3	

解毒の呪文。モンスターの中には、強力な毒を持つ者もいて、そいつらとの戦闘の際には、毒に冒されてしまう危険性が高い。しかしこれを唱えれば、体の毒は一瞬にして消え去ってしまうのだ。

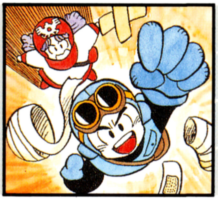
ベホイミ



使い手	サ└14 ム└1
有効範囲	仲間１人
使用時期	いつでも
消費MP▶5	

ホイミをより高等にした呪文で、１度に50ポイント前後のＨＰを回復できる。手強い敵との戦闘で、ホイミでは治癒しきれない重傷を負った時、この呪文の真価が発揮されるのだ。

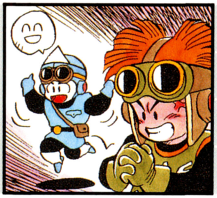
ベホマ



使い手	ム└15
有効範囲	仲間１人
使用時期	いつでも
消費MP▶8	

ホイミ系最強の治癒の呪文である。ＨＰが極端に減少して、ひん死の状態にあったとしても、これを唱えれば一気にそのレベルの最大HPの値まで体力を回復できるのだ。

ザオリク

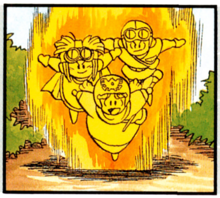


使い手	サ└25
有効範囲	仲間１人
使用時期	移動中
消費MP▶15	

旅の途中で、不幸にも命を落としてしまった仲間を生き返らせることができるありがたい呪文。ただし、復活した仲間のＨＰまでは回復されないので、ベホマなどを一緒に使わなければならない。

旅の呪文　冒険の旅を有利にする呪文の数々。

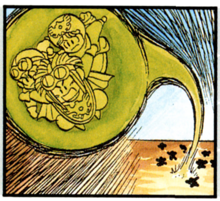
リレミト



使い手	サ└12 ム└17
有効範囲	仲間全員
使用時期	移動中
消費MP▶6	

塔や洞窟の中では、道に迷ってしまったり、ＨＰ・ＭＰとも乏しくなって、どうにもならない時がある。そんな時にこの呪文を使うと、一瞬にしてパーティー全員が、地上へと脱出できるのだ。

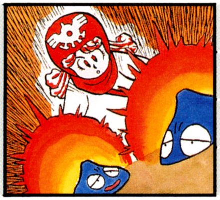
ルーラ



使い手	サ└10
有効範囲	仲間全員
使用時期	移動中
消費MP▶6	

一番最後に復活の呪文を聞いた町や城まで、一瞬のうちに戻れる呪文。移動の手間が省けるので便利。ちなみに船を手に入れている場合は、船も移動先の一番近い水辺に一緒についてくるのだ。

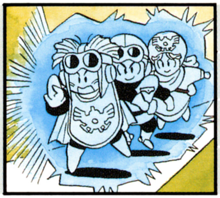
トヘロス



使い手	ムL8
有効範囲	仲間全員
使用時期	移動中
消費MP▶2	

唱えた者の体から、聖なるオーラが発せられる呪文である。このオーラによって、一時的に敵は地中に封じこめられてしまう。そのためしばらくは自分より弱い敵に会わず旅ができるようになる。

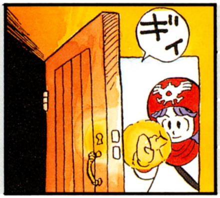
トラマナ



使い手	サL17 ムL21
有効範囲	仲間全員
使用時期	移動中
消費MP▶4	

町や城にあるバリアーは、中を一歩あるくごとに大きなダメージをうける。しかし、この呪文を唱えておけば、バリアーの衝撃が消え、HPを消費することなくそこを通れるようになる。

アバカム

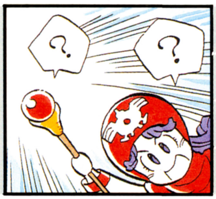


使い手	ムL23
有効範囲	すべての扉
使用時期	移動中
消費MP▶2	

世界に3種類ある扉は、それぞれ専用の鍵がなくては開かない。しかし、この呪文を唱えれば、すべての扉を自由に開けることができる。いわば、鍵の代用品のような呪文だ。

謎の呪文　その不可思議な効果は、予測不可能。

パルプンテ



使い手	ムL25
有効範囲	?
使用時期	戦闘中
消費MP▶15	

これはまったく正体不明の呪文。というのは、唱えるたびに異なった現象が起こるためだ。それは他の呪文と同じ効果だったり、時には凶悪なモンスターをも倒す効果を出すこともある。

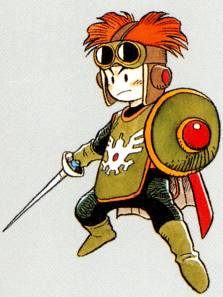
「どうぐ」で使えるアイテム

装備して使う以外に、「どうぐ」として使うと呪文と同じ効果を発揮するアイテムもある。

光の剣	マヌーサの効果
魔道士の杖	ギラの効果
いかずちの杖	バギの効果
稲妻の剣	バギの効果
力の盾	ベホイミの効果

呪文習得早見表

呪文(じゅもん)の使える王子(サマルトリア)と王女(ムーンブルク)。2人の呪文を覚えるレベルを表にしてみた。



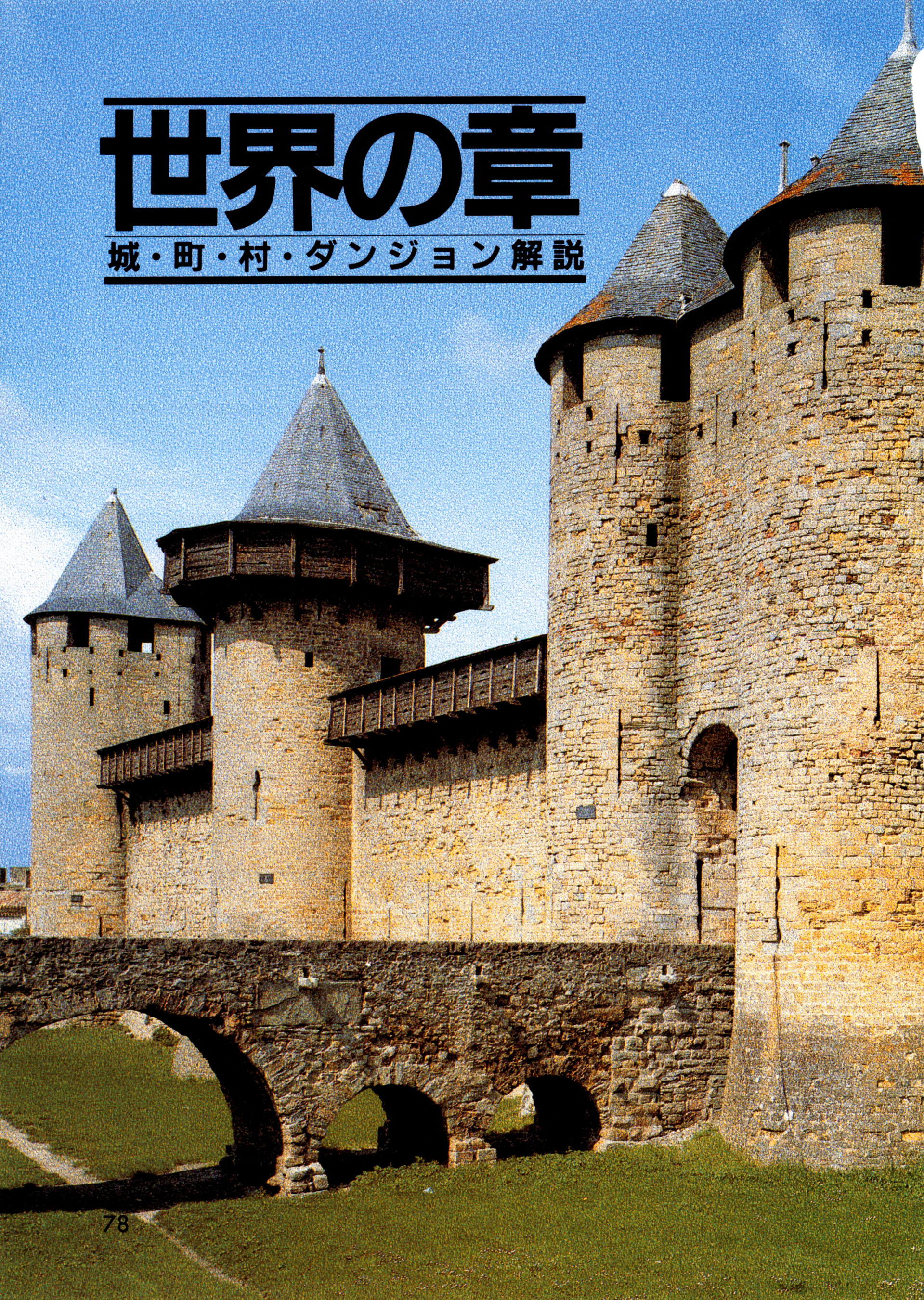
呪文	レベル	ページ
ホイミ	LV1	▶P74
ギラ	LV3	▶P72
キアリー	LV6	▶P74
マホトーン	LV8	▶P73
ルーラ	LV10	▶P75
リレミト	LV12	▶P75
ベホイミ	LV14	▶P75
トラマナ	LV17	▶P76
ベギラマ	LV18	▶P72
スクルト	LV20	▶P74
ザラキ	LV23	▶P73
ザオリク	LV25	▶P75
メガンテ	LV28	▶P73



呪文	レベル	ページ
ベホイミ	LV1	▶P75
ラリホー	LV2	▶P73
バギ	LV4	▶P72
マヌーサ	LV6	▶P74
トヘロス	LV8	▶P76
ルカナン	LV10	▶P74
キアリー	LV12	▶P74
ベホマ	LV15	▶P75
リレミト	LV17	▶P75
イオナズン	LV19	▶P73
トラマナ	LV21	▶P76
アバカム	LV23	▶P76
パルプンテ	LV25	▶P76

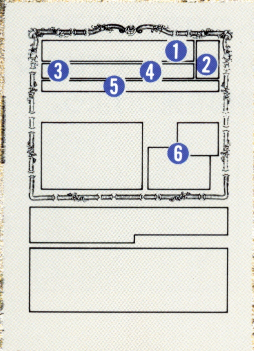
世界の章

城・町・村・ダンジョン解説



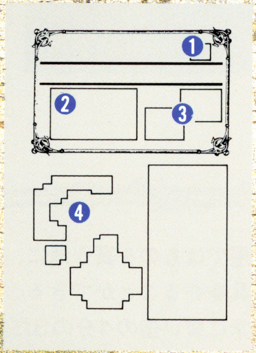
このページの読み方

城・町・村のページ



①到達レベル　その町や城へ行くのに必要なローレシアの王子の平均レベル。
②扉　町、村、城には特定の鍵でないと開かない扉がある。それらの扉の種類と数。
③宿屋　宿屋の宿泊料は、町や村によって異なる。その宿屋の一人当りの宿泊料。
④店・施設　各町や村には道具屋や教会等の施設がある。その町にある店や施設を紹介。
⑤町の人々　各町や村、城では、住人と話ができる。それぞれの住人と人数を紹介。
⑥マップ　世界地図と周辺写真、イラストにより、各町、村、城の位置と地形を説明。

ダンジョンのページ



①到達レベル　その洞窟や塔に行くのに必要な、ローレシアの王子の平均レベル。
②出現モンスター　その洞窟や塔の中に現れるモンスターの種類。
③マップ　世界地図と周辺写真により、洞窟や塔の位置と周辺の地形を紹介。
④ダンジョンマップ　複雑な地下の洞窟や塔の内部を、各階ごとに区分。全てのマップを同縮尺で精密紹介。

ローレシアの城

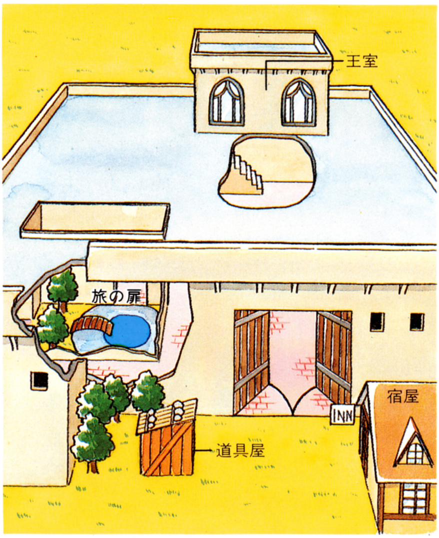
到達レベル 1

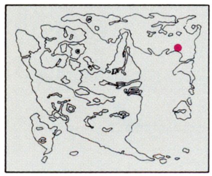
扉 ×3 ×2 ×2

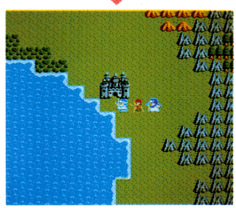
INN 1人 4G

町の人々 1人 2人 5人 3人 2人 2人 1人 2人 1匹

禍いの神を呼び出す、大神官ハーゴンの侵攻が始まった。世界を破滅から救え！　いにしえの勇者、ロトの血を引く王子が、聖なる戦いへ今、旅立つ。その出発の城がここだ。まずは人々から情報を集め、同じ血をわけた戦いの仲間を見つけよう。







道具屋

アイテム名	買　値	売　値
薬　草	15G	12G
毒消し草	8G	6G

道具屋ではものを買う他に、武器や道具を売ることができる。売り値は常に買い値の4分の3だ。

道具屋で売っているアイテムの詳細はP66を見て下さい。

●王子と王女を探せ

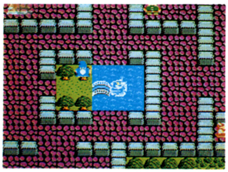


なんと、ムーンブルクにいる仲間はとびきり美人の女の子らしい。一刻も早く会いに行こう。

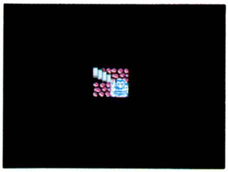
たった一人で戦いの旅へ旅立つ王子。さすらいの戦士に孤独はつきものと思いきや、今回の冒険には、ともに戦う仲間が登場する。ローレシアの姉妹国、サマルトリアの王子とムーンブルクの王女。同じロトの血をわけた、聖なる心の仲間達だ。どんな仲間か、まだ判らないが、きっと頼もしい連中に違いない。とりあえず、情報で聞いたとおりにリリザの町へ行ってみよう。

●不思議な旅の扉

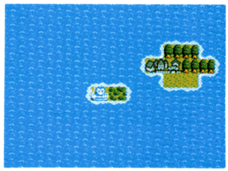
城内の池の真ん中には、小さな渦巻きの様なものがある。そばの老人に聞くと、これは旅の扉というものだと判る。そして、この中へ入った者は、たちまちのうちに遠く離れた場所へと、運ばれるという。



不思議な渦巻きの中に入ると、画面がフラッシュして……。



暗闇の中、別の旅の扉までワープした。ここはどこだろう。



見たこともない、海の中の小さな島に出てしまった！

●装備を再確認せよ



自分が現在装備している武器や防具には、Eのマークが。持っているだけではダメなのだ。

スタートして間もなく、最初の武器、銅の剣が王様からもらえる。しかし、それをただ持っているだけではダメだ。武器や防具は、「そうび」コマンドで身に付けなければ、実際に攻撃力や守備力がアップしないのだ。せっかく強い武器を手に入れても宝の持ちぐされにならないように、常に自分の装備品には気をつけよう。

リリザの町

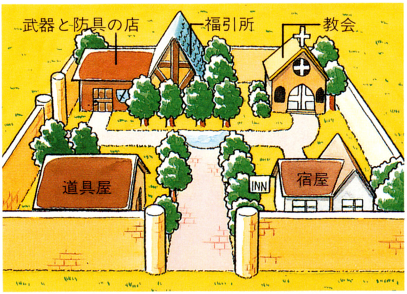
到達レベル **3**

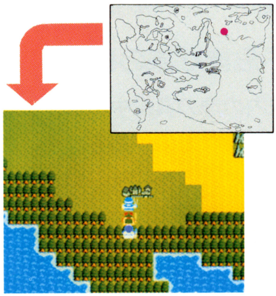
扉 ×1 ×0 ×0

INN 1人 6G　福

町の人々　1人 2人 4人 2人 1人 1人 1人 1匹

ローレシアより西へ旅立ち、最初に到達する町。この地方唯一の武器屋や、奇跡を行う教会があるのは心強い。北へ行けば、サマルトリアの城。目指す仲間には果して出会えるか？





道具屋

アイテム名	買　値	売　値	アイテム名	買　値	売　値
薬　草	15G	12G	キメラの翼	80G	60G
毒消し草	8G	6G			

武器と防具の店

アイテム名	買　値	売　値	攻撃(守備)力	装備できるキャラ	リスト
こん棒	60G	45G	＋8	ロ サ	▶P56
銅の剣	100G	75G	＋10	ロ サ	▶P56
聖なるナイフ	200G	150G	＋12	ロ サ ム	▶P57
くさり鎌	390G	293G	＋15	ロ サ	▶P57
くさりかたびら	480G	360G	＋12	ロ サ	▶P61
皮の盾	90G	68G	＋4	ロ サ	▶P64

道具屋で売っているアイテムの詳細はP66を見て下さい。

サマルトリアの城

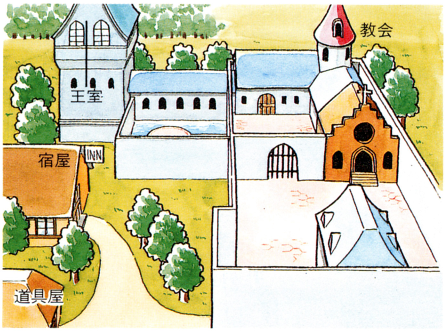
到達レベル **4**

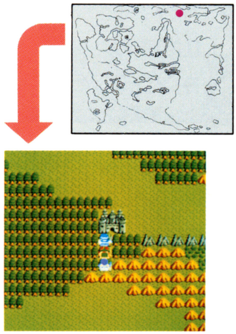
扉 ×0 ×1 ×3

INN 1人 **8G**

町の人々 1人 1人 4人 2人 1人 2人 1人 2人

勇者ロトの第二王子を祖とする、ローレシアの姉妹国。この城に戦いの仲間がいるはずだが……。王様、王子の妹、果ては囚人にまで話を聞いてみよう。きっと何か手がかりが！





道具屋

アイテム名	買値	売値	アイテム名	買値	売値
薬草	15G	12G	キメラの翼	80G	60G
毒消し草	8G	6G	聖水	40G	30G

道具屋で売っているアイテムの詳細はP66を見て下さい。

旅の仲間はどこに？

はるばる来たサマルトリア王国。しかし、その王子もまた、一足違いでハーゴン討伐に旅立った後だった。

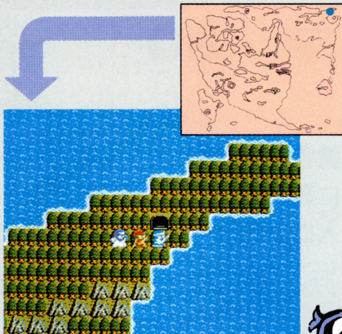
王様の話では、彼は「勇者の泉」という所へ行ったという。また、牢屋の男が教えてくれた銀の鍵とは？

鍵があれば、もっといろいろな情報が手に入りそうだぞ。 ▶P22,69

勇者の泉の洞窟

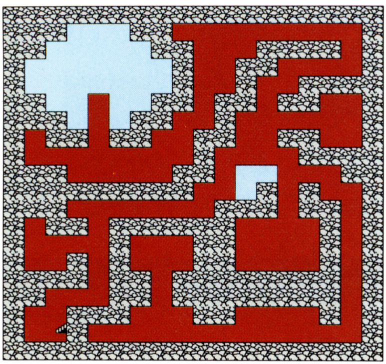
到達レベル
6

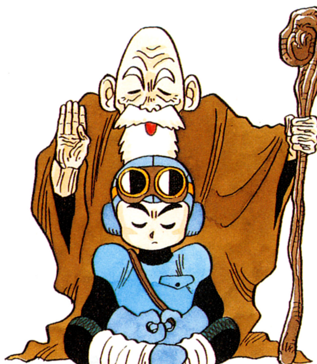
サマルトリアの東の端、岬にある洞窟。この国では戦いに旅立つものは必ずこの奥の泉で洗礼を受ける習わしがある。



出現モンスター

大なめくじ	▶P33
アイアンアント	▶P33
ドラキー	▶P33
山ねずみ	▶P34
キングコブラ	▶P35





 ×3

王子は道草がお好き？

なんと王子はローレシア城に向かっていることが判る。急いで城へ引き返そう。しかし、王様に話を聞くと、またしても一足違い。彼の助けがなくてはローラの門をくぐって次の大陸へ行けないのに。仕方がない、もう一度今まで通った町でも探してみよう……。

▶P118

湖の洞窟・ローラの門

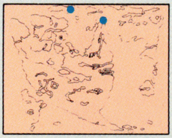
到達レベル **9**

ローレシア南のほこらで聞いたアイテムのひとつが眠る湖の洞窟。そしてローラの門を抜ければ、そこはムーンブルク王国だ。

出現モンスター

湖の洞窟	
幽霊（B1）	▶P34
ホイミスライム(B1）	▶P34
大ねずみ(全フロア)	▶P35
ラリホーアント(B1）	▶P36
キングコブラ(全フロア)	▶P35
軍隊アリ（B２）	▶P35
魔術師　（B２）	▶P35
鎧ムカデ（B２）	▶P36

ローラの門	
幽霊	▶P34
キングコブラ	▶P35
大ねずみ	▶P35
魔術師	▶P35
鎧ムカデ	▶P36

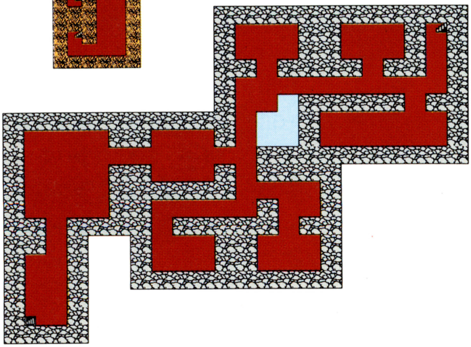


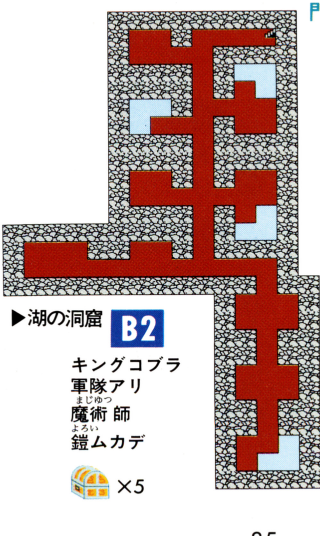


◀ローラの門

▼湖の洞窟 **B1** ×2

幽霊
キングコブラ
ホイミスライム
大ねずみ
ラリホーアント





▶湖の洞窟 **B2**

キングコブラ
軍隊アリ
魔術師
鎧ムカデ

×5

ムーンペタの町

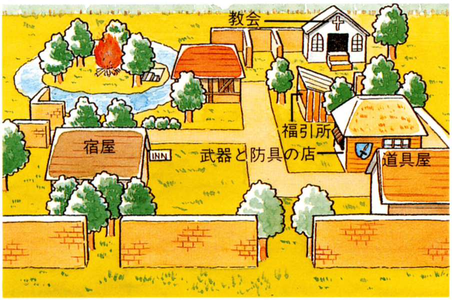
到達レベル 9

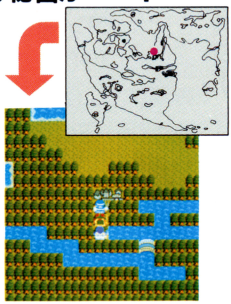
扉 ×0 ×1 ×2

INN 1人 12G 福

町の人々 1人 2人 4人 2人 1人 1人 2人

ローレシアからムーンブルクの中継点にある「人と人が出会う町」。良い武器の店があり、復活の呪文も聞ける便利な所。また、この町の犬は妙に人なつこい。何か秘密が……？





道具屋

アイテム名	買値	売値	アイテム名	買値	売値
薬草	15G	12G	聖水	40G	30G
毒消し草	8G	6G	キメラの翼	80G	60G

武器と防具の店

アイテム名	買値	売値	攻撃(守備)力	装備できるキャラ	リスト
くさり鎌	390G	293G	+15	ロ サ	▶P57
鉄の槍	770G	578G	+20	ロ サ	▶P58
鋼鉄の剣	1500G	1125G	+30	ロ	▶P58
くさりかたびら	480G	360G	+12	ロ サ	▶P61
鋼鉄の鎧	1000G	750G	+25	ロ	▶P61
鋼鉄の盾	2000G	1500G	+10	ロ	▶P64

道具屋で売っているアイテムの詳細はP66を見て下さい。

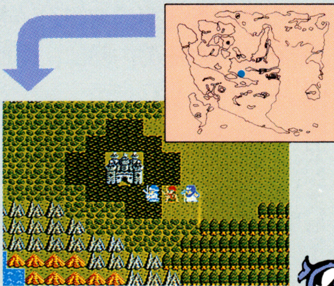
ムーンブルクの城

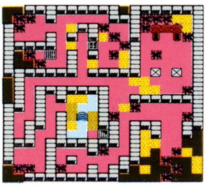
到達レベル **10**

この城は、すでに魔物達に襲われ廃墟と化していたのだった。

出現モンスター

キングコブラ ▶P35
鎧ムカデ ▶P36
スモーク ▶P36
リビングデッド ▶P37
リザードフライ ▶P37
メタルスライム ▶P38





◀ 1F ×2



▲ B1

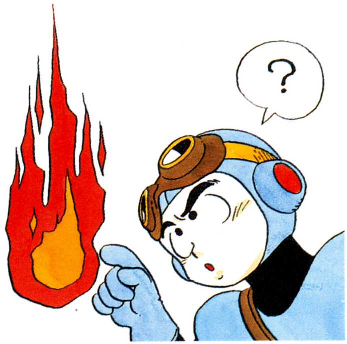
地下室の兵士に聞け

西側の毒の沼地を、城壁沿いに歩くと地下室がある。ただし、HPに注意が必要。ここには兵士がおり、この城の姫の行方を知っているのだ。

炎にあらず、魂の告白

ここにいる人間は、地下室の兵士ただ一人。だが、辺りを漂っている炎のような物に注意しなくてはいけない。実は、これらはモンスター達に殺された人々の魂なのだ。死者の執念か、彼らとは会話ができるのだ。

その中にはこの国の王の魂もある。魂達の話によると、この国の王女が呪いをかけられ、姿を変えられていると……。いったい3人目の仲間の身に何が起こったというのだろう。



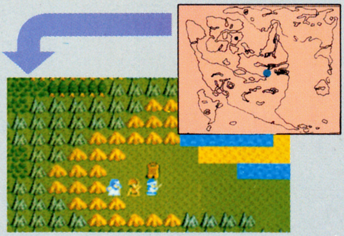
風の塔

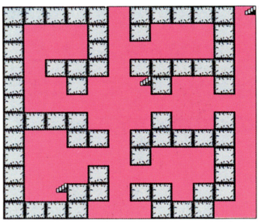
到達レベル
12

ムーンペタから東の海岸沿いを南下して、ようやく見つけた塔。
迷路のようなその内部に、何が待ち受けているというのか？

出現モンスター

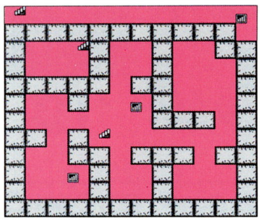
キングコブラ(1～2F) ▶P35
大ねずみ(1～2F) ▶P35
魔術師(1～2F) ▶P35
リビングデッド(1～7F) ▶P37
リザードフライ(1～2F) ▶P37
兜ムカデ(2～7F) ▶P37
幽霊(3～4F) ▶P34
スモーク(3～7F) ▶P36
おばけねずみ(3～7F) ▶P38
ラリホーアント(5～7F) ▶P36
タホドラキー(5～7F) ▶P36





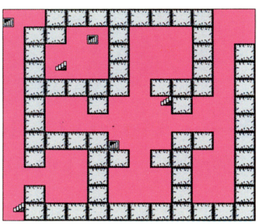
▲ **1F** ×1

キングコブラ
大ねずみ
魔術師
リビングデッド
リザードフライ



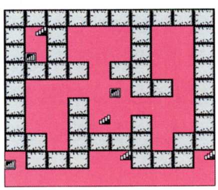
▲ **2F** ×1

キングコブラ
大ねずみ
魔術師
リビングデッド
リザードフライ
兜ムカデ



▼ **3F** ×1

リビングデッド
兜ムカデ
幽霊
スモーク
おばけねずみ



▼ **4F**

リビングデッド
兜ムカデ
幽霊
スモーク
おばけねずみ

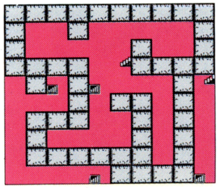


風のマントを探せ

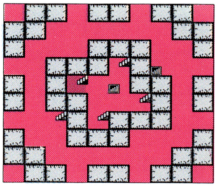
ムーンペタの町で、ある男から聞いた「風のマント」。そのアイテムは、どうやらこの塔のどこかにあるらしいのだ。

風のマントとは、植物から採れたとても軽い糸を織り上げ、その生地を使って風をはらみやすい形にした、一種の外套だ。これを身に着けていれば、どんな高い所から落ちても、パラシュートのように衝撃が弱まり、フワリと安全に着地できる。さらに使い方によっては、まるでムササビのように空中を滑って、短い距離なら飛行も可能なのだ。

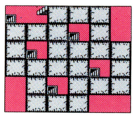
この素晴らしいマントの使い途はまだ判らない。しかし、近いうちに勇者達を未知の世界へ誘う重要なアイテムとなるに違いない。 ▶P68



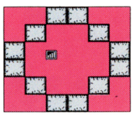
▲5F
リビングデッド
兜ムカデ
スモーク
おばけねずみ
ラリホーアント
タホドラキー



▲6F
リビングデッド
兜ムカデ
スモーク
おばけねずみ
ラリホーアント
タホドラキー



◀7F
リビングデッド
兜ムカデ
スモーク
おばけねずみ
ラリホーアント
タホドラキー



◀8F  ×1

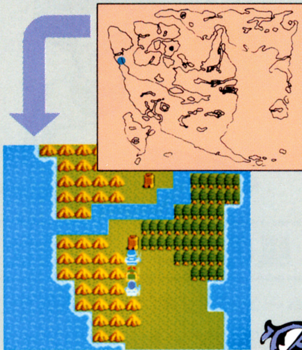
ドラゴンの角(南の塔)

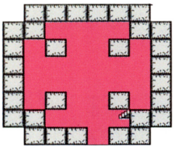
到達レベル 13

砂漠を北上、しかし流れる運河が行く手を阻む。勇者達をあざ笑うように立つ2つの塔。向こう岸へ渡る方法は一体何なのか?

出現モンスター

ホイミスライム(1～6F)	▶P34
マンドリル(1～6F)	▶P37
おばけねずみ(1～3F)	▶P38
兜ムカデ(1～3F)	▶P37
マンイーター(1～6F)	▶P38
メタルスライム(1～3F)	▶P38
リビングデッド(1～3F)	▶P37
メドーサボール(4～6F)	▶P39
きとう師(4～6F)	▶P39
死神(4～6F)	▶P39



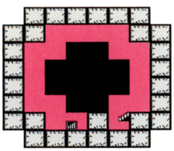


ホイミスライム
マンドリル
おばけねずみ
兜ムカデ
マンイーター
メタルスライム
リビングデッド

▲ 1F

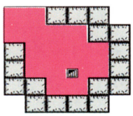
向こう岸へ渡るには

塔の頂上が対岸へ渡るポイント。風の塔で手に入れた、アイテムが役に立つときがきたのだ。道具コマンドでこれを「つかう」にして北へ向けて一気に……。 ▶P68,86



ホイミスライム
マンドリル
マンイーター
おばけねずみ (2-3F)
兜ムカデ (2-3F)
メタルスライム (2-3F)
リビングデッド (2-3F)
メドーサボール (4-5F)
きとう師 (4-5F)
死神 (4-5F)

▲ 2～5F



ホイミスライム
マンドリル
マンイーター
メドーサボール
きとう師
死神

▲ 6F

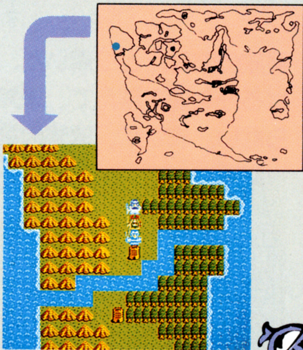
ドラゴンの角（北の塔）

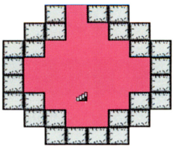
到達レベル **13**

ドラゴンの姿に似た形をした運河。そこにまるで角のようにそびえ立つ2本の塔。船乗り達はその形から塔をこう名付けた。

出現モンスター

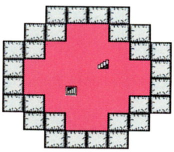
ホイミスライム（1〜6F）	▶P34
マンドリル（1〜6F）	▶P37
おばけねずみ（1〜3F）	▶P38
兜ムカデ（1〜3F）	▶P37
マンイーター（1〜6F）	▶P38
メタルスライム（1〜3F）	▶P38
リビングデッド（1〜3F）	▶P37
メドーサボール（4〜6F）	▶P39
きとう師（4〜6F）	▶P39
死神（4〜6F）	▶P39





▲ 1F

ホイミスライム
マンドリル
おばけねずみ
兜ムカデ
メタルスライム
リビングデッド

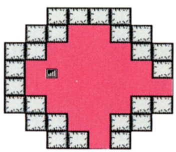


▲ 2〜6F

ホイミスライム	
マンドリル	
マンイーター	
おばけねずみ	(2-3F)
兜ムカデ	(2-3F)
メタルスライム	(2-3F)
リビングデッド	(2-3F)
メドーサボール	(4-6F)
きとう師	(4-6F)
死神	(4-6F)

謎のアイテム雨露の糸

この塔のどこかには、「雨露の糸」という物が隠されている。ただし、その大まかな位置や、使い方が判るのはずっと先。宝箱には入っていないので、床を調べよう。 ▶P70,98



▲ 7F

ルプガナの町

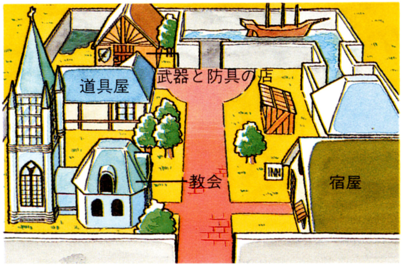
到達レベル **14**

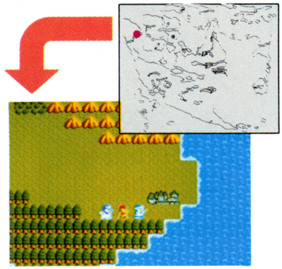
扉
- (扉) ×1
- (扉) ×0
- (扉) ×0

INN 1人 20G

町の人々 1人 5人 2人 3人 1人 2人

長旅の末にたどり着いた、心安らぐ港町（みなとまち）。勇者達はここより、はるかな海を越えて、未知の大陸を目指して船出しなくてはならない。まさに、冒険の第2章の幕開け（まくあ）となる町なのだ。





道具屋

アイテム名	買値	売値	アイテム名	買値	売値
薬草	15G	12G	キメラの翼	80G	60G
毒消し草	8G	6G	魔除けの鈴	640G	480G
聖水	40G	30G			

武器と防具の店

アイテム名	買値	売値	攻撃(守備)力	装備できるキャラ	リスト
魔道士の杖	2500G	1875G	＋8	ロ サ ム	▶P57
聖なるナイフ	200G	150G	＋12	ロ サ ム	▶P57
鋼鉄の剣	1500G	1125G	＋30	ロ	▶P58
身かわしの服	1250G	938G	＋20	ロ サ ム	▶P61
鋼鉄の鎧	1000G	750G	＋25	ロ	▶P61
鋼鉄の盾	2000G	1500G	＋10	ロ	▶P64

道具屋で売っているアイテムの詳細（しょうさい）はP66を見て下さい。

港町・ルプガナにて



老人の守る船着き場。ここにある船を手に入れるには、どうすればいいのだろう？

ルプガナは古い港町。ここで船を手に入れれば、いよいよ大海原へと出航できるわけだ。ところが船を借りに船着き場へ行ってみると、番をしている老人に「よそ者には船を借せぬ」と冷たく返されてしまう。

途方に暮れて仕方なく町を歩く。すると、どこからか絹を裂くような女性の悲鳴が……。なんと、路地裏でかわいい少女が魔物どもに襲われているではないか……！



ラダトームの城

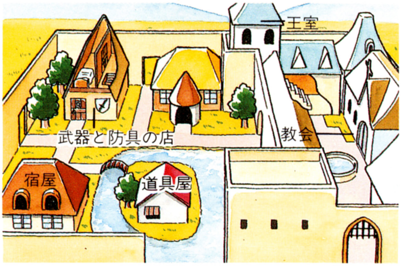
到達レベル **15**

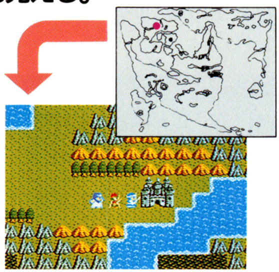
扉 ×0 ×2 ×0

INN 1人 2G

町の人々 1人 2人 3人 4人 2人 2人 2人

なつかしいアレフガルドの都だ。城も昔の面影を残している。だが、国王だけはハーゴンを恐れて行方をくらましていた。城の対岸には、不気味なあの竜王の城も見える。





道具屋

アイテム名	買値	売値	アイテム名	買値	売値
薬草	15G	12G	キメラの翼	80G	60G
毒消し草	8G	6G	魔除けの鈴	640G	480G
聖水	40G	30G			

武器と防具の店

アイテム名	買値	売値	攻撃(守備)力	装備できるキャラ	リスト
魔道士の杖	2500G	1875G	＋8	ロ サ ム	▶P57
鋼鉄の剣	1500G	1125G	＋30	ロ	▶P58
大かなづち	4000G	3000G	＋35	ロ	▶P58
身かわしの服	1250G	938G	＋20	ロ サ ム	▶P61
鋼鉄の盾	2000G	1500G	＋10	ロ	▶P64
鉄兜	3150G	2363G	＋6	ロ	▶P65

道具屋で売っているアイテムの詳細はP66を見て下さい。

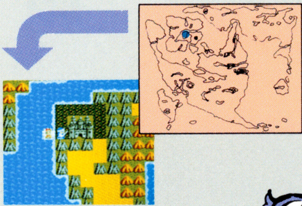
竜王の城

到達レベル **17**

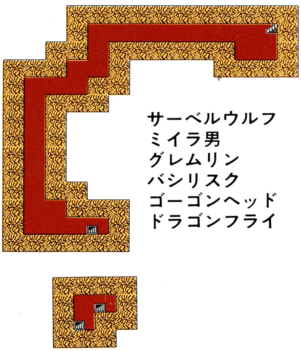
その昔、竜王はここを本拠地(ほんきょ)としてアレフガルド侵略をたくらんだ。竜王が滅(ほろ)んで以来、廃墟(はいきょ)となっていたはずなのだが……。

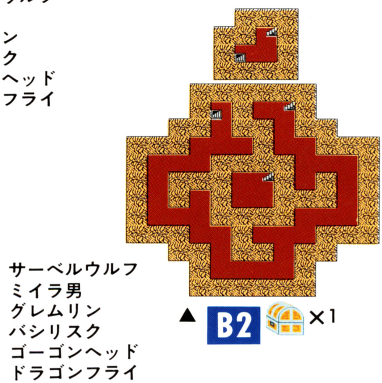
出現モンスター

- サーベルウルフ(B1～B6) ▶P41
- ミイラ男（B1～B6） ▶P38
- グレムリン(B1～B6) ▶P42
- バシリスク(B1～B6) ▶P42
- ゴーゴンヘッド(B1～B6) ▶P42
- ドラゴンフライ(B1～B6) ▶P43



▼B1





▲B2 宝箱×1

名刀ロトの剣はあるか？

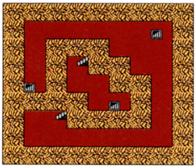
ロトの血を引く勇者と竜王との壮絶な戦いからもう百年もたっている。

竜王の城は廃墟となり、ハーゴン臣下の怪物が巣くっているものの当時の面影を残している。ダンジョンも昔のままだ。

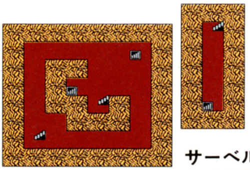
もしかしたら、あの勇者の使ったロトの剣も同じ場所に隠されているのではないだろうか。

ロトの剣は、竜王の鋼鉄のうろこをも切り裂いたといわれる伝説の剣だ。この剣が手に入れば、ハーゴン討伐に向かう勇者達にとって、心強い武器となってくれるに違いない。

サーベルウルフ
ミイラ男
グレムリン
バシリスク
ゴーゴンヘッド
ドラゴンフライ

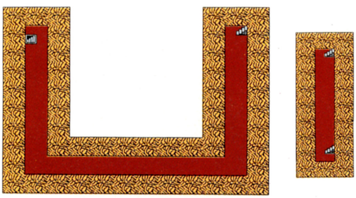


▲B3



▲B4

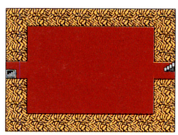
サーベルウルフ
ミイラ男
グレムリン
バシリスク
ゴーゴンヘッド
ドラゴンフライ



▲B5

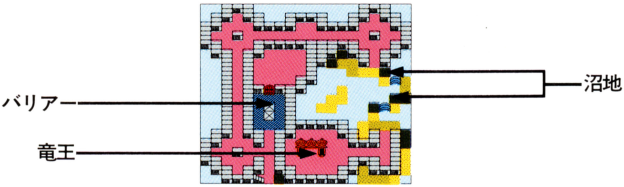
サーベルウルフ
ミイラ男
グレムリン
バシリスク
ゴーゴンヘッド
ドラゴンフライ

サーベルウルフ
ミイラ男
グレムリン
バシリスク
ゴーゴンヘッド
ドラゴンフライ



▲B6

竜王のいる部屋



▲B7 ×4

光を闇（やみ）に閉ざした悪魔

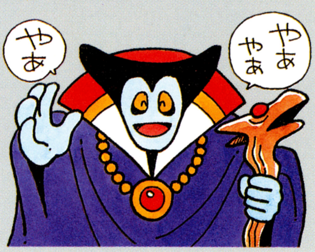
はるか昔、全世界に邪悪（じゃあく）がはびこっていた暗黒の時代。アレフガルドの地もまた、明けることのない闇（やみ）に覆（おお）われていた。どこからか現れたロトと名乗る勇者が、聖なる光の玉の力をもって、この世に平和をもたらしたという……。

だが、数百年の後、なんとその光の玉が奪（うば）い去られてしまった。この世を自（みずか）らの創り出した闇（やみ）の中に閉ざそうとする悪魔の化身（けしん）の仕業（しわざ）だ。その名は竜王!

竜王は、アレフガルド全土に封印（ふういん）されていた魔物達を復活させ、再び世界を闇の中に支配すべく、悪行（あくぎょう）の限りを尽くし始めた。

だが、禍々（まがまが）しき者は滅（ほろ）びる運命にある。ついには、正義の鉄槌（てっつい）が勇者達の祖先、ロトの血を引きし戦士によって下（くだ）され、竜王は倒れた。その正体は、地獄の劫火（ごうか）を吐く巨大な竜であった……。

かくして竜王は伝説となったが、この宮殿（きゅうでん）の玉座（ぎょくざ）には何者かがいる。彼は、一体（いったい）誰なのだろうか？



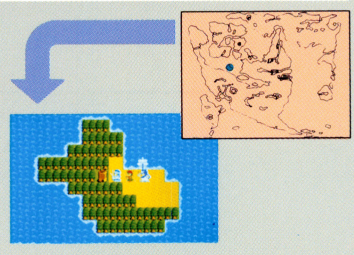
大灯台

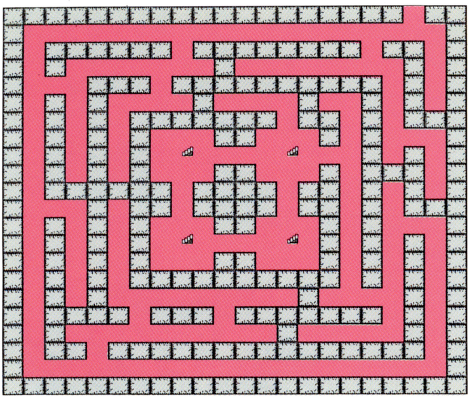
到達レベル
18

この塔は、灯台とは名ばかりで大迷宮だ。その頂上では、一人の兵士がハーゴンの魔境ロンダルキアを、日夜見張っている。

出現モンスター

ミイラ男(1～3F) ▶P38
きとう師(1F) ▶P39
死神(1F) ▶P39
サーベルウルフ(1～3F) ▶P41
ゴーゴンヘッド(1～7F) ▶P42
ドラゴンフライ(2～7F) ▶P43
ゴールドオーク(4～7F) ▶P43
アンデッドマン(2～7F) ▶P43
ラリホーアント(4～7F) ▶P36
グレムリン(4～7F) ▶P42



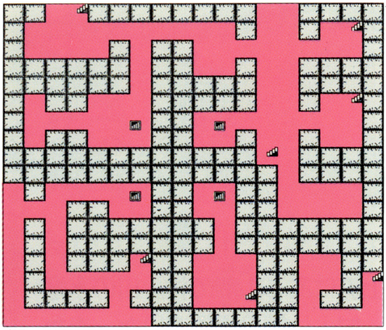


▲ **1F** ×1
ミイラ男
きとう師
死神
サーベルウルフ
ゴーゴンヘッド

謎の老人の誘い

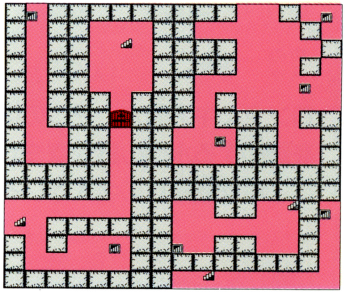
大灯台の内部は、崩れ落ちた天井などで、いたるところ見通しがきかなくなっている。

ところで、この中のある場所へ行くと、謎の老人が現れる。こんな所になぜ年寄り一人で？　自分について来いと誘っている。なにやらあやしげだが、ここは一応ついて行こう。確かに、あるアイテムの場所まで案内してくれるのだが……。



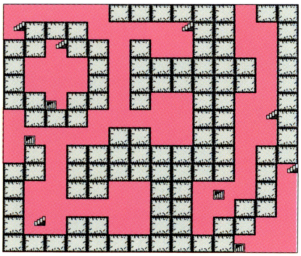
▲ **2F** ×1

ミイラ男
サーベルウルフ
ゴーゴンヘッド
ドラゴンフライ
アンデッドマン



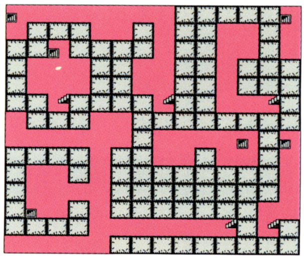
▲ **3F**

ミイラ男
サーベルウルフ
ゴーゴンヘッド
ドラゴンフライ
アンデッドマン

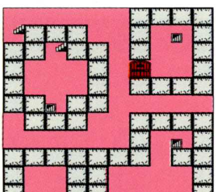


▲ **4F** ×1

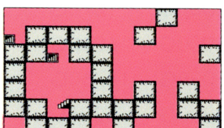
4F－7F
ゴーゴンヘッド
ドラゴンフライ
ゴールドオーク
アンデッドマン
ラリホーアント
グレムリン



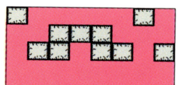
▲ **5F** ×2



▲ **6F**



▲ **7F**



▲ **8F**

テパの村

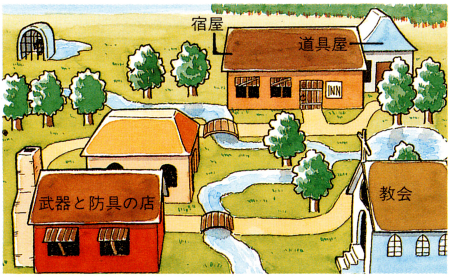
到達レベル **20**

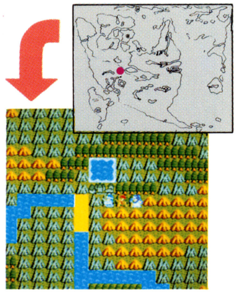
扉 ×0 ×1 ×1

INN 1人40G

町の人々 1人 1人 2人 3人 2人 1人 3人 1匹

ロンダルキア西方、2つの川の上流にある山間の村。川の水量を調節する水門の鍵が盗まれて、村人は困り果てていた。また、ここには機織りの名人がいるという噂を聞いたが……。





道具屋

アイテム名	買値	売値	アイテム名	買値	売値
聖水	40G	30G	魔除けの鈴	640G	480G
キメラの翼	80G	60G			

武器と防具の店

アイテム名	買値	売値	攻撃(守備)力	装備できるキャラ	リスト
魔道士の杖	2500G	1875G	＋8	ロ サ ム	▶P57
ドラゴンキラー	8000G	6000G	＋50	ロ	▶P58
はやぶさの剣	25000G	18750G	＋5	ロ サ	▶P59
魔法の鎧	4300G	3225G	＋25	ロ サ	▶P62
力の盾	21500G	16125G	＋18	ロ サ	▶P64
鉄兜	3150G	2363G	＋6	ロ	▶P65

道具屋で売っているアイテムの詳細はP66を見て下さい。

ベラヌールの町

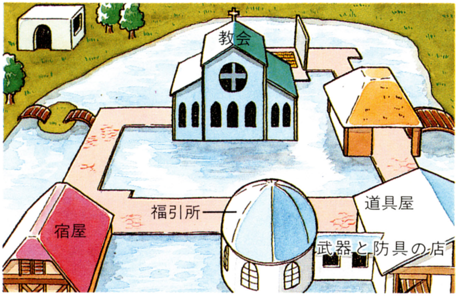
到達レベル **21**

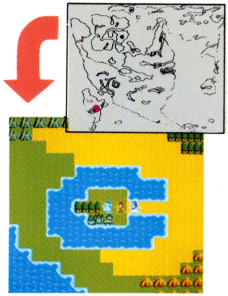
扉 ×0 ×0 ×3

INN 1人30G 福 WARP

町の人々 3人 4人 3人 1人 3人 2人 2人

湖に囲まれた、美しき水の都。ここは紋章、アイテムなどについての重要な情報の宝庫だ。町の中心の大きな教会の奥には、バリアーつきの旅の扉が。別名、魔界に一番近い町……。





道具屋

アイテム名	買値	売値	アイテム名	買値	売値
薬草	15G	12G	聖水	40G	30G
毒消し草	8G	6G	キメラの翼	80G	60G

武器と防具の店

アイテム名	買値	売値	攻撃(守備)力	装備できるキャラ	リスト
魔道士の杖	2500G	1875G	＋8	ロ サ ム	▶P57
大かなづち	4000G	3000G	＋35	ロ	▶P58
ドラゴンキラー	8000G	6000G	＋50	ロ	▶P58
鋼鉄の盾	2000G	1500G	＋10	ロ	▶P64
力の盾	21500G	16125G	＋18	ロ サ	▶P64
鉄兜	3150G	2363G	＋6	ロ	▶P65

道具屋で売っているアイテムの詳細はP66を見て下さい。

デルコンダルの城

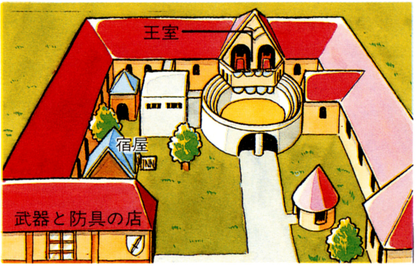
到達レベル 22

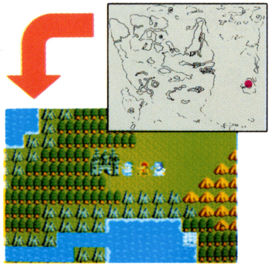
扉 ×0 ×1 ×2

INN 1人 25G

町の人々 1人 1人 1人 2人 2人 2人 2人 1人 1匹

武勇(ぶゆう)を尊(たっと)ぶ国。城には闘技場(とうぎじょう)があり、豪放(ごうほう)な王様は猛獣(もうじゅう)にも負けない戦士を捜(さが)している。勝てば、ある賞品が手に入るぞ。





武器と防具の店	アイテム名	買値	売値	攻撃(守備)力	装備できるキャラ	リスト
	鋼鉄の剣	1500G	1125G	+30	ロ	▶P58
	大かなづち	4000G	3000G	+35	ロ	▶P58
	ドラゴンキラー	8000G	6000G	+50	ロ	▶P58
	身かわしの服	1250G	938G	+20	ロ サ ム	▶P62
	魔法の鎧	4300G	3225G	+25	ロ サ	▶P61
	鉄兜	3150G	2363G	+6	ロ	▶P65

解けた!? 笛の謎



この城の神父は、奇跡(きせき)はみせてくれない。だが、今まで謎のアイテムだった山彦(やまびこ)の笛の使い方を教えてくれる。なんと、この笛は5つの紋章(もんしょう)を捜(さが)し出す重要な物だったのだ。

ザハンの町

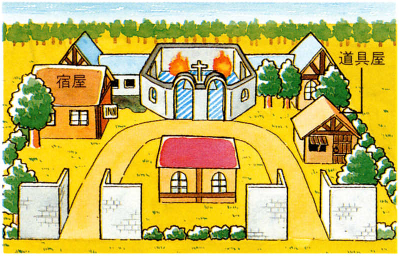
到達レベル **22**

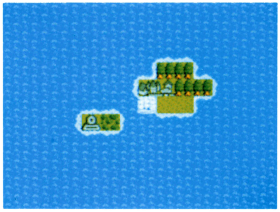
扉
×0
×0
×2

INN 1人 **30G**

町の人々 1人 8人 1人 1人 2人 1匹

デルコンダルのさらに南、絶海の孤島の漁師町。いつか、ローレシア城の旅の扉を通じて見た所だ。漁師達の留守を預かる女だけの町に届いた悪い知らせ。タシスンの生死やいかに？





道具屋	アイテム名	買値	売値	アイテム名	買値	売値
	薬草	15G	12G	キメラの翼	80G	60G
	聖水	40G	30G	魔除けの鈴	640G	480G

道具屋で売っているアイテムの詳細はP66を見て下さい。

海の藻屑に？　金の鍵

金の鍵を持つ男タシスンは、海で魔物に殺されていた。すると鍵も海の底に……？　だが、彼が鍵を持ち歩いていたとは限らない。もしかしたら、まだこの町に残っている可能性もある。彼の妻の話では、タシスンは犬が大好きだったという。そういえば、やたらと人の袖を引っ張る犬がいたような……？ ▶P69,98



ペルポイの町

到達レベル **23**

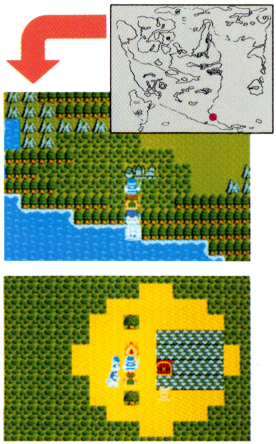
扉 ×2 ×2 ×2

INN 1人 **40G** 福

町の人々 2人 2人 4人 3人 2人 2人 2人 1匹

ロンダルキア南の半島部、ポツンとたたずむ一軒家の扉を開けると、なんと、その下は地下都市。ハーゴンの侵略を恐れた市民が、町ごと地下にこもって暮らしているのだ。





金の扉を開けよう

念願の金の鍵を手に入れれば、この町に入ることができるようになる。

しかしまず、ローレシアやサマルトリアなどの町・城に戻り、今まで開けられなかった金の扉を、全て開けてみよう。未知のアイテムや有力な情報が次々と手に入るぞ。

これらは、冒険の新たな展開を迎えるのに充分な物ばかりだ。今まで障害となっていた扉を開けて気が済んだら、いよいよこの秘密の地下都市に突入だ。

道具屋

アイテム名	買値	売値	アイテム名	買値	売値
薬草	15G	12G	聖水	40G	30G
毒消し草	8G	6G	魔除けの鈴	640G	480G

道具屋

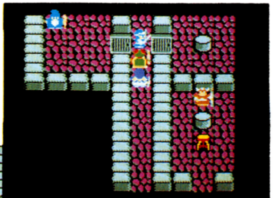
アイテム名	買値	売値	アイテム名	買値	売値
薬草	15G	12G	キメラの翼	80G	60G
毒消し草	8G	6G			

武器と防具の店

アイテム名	買値	売値	攻撃(守備)力	装備できるキャラ	リスト
大かなづち	4000G	3000G	+35	ロ	▶P58
ドラゴンキラー	8000G	6000G	+50	ロ	▶P58
光の剣	16000G	12000G	+65	ロ	▶P59
ミンクのコート	65000G	48750G	+30	ロ サ ム	▶P62
力の盾	21500G	16125G	+18	ロ サ	▶P64
鉄兜	3150G	2363G	+6	ロ	▶P65

道具屋で売っているアイテムの詳細はP66を見て下さい。

道具屋・牢獄のトリック





この町には道具屋が2軒。しかし、そのうちの1軒の品揃え表には、よく見ると1行空欄がある。これはいったい何だ？ 店のオヤジの手違いだろうか。それとも何か人目をはばかるようなものを売っているのだろうか？

ここの牢獄には、あのテパの村から水門の鍵を奪って逃げた男、ラゴスがつながれていたという。だが、一足違い！ 牢獄の番人の話によると、彼は逃げ出してしまったらしい。

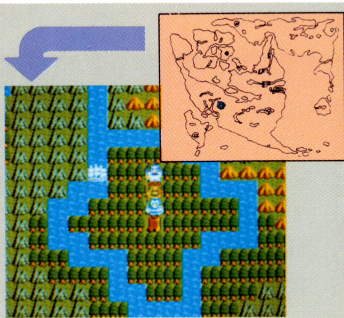
しかし、いかに手練のラゴスといえども、警備の厳しいこの牢獄から、簡単に脱走できるとは思えない。しかも、彼がはいっていたという独房は、鉄格子は壊されていないのだ。とりあえずは、その独房をもう一度、詳しく調べてみる必要がありそうだ。▶P69, 100

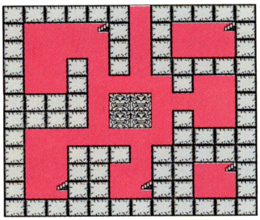
満月の塔

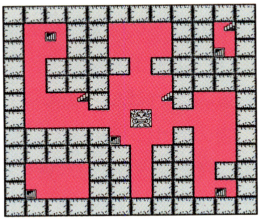
到達レベル **25**

テパの南、月のかけらの眠る塔。四方をぐるりと水路で囲まれたこの塔へは、船でしか渡ることができない。

タホドラキー(1F)	▶P36
ブラッドハンド(1F)	▶P45
首狩り族(1F)	▶P45
マミー(1F)	▶P46
グール(1～5F)	▶P46
地獄の使い(全フロア)	▶P47
悪魔の目玉(1F)	▶P47
バピラス(2～5F)	▶P41
ゴールドオーク(2~3F6~7F)	▶P43
腐った死体(2F～5F)	▶P44
パペットマン(2～3F)	▶P46
はぐれメタル(4～7F)	▶P46
ガーゴイル(6～7F)	▶P40





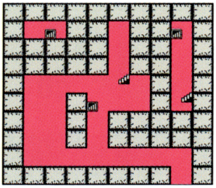


▲ **1F** ×2

タホドラキー
ブラッドハンド
首狩り族
マミー
グール
地獄の使い
悪魔の目玉

▲ **2F**

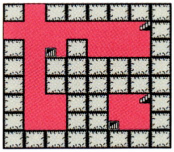
バピラス
ゴールドオーク
腐った死体
パペットマン
グール
地獄の使い



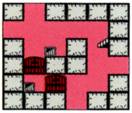
▲ 3F ×1

バピラス
ゴールドオーク
パペットマン
腐った死体
グール
地獄の使い

4F ▶ ×2

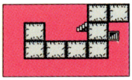


バピラス
腐った死体
はぐれメタル
グール
地獄の使い



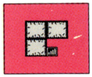
▲ 5F

バピラス
腐った死体
はぐれメタル
グール
地獄の使い



▲ 6F

ガーゴイル
ゴールドオーク
はぐれメタル
地獄の使い



▲ 7F ×1

ガーゴイル
ゴールドオーク
はぐれメタル
地獄の使い

月のかけらの不思議

ついに盗賊ラゴスを追いつめて、水門の鍵を取り返すことができた。さっそくテパの村へ行き、水門を開いてみよう。すると、せき止められていた水が、まるで大波のように干上がった水路へと流れ込み、村の南西の川と、満月の塔の回りの水路がつながってしまったではないか。これで塔まで行けるようになった。

さて、この塔の中には「月のかけら」という謎のアイテムがあるらしい。ザハンの伝説によれば、月のかけらが星空を照らすとき、海の水が満ちるという。また、ローレシア北東のほこらの老人は、月のかけらを持つ者だけが「邪神の像」の眠る洞窟に入れると言った。これらのことはいったい何を意味しているのだろうか？

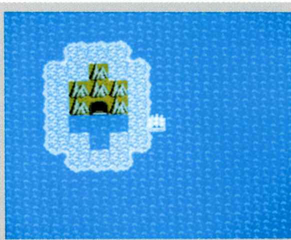
▶P68

海底の洞窟

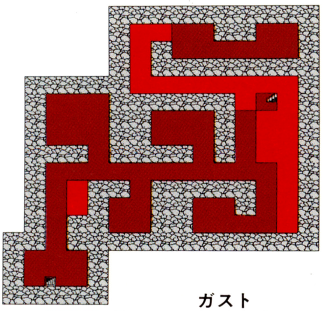
到達レベル **28**

大海のまっただ中、浅瀬に囲まれた場所にぱっくり口をあけた岩穴。ここが海底洞窟の入口だ。この奥に邪神の像が眠っているのだ。

出現モンスター



ガスト(B1)	▶P44
地獄の使い(B1B5)	▶P47
悪魔の目玉(B1)	▶P47
ブラッドハンド(B1～2)	▶P45
ウドラー(B2)	▶P44
パペットマン(B2B4)	▶P46
はぐれメタル(B2B4)	▶P46
ゴールドオーク(B2～3)	▶P43
マミー(B3)	▶P46
キラータイガー(B3～4)	▶P47
スカルナイト(B4～5)	▶P48
メタルハンター(B5)	▶P47
ドラゴンフライ(B5)	▶P43

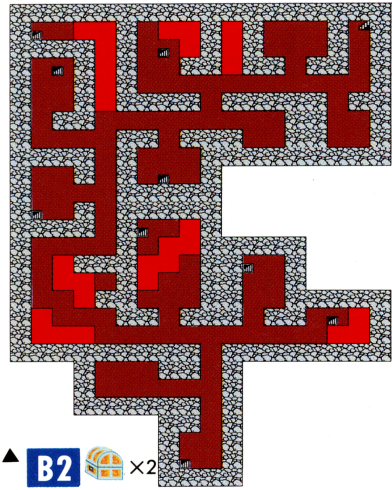


▲ B1 ×2
ガスト
地獄の使い
悪魔の目玉
ブラッドハンド

洞窟に入るには

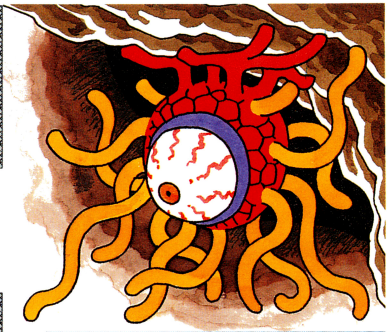
この洞窟の入口は周囲が浅瀬のため、船は近づけない。浅瀬を何とかしなければいけないのだ。方法は、ザハンの少女が知っている。▶P68





▲ B2 ×2

ウドラー
パペットマン
はぐれメタル
ゴールドオーク
ブラッドハンド

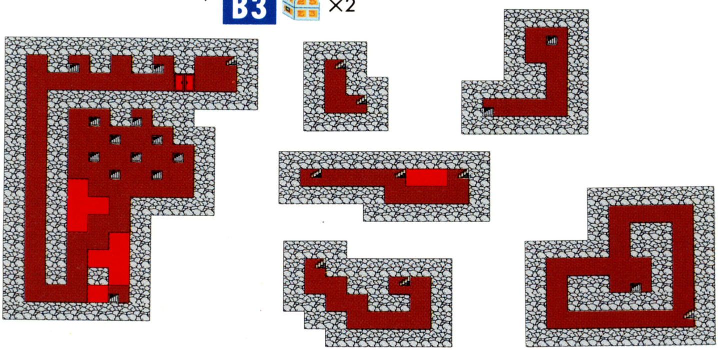


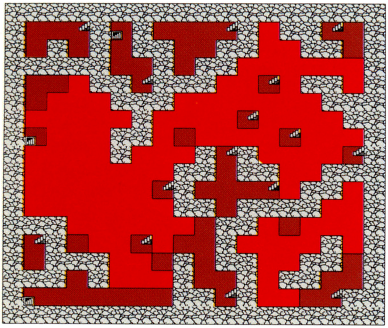
溶岩の吹き出す迷宮

昔、この場所にあった火山が爆発し、その地殻変動によってこの洞窟ができたという。中では今なお、いたるところに溶岩が吹き出している。この上を歩くと熱によるダメージのため、HP が減ってしまうので注意。そのうえに、ここではよく悪魔の目玉やパペットマンが出現し、不思議なおどりで MP を奪っていくのだ。

ゴールドオーク
マミー
キラータイガー

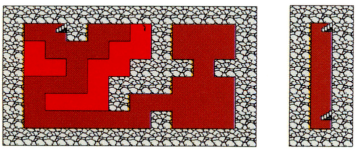
▼ B3 ×2





▲B4 ×1

パペットマン
はぐれメタル
キラータイガー
スカルナイト



▲B5 ×1

ドラゴンフライ
地獄の使い
メタルハンター
スカルナイト



邪教の礼拝堂

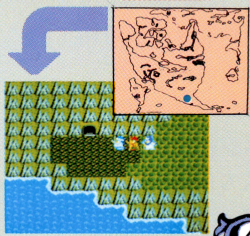
灼けつく溶岩の海を抜け、どうにか洞窟の最下部地下5階まで降りる。洞窟内の地下2階で出会った1人の兵士が、「この中には礼拝堂があり、そこにハーゴンの神殿に近づく手がかりがある」と言っていたのを覚えているだろうか。奥の方で怪しげな祝詞を唱えている神父が二人。いちおう彼らに話しかけてみると……。

やはり、ここが天然の岩屋を利用した礼拝堂だと判る。そのさらに奥の部屋には、醜い怪物の顔を持った石像がある。もしやこれは、ハーゴンが崇拝する破壊の神をかたどった偶像ではないだろうか。そして、あの兵士が言っていた、ハーゴンに近づく手がかりとは、このことに違いない。そして、この像の使い方はローレシア北東のほこらの老人から聞いていたはず。

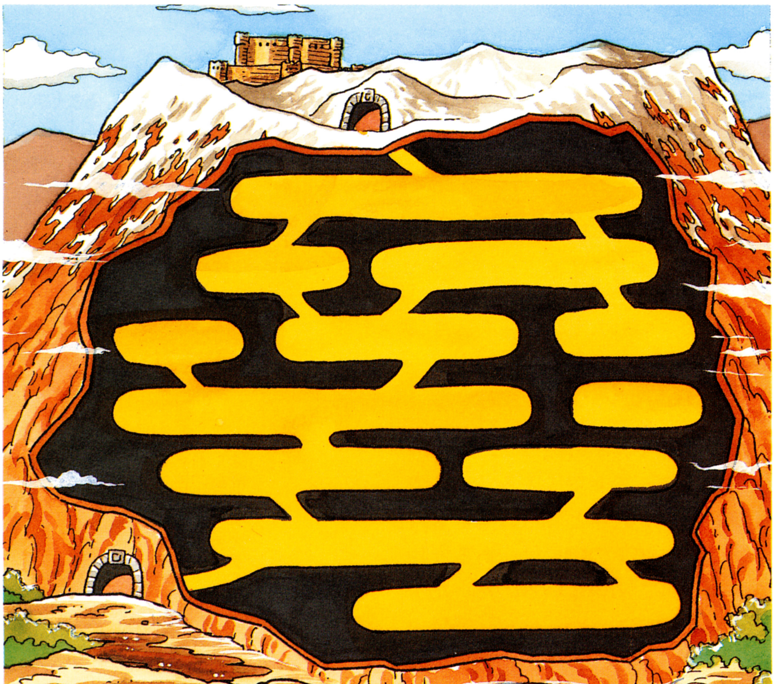
▶P68

ロンダルキアへの洞窟

到達レベル **30**



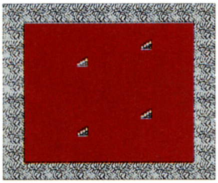
ロンダルキア台地を支える岩山の中には、巨大な洞窟が……。数々のワナが待ち受ける、複雑極まる迷宮を一歩一歩登っていく様は、まさに魔界への階段そのものだ。



ロンダルキアへの洞窟

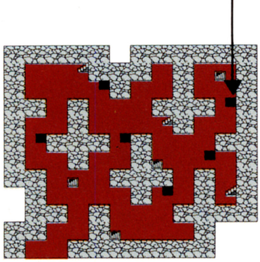
出現モンスター

腐った死体(B1～3F)	▶P44	バーサーカー(3～6F)	▶P48
はぐれメタル(1～6F)	▶P46	ガーゴイル(3F)	▶P40
地獄の使い(1F)	▶P47	オークキング(3F)	▶P49
キラータイガー(1F)	▶P47	ハーゴンの騎士(4F)	▶P49
メタルハンター(1F)	▶P47	フレイム(4F)	▶P49
スカルナイト(1～2F)	▶P48	キラーマシーン(4～6F)	▶P50
ダークアイ(1～2F)	▶P48	メイジバピラス(5～6F)	▶P49
ベビル(2F)	▶P48	シルバーデビル(5～6F)	▶P50
メタルスライム(2F)	▶P38	ドラゴン(5～6F)	▶P50
グール(2F)	▶P46	ホイミスライム(5～6F)	▶P34



▲B1 ×1

腐った死体

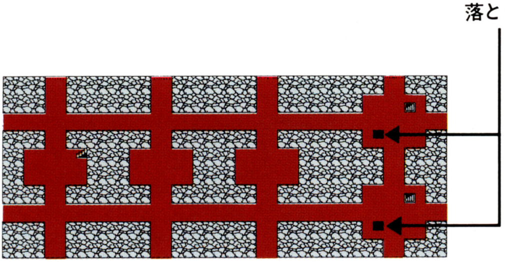


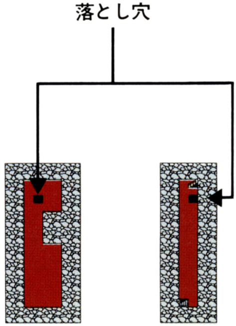
▲1F

はぐれメタル
地獄の使い
キラータイガー
メタルハンター
スカルナイト
ダークアイ

恐怖の地下室

ロンダルキア南の沼地(ぬまち)で、あるアイテムを使って洞窟(どうくつ)に入る。ここの1階には、いたるところに落とし穴がある。この下の階には、ある怪物の群(む)れがうごめいているのだ。だが、それらの攻撃をかわしながら部屋中を探(さが)してみよう。きっと求めていた物が見つかるはずだ。



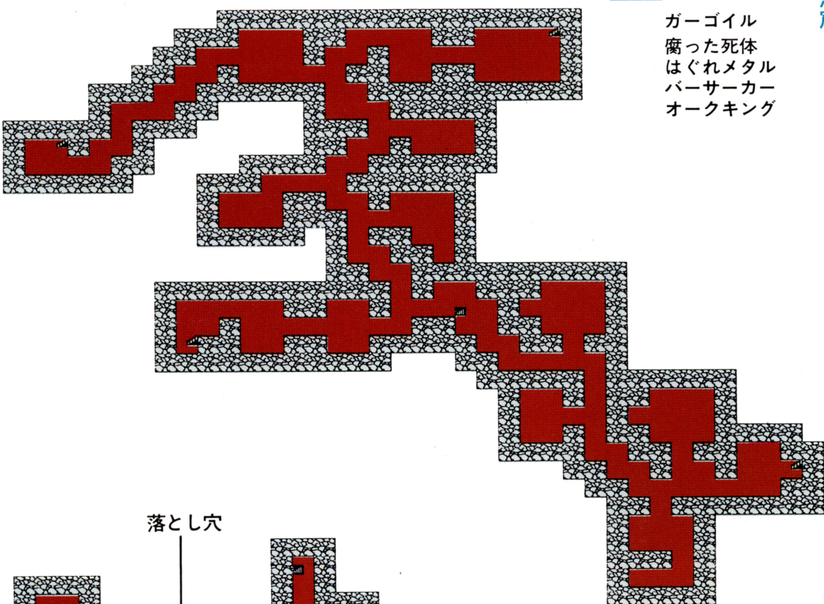


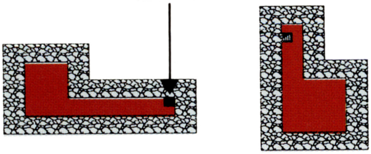
▲ **2F**

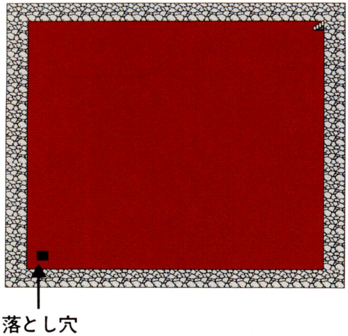
はぐれメタル
スカルナイト
ダークアイ
ベビル
メタルスライム
グール

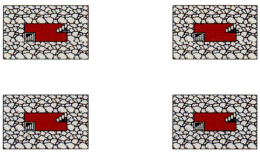
◀ **3F** ×3

ガーゴイル
腐った死体
はぐれメタル
バーサーカー
オークキング





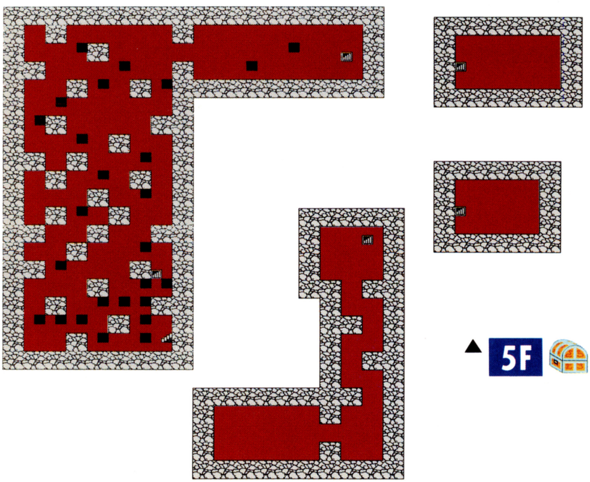




▲ 4F

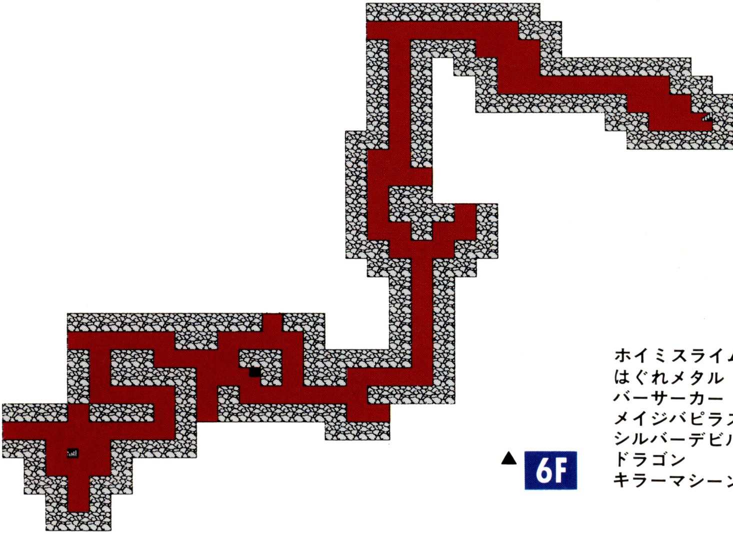
バーサーカー
ハーゴンの騎士
フレイム
キラーマシーン





ホイミスライム
はぐれメタル
バーサーカー
メイジバピラス
シルバーデビル
ドラゴン
キラーマシーン

▲ 5F ×4



▲6F

ホイミスライム
はぐれメタル
バーサーカー
メイジバピラス
シルバーデビル
ドラゴン
キラーマシーン

幻の大迷宮の謎

ロンダルキアへ通じる最後の砦ともいえる洞窟。この中は、侵入者を惑わせて、撃退するために、各階ごとに数々の罠が仕掛けてある。中でも代表的なのが無限回廊、あるいは幻の迷宮といわれているもの。これは、いくつかの道がわかれているうちで正しいルートを進まない限りそこから抜けられない。誤ったルートを行くと、同じ道を堂々めぐりしたり、全く違う所に出てしまうという、冒険者泣かせの迷宮だ。こういう所を突破するには、単純に今まで通った誤りのルートを、一つずつ消していくという消去法を使うしかない。それから、いたるところにある落とし穴にも悩まされる。

しかし、中には落とし穴に落ちないと見つからないアイテムもある。ベラヌールで聞いた、伝説の魔剣もそうらしい。また、洞窟内には、かつての勇者が着ていた強力な鎧も眠っているという。

▶P59

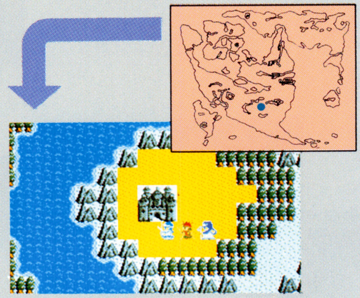
ハーゴンの神殿

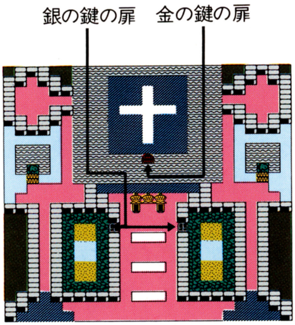
到達レベル
35

ついに敵の本拠地へと突入。邪悪の化身ハーゴンとの対決の時は近い。天よ、精霊よ、ロトよ！　勇者達に力を！

出現モンスター

デビルロード(1F)	▶P51
フレイム(2F)	▶P49
シルバーデビル(2F)	▶P50
ドラゴン(2F)	▶P50
キラーマシーン(2F)	▶P50
アークデーモン(2F)	▶P51
はぐれメタル(3F)	▶P46
バーサーカー(3F)	▶P48
ギガンテス(3F)	▶P51
悪魔神官(3F)	▶P52
アトラス(4F)	▶P52
バズズ(5F)	▶P52
ベリアル(6F)	▶P52
大神官ハーゴン(7F)	▶P53





▲1F ×2
デビルロード

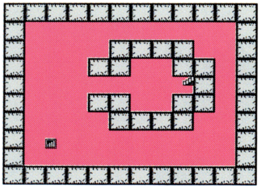
精霊ルビスの助け

ハーゴンの神殿に入る前に、取っておかなければならない物がある。

すでに集めた5つの紋章をそろえて、世界のどこかの海にある、精霊のほこらへ行こう。すると、ロトの血を引く勇者達に大地の精霊ルビスより素敵な贈り物が……。

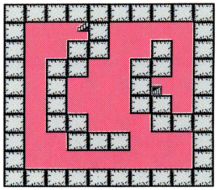
その名も「ルビスの守り」。ハーゴンの幻術を破ることのできる唯一のアイテムだ。

▶P68



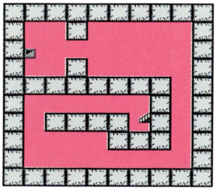
▲ 2F

フレイム
シルバーデビル
ドラゴン
キラーマシーン
アークデーモン



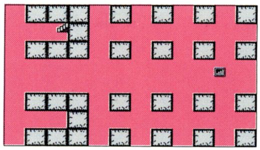
▲ 3F

はぐれメタル
バーサーカー
ギガンテス
悪魔神官



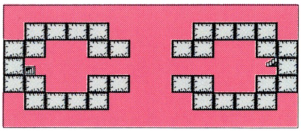
▲ 4F

アトラス



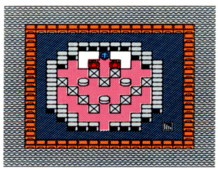
▲ 5F

バズズ



▲ 6F

ベリアル



▲ 7F

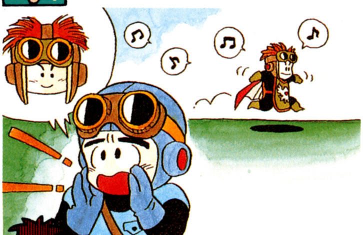
ハーゴン

ドラクエII 攻略ヒント集

Dr.パルプンテの行き詰まった人へのやさしいアドバイス



1 サマルトリアの王子と会えなーい!



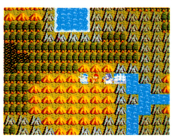
ひと足違いが続くのでネを上げたな? ワシがこれから言うとおりに歩けばいいのじゃ。サマルトリアで王様に話を聞いたら勇者の泉へ。さらにローレシア、そしてサマルトリアへ。両方とも王様に話を聞くのじゃぞ。最後にリリザに行くと……。

2 テパの村に行けないよぉ!



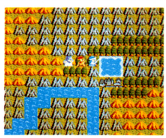
左手の川の河口。ここから船でさかのぼる。

▶



ここからは岩山に沿って歩いていくしかない。

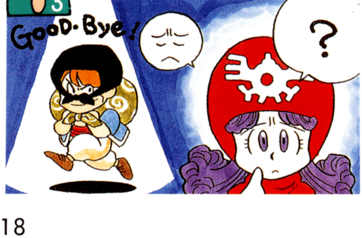
▶



やっと村が見えてきた。一度道を覚えれば楽勝。

ロンダルキアの西の2本の川のうち左手の川を水源まで上(のぼ)り、岩山を回って行くのじゃ。

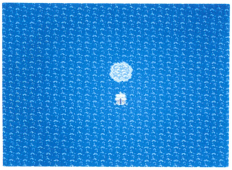
3 ラゴスはどこにいるのかなぁ?



ペルポイの町に行ってみることじゃ。牢獄(ろうごく)の守衛(しゆえい)の兵士が、「ラゴスは逃げた」というが、町の道具屋であるものを買うと牢(ろう)の中(なか)に入れるからの、ようく探(さが)してみることじゃ。壁とかをのお、フォッフォッフォッ。



山彦の笛はどうやって手に入れるの？

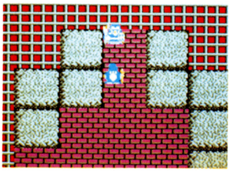

この浅瀬に船の財宝が沈んでいるのだ。「しらべる」コマンドでもぐってみよう。

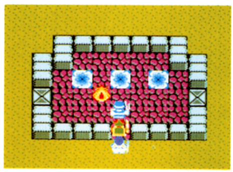
山彦の笛というのは、５つの紋章を手に入れるのに役立つアイテムじゃな。それは、ルプガナの町でもらえるのじゃ。ルプガナの北、浅瀬に沈んだ船の財宝を引き上げ、返してあげればいいのじゃよ。

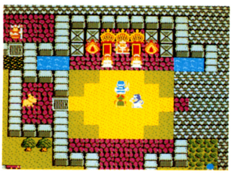


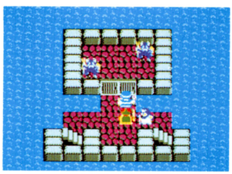
紋章がみつからないのですが…。

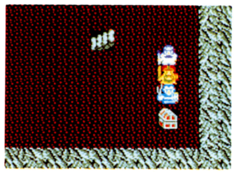
５つの紋章は世界各地に散らばっておるのじゃ。見つけるのは難しいじゃろうて。ここに写真を出しておいたので、まあよく探してみることじゃな。


星の紋章は小島の塔に。中では老人が案内してくれるのだ。


この炎のほこらのどこかに太陽の紋章があるのだが……。

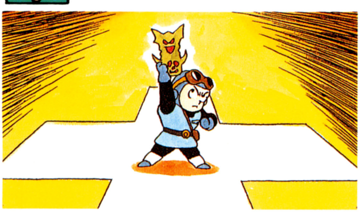

デルコンダルの王様を楽しませてあげれば、月の紋章が。


水の紋章は、ムーンペタの町の地下牢獄にあるのだ。


洞窟の地下１階、腐った死体の出現する部屋に命の紋章が。



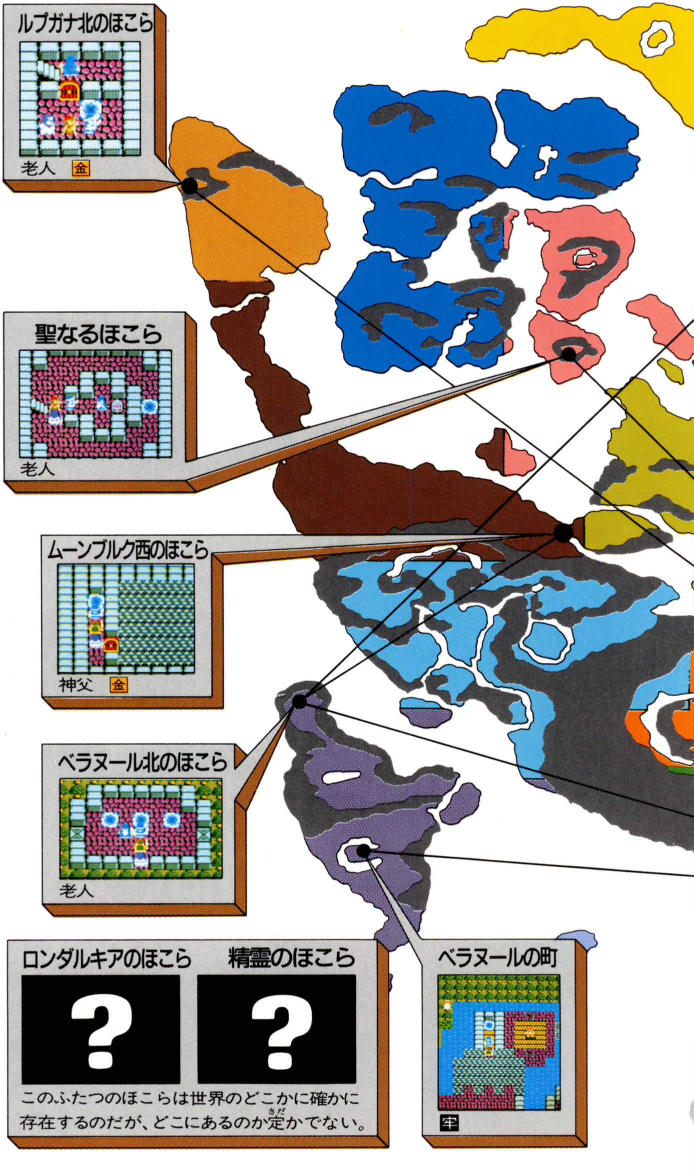
ハーゴンの神殿の1Fから上へ行けません！

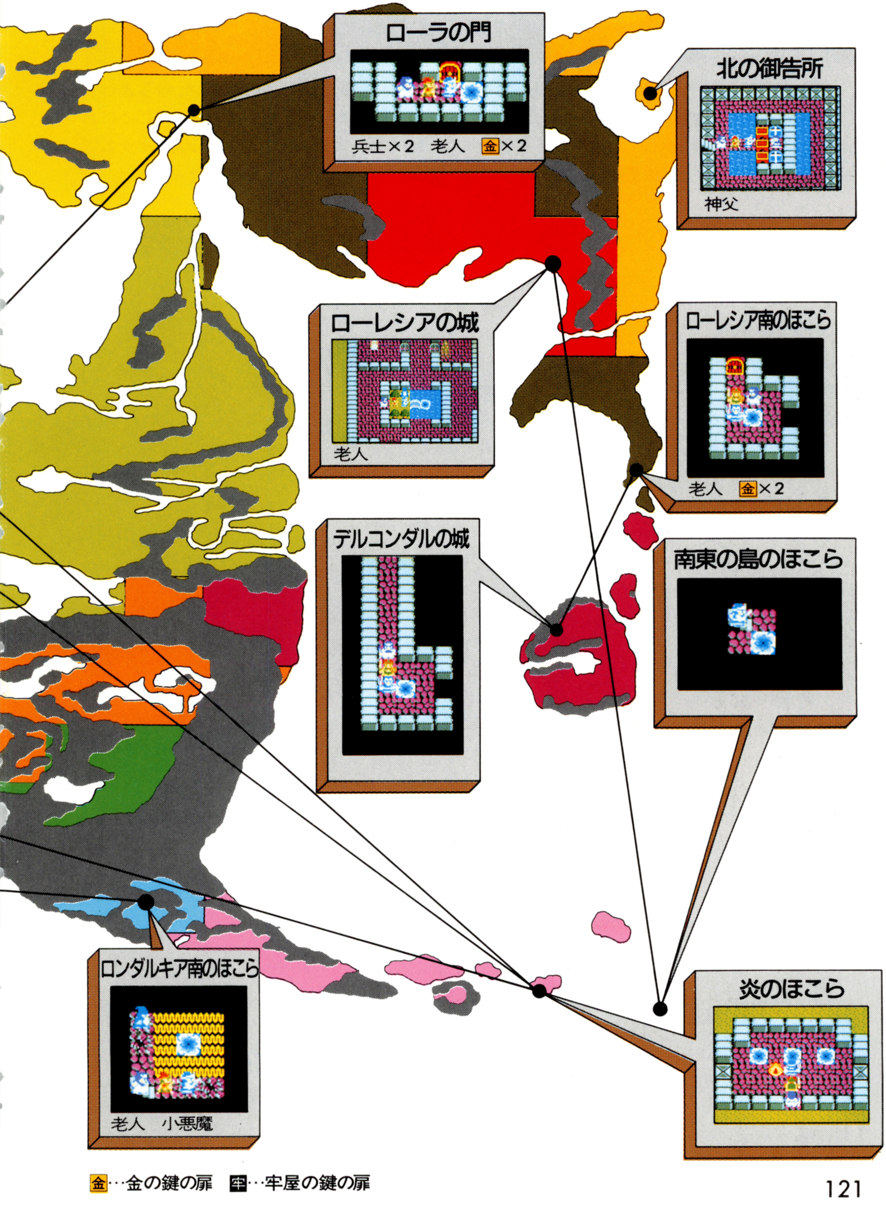


なんとゆうてもハーゴンの根城じゃからのお、そう簡単にはいかんじゃろう。……と言いたいところじゃが、これは意外に簡単だとワシは思うがのお。神殿の奥の十字の中心で、あるアイテムを使うのじゃよ！

旅の扉・ほこら案内図

世界中に点在する謎を秘めたほこら。そして、未知なる土地への通路、旅の扉の行き先と位置をすべて紹介。





金…金の鍵の扉　牢…牢屋の鍵の扉

総　索　引

全モンスター・アイテム・呪文・地名に、重要と思われる用語を加え、50音順に配列しました。
→は同意語、➡は参考となる項目を表します。他の記号は、そのページがこの本のどこにあるかを、以下の通りに示しています。☆…基本の章、●…モンスター大図鑑、○…大アイテム図録、◎…呪文大全、△…世界の章、▼…モンスター隠しアイテムリスト、無印…その他

あ

か

さ

た

な

は

ま

や

ら

ドラゴンクエストII　悪霊の神々　公式ガイドブック

STAFF

●製作
エニックスプロダクツ㈱

●編集
STUDIO HARD

●Director
田原一朗

●Editor
小形克宏

●Co-Editors
木川明彦
大内めぐみ

●Senior-Editors
菊川敬規
高原拓也

●Editorial-Staffs
杉山晄一
内藤旗彦
森脇広平
清野善文
天野賢一
篠原一平
(協力) ゼネラルプロダクツ㈱

●Computer-Operator
いわさきよしひろ

●Art-Director
長野幸三

●Editorial-Designers
谷口泰章
前川真早美
星　淳二
探偵社
(堤真理子・野原薫)
Office un common
(筒井保貴・長谷川ゆかり)
QESTO
(佐藤俊哉・加藤勇二)

●Illustraters
近藤ゆたか
加藤礼次朗
佐崎朋子
杉山登志夫
小山仁一郎
高橋徹也
摺沢慎治
日高誠之
勝田雄大

1998年10月1日　初版第1刷発行
1995年5月25日　初版第45刷発行
発行人　福嶋康博
発行所　株式会社 エニックス
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F
☎03(3369)8982(代表)
印刷所　大日本印刷株式会社

ISBN4-900527-02-5

フローチャート順

モンスター初登場地域区分マップ

大陸の至る所に出現するモンスター。森林、山、海上、そして洞窟。世界は再びモンスターが支配する地と化していた──。

■アレフガルド地方A▶P41
ポイズンキッス
グレムリン

■アレフガルド地方B▶P42
サーベルウルフ
オーク

■ルプガナ地方▶P39
泥人形
バブーン

■テパ北部地方▶P38
マンイーター
ミイラ男

■テパ地方▶P45
ブラッドハンド
パペットマン
はぐれメタル

■ベラヌール地方▶P43
人面樹
マドハンド

■海上▶P40
しびれくらげ
海うし
ガーゴイル
バピラス
ホークマン

■竜王の城▶P42, 93
バシリスク
ゴーゴンヘッド
ドラゴンフライ

■ドラゴンの角▶P39, 90
メドーサボール
きとう師
死神

■大灯台▶P43, 98
アンデッドマン
ゴールドオーク

■満月の塔▶P46, 106
マミー
グール
地獄の使い
悪魔の目玉

■ロンダルキア地方A▶P50
サイクロプス
ブリザード

■ロンダルキア地方B▶P51
ギガンテス
デビルロード
アークデーモン

■ロンダルキアへの洞窟▶P48, 111
ダークアイ
バーサーカー
ベビル
オークキング
メイジバピラス
ハーゴンの騎士
フレイム
シルバーデビル
ドラゴン
キラーマシーン

■ハーゴンの神殿▶P52, 116
悪魔神官
アトラス
バズズ
ベリアル
大神官ハーゴン



■ムーンブルク地方▶P36
タホドラキー
スモーク
マンドリル
リビングデッド
リザードフライ
かぶとムカデ

■ペルポイ地方▶P45
ヒババンゴ
首狩り族

■デルコンダル地方▶P44
ガスト
ウドラー
腐った死体
妖術師

■ローレシア地方A▶P33
スライム
大なめくじ
アイアンアント

■ローレシア地方B▶P33
ドラキー
山ねずみ
幽霊

■ローレシア地方C▶P34
バブルスライム
ホイミスライム

■ローレシア地方D▶P35
軍隊アリ
大ねずみ
魔術師

■湖の洞窟▶P36, 85
鎧ムカデ
ラリホーアント

■勇者の泉の洞窟▶P35, 84
キングコブラ

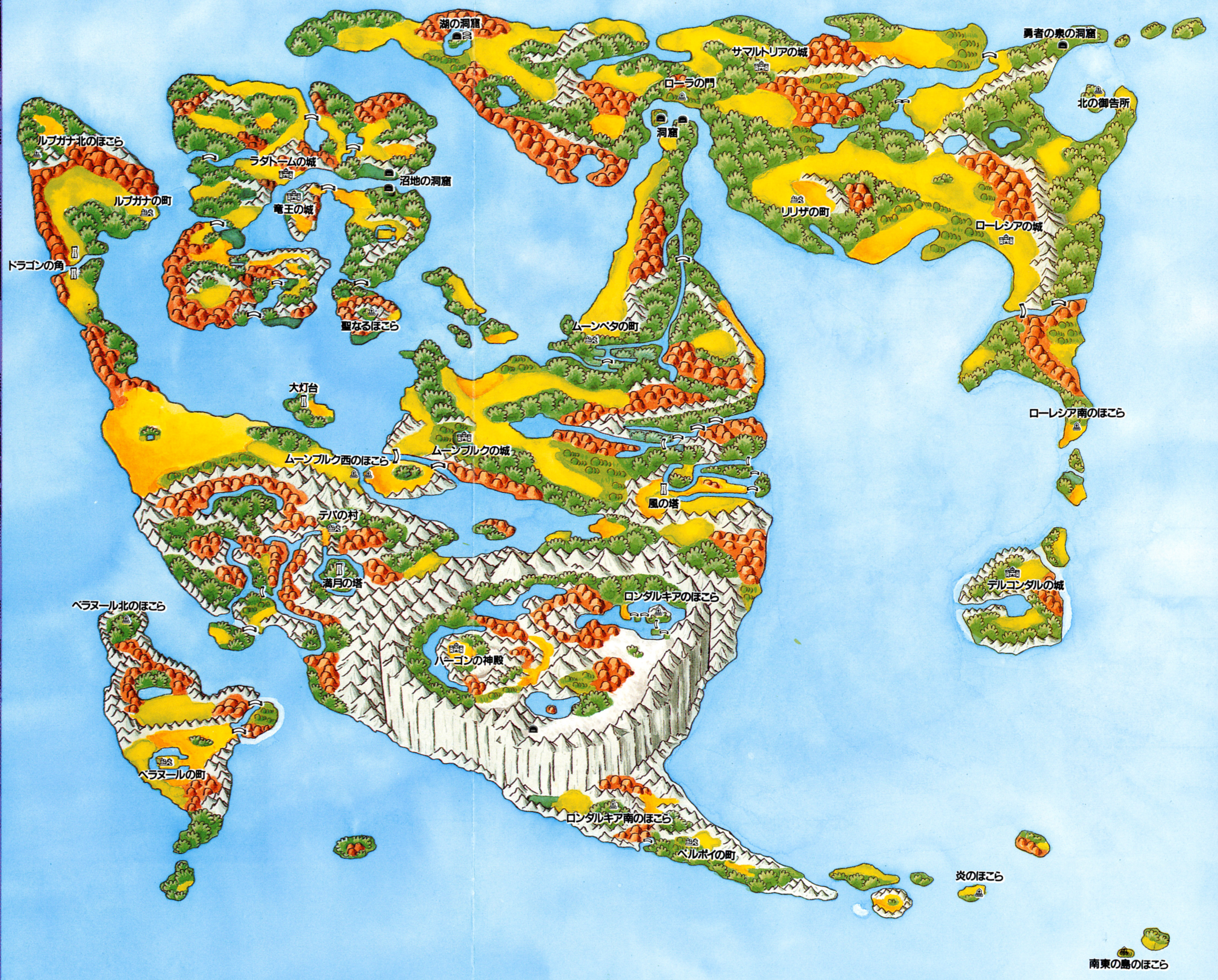
■ムーンブルクの城▶P38, 87
メタルスライム

■風の塔▶P38, 88
おばけねずみ

■海底の洞窟▶P47, 108
キラータイガー
メタルハンター
スカルナイト



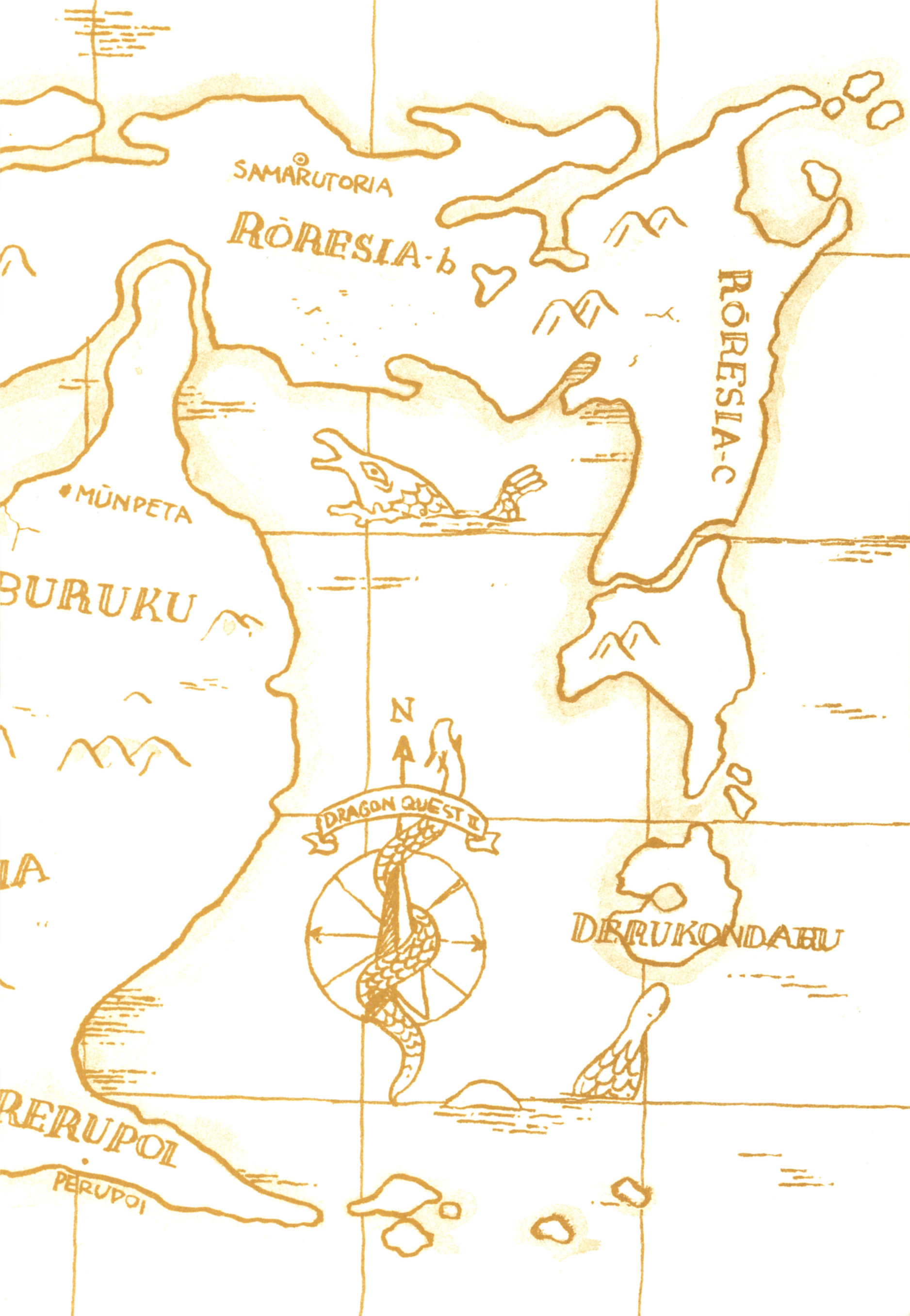
ドラゴンクエストIIの世界

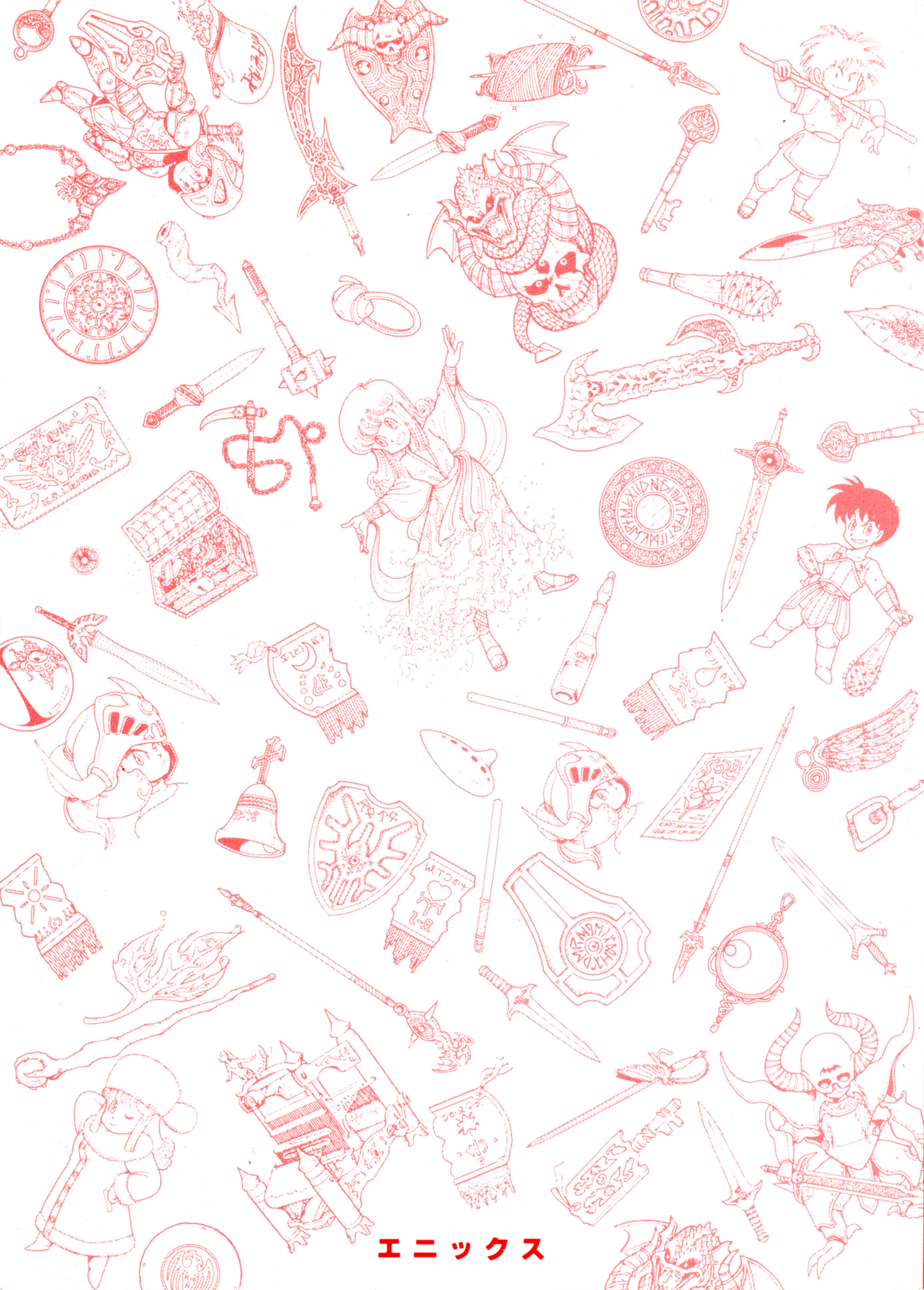


到達レベル付　フローチャート

1 ローレシアの城
↓
3 リリザの町
↓
4 サマルトリアの城
↓
6 勇者の泉の洞窟
↓
9 湖の洞窟
↓
9 ローラの門
↓
9 ムーンペタの町
↓
10 ムーンブルクの城
↓
12 風の塔
↓
13 ムーンブルク西のほこら
↓
13 ドラゴンの角
↓
14 ルプガナの町（船・入手）
↓
15 ラダトームの城
↓
17 竜王の城
↓
18 大灯台
↓
右上へ

↓
20 テパの村
↓
21 ベラヌールの町
↓
22 デルコンダルの城
↓
22 ザハンの町
↓
23 ペルポイの町
↓
23 ロンダルキアへ続くほこら
↓
25 満月の塔
↓
28 海底の洞窟
↓
30 ロンダルキアへの洞窟
↓
30 精霊のほこら
↓
33 ロンダルキアのほこら
↓
35 ハーゴンの神殿


SAMARUTORIA
RÒRESIA-b
RÒRESIA-C
MŪNPETA
BURUKU
N
DRAGON QUEST II
DERUKONDARU
RERUPOI
PERUPOI



エニックス

ISBN4-900527-02-5

C0276 P597E

定価597円（本体価格580円・税17円）

9784900527027

1910276005977

エニックス